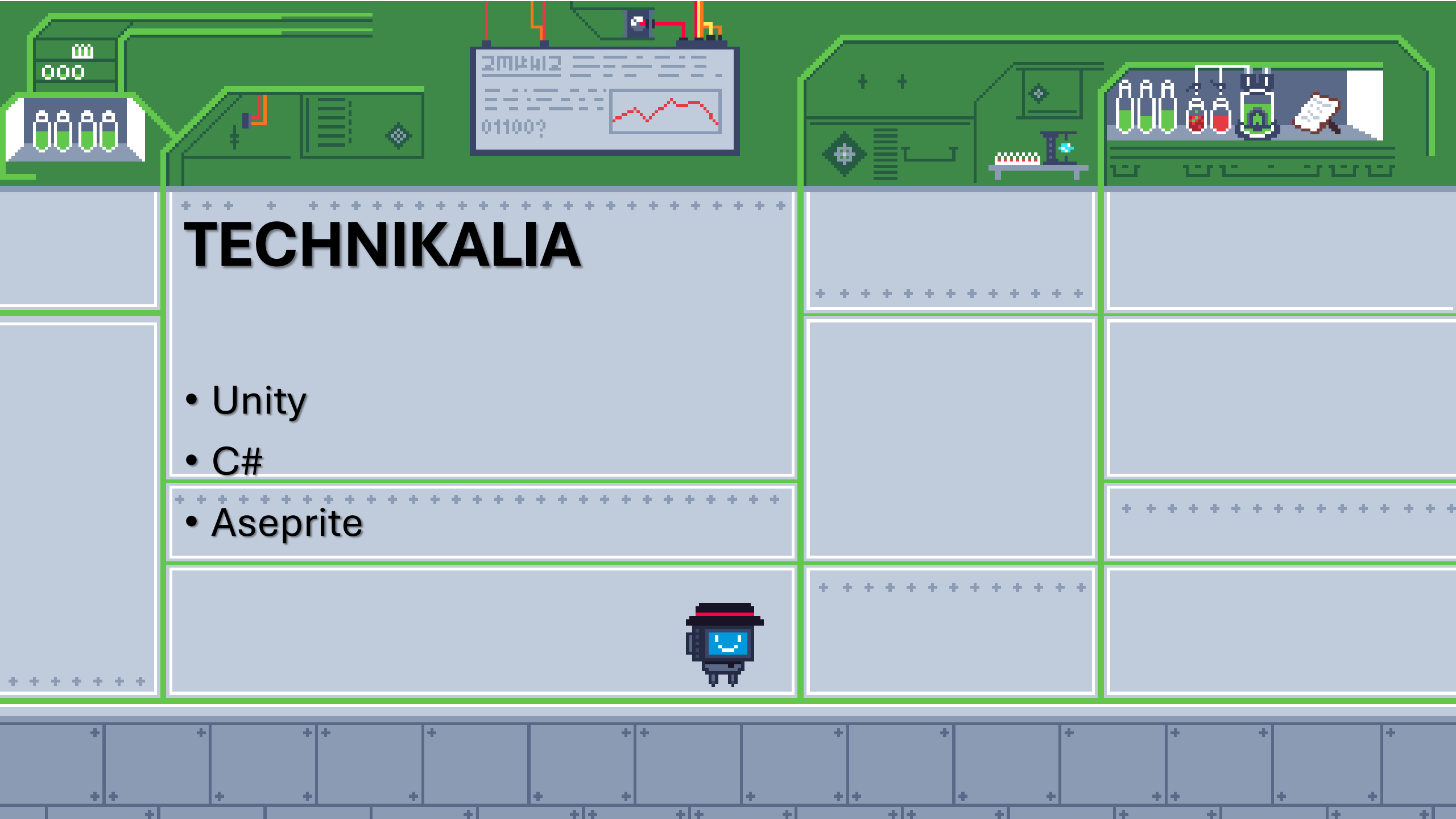


# THE RECURSIVE ROBOT

Wydostań się z pętli

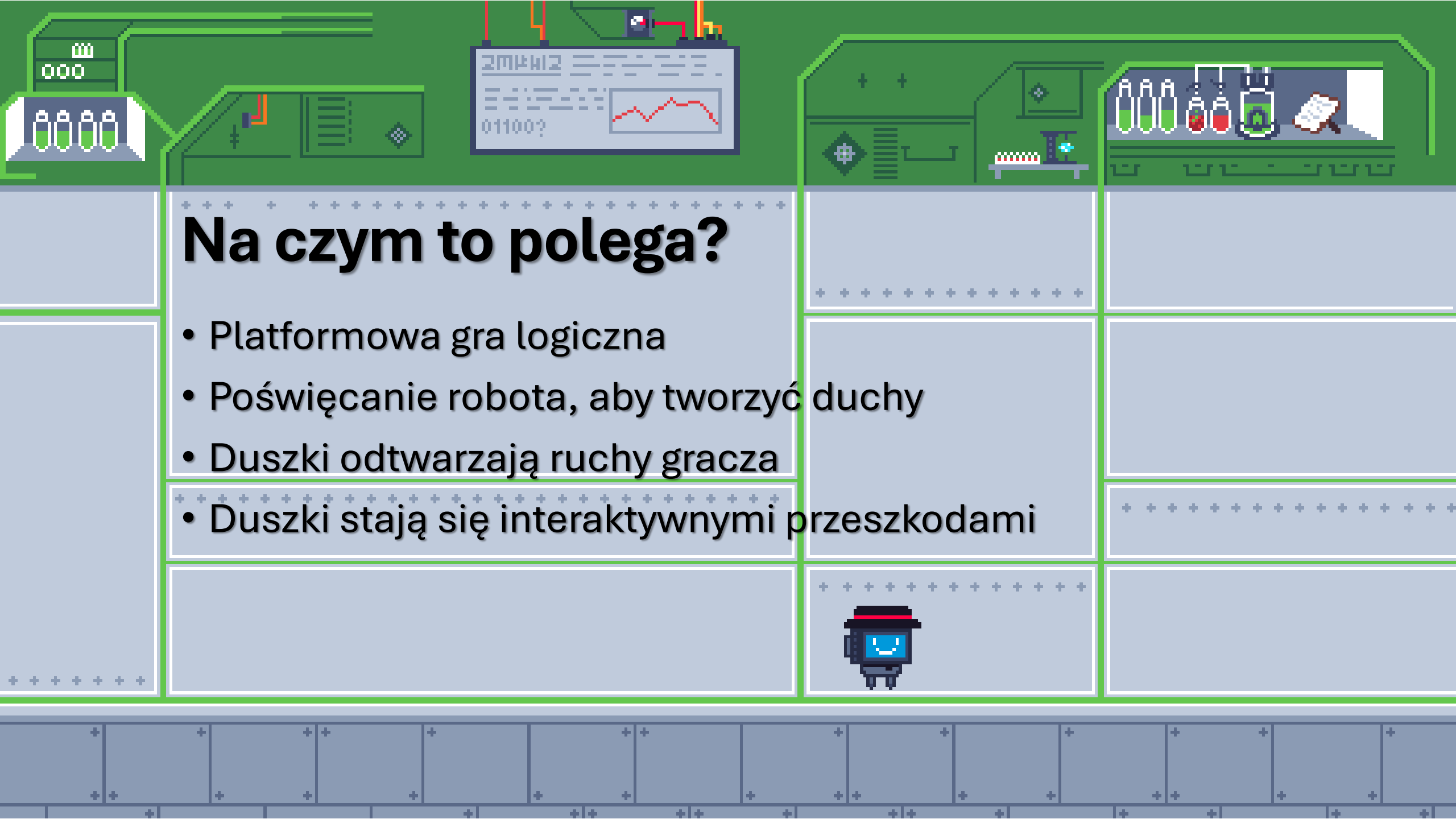




# TECHNIKALIA

- Unity
- C#
- Aseprite

