ACTIVIDADES OE1: Comprender la definición de fractura por osteoporosis en personas mayores de 50 años que residen en zonas rurales.

OE3: Planificar la elaboración de un programa que facilite la interpretación de los resultados del examen DXA (diagnóstico), y realice recomendaciones para complementar el tratamiento.

A 1.1 Análisis del caso clínico presentado: relato, antecedentes, exámenes, diágnostico y tratamiento.

A 2.1 Indagación de dispositivos v/o aplicativos va existentes relacionados con la osteoporosis.

A 3.3 Elaborar dos tablas de requerimientos funcionales y no funcionales: obligatoria y deseable.

A 3.6 Representación gráfica (bocetos) de 3 proyectos preliminares del concepto de solución ganador.

A 3.7 Evaluación técnico-económica de los 3 proyectos preliminares con el fin de elegir uno de ellos.

A 4.2 Verificar, seleccionar, comparar y transformar datos (sexo, edad, T-Score, Z-Score y DMO)

A 2.2 Identificación y comparación de ventajas y desventajas de cada producto.

A 3.5 Evaluación de los conceptos de solución, bajo diferentes criterios.

A 3.8 Elaboración del diagrama de fluio.

A 4.1 Recolectar la información del paciente.

A 4.4 Almacenamiento de toda la información.

OE5: Gestionar y cerrar el proyecto. A 5.1 Documentación del proyecto.

A 5.3 Redacción del informe final.

A 5.4 Diseño de un póster informativo.

A 4.5 Corregir posibles errores de la codificación.

A 4.3 Mostrar el diagnóstico y las recomendaciones.

A 4.6 Compilar y ejecutar el programa para su próximo testeo.

A 4.8 Comparar los resultados del aplicativo con resultados reales.

A 4.7 Testear el aplicativo con información (casos reales).

A 5.2 Preparación final del elevator pitch del propotipo.

A 3.1 Establecer 3 estrategias de solución que cumplan con la tabla de requerimientos.

OE4: Desarrollar y evaluar experimentalmente el funcionamiento de la aplicación.

A 1.2 Investigación de la osteoporosis: definición, causas, factores de riesgo, consecuencias y diagnóstico.

A 1.3 Investigación tanto de la prevalencia como el contexto económico de la osteoporosis a nivel mundial, nacional y provincial.

A 2.3 Establecer las características funcionales que debe presentar el producto a elaborar guiándonos del estado del arte.

A 3.2 Evaluación de las 3 estrategias considerando diferentes criterios y elección de la estrategia con mayor puntuación.

A 3.4 Realizar tanto un esquema de funciones como una matriz morfológica con el fin de encontrar conceptos de solución.

A 3.9 Realización de wireframes y un simulador para representar la estructura visual e interacción de nuestro aplicativo (POP y mockflow).

OE2: Analizar el estado actual del mercado con respecto al problema definido, y establecer los requerimientos para la elaboración de nuestro producto.

Responsable

Todos

Todos

GS, JG y JC

Todos

Todos

Todos

Todos

Todos

Todos

Tods

Todos

GS v JC

Todos

Todos

Unidad de medida

Meta Fisica

Informe

Informe

Informe

Informe de dispositivos

Ventaias v deventaias

Tabla de requerimientos

Estrategias de solución

Tabla de valoración

Tablas de requerimientos

Informe

Informe

Bocetos

Tabla de evaluación

Diagrama

Wireframes

Informe

Informe

Informe

Informe

Informe

Informe

Informe

Informe

Informe

Pitch

Informe

Póster virtual

Cantidad

18

17

Escala Temporal (semanas)

| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17

Indicadores de Producto

Entregable 2:Contexto (social y económico) del caso clínico y

Entregable 3: Estado del arte

(contexto comercial v científico) v

Entregable 4:Descripción de 03 estrategias de solución (HITO 1)

Entregable 5: Descripción y Bocetos

Entregable 6:Tabla de Valoración y, Descripción, Bocetos y Modelos 3D

(dibujos a mano alzada) de 03

de la propuesta de solución

conceptos de solución

descripción del problema.

lista de requerimientos