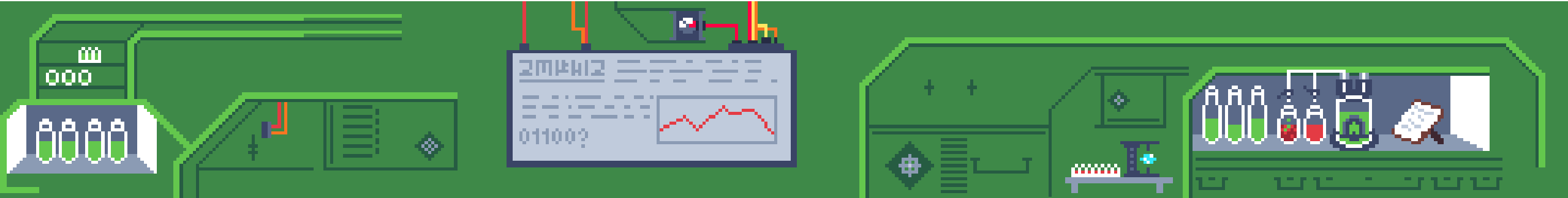




# Na czym to polega?

- Platformowa gra logiczna
- Poświęcanie robota, aby tworzyć duchy
- Duszki odtwarzają ruchy gracza
- Duszki stają się interaktywnymi przeszkodami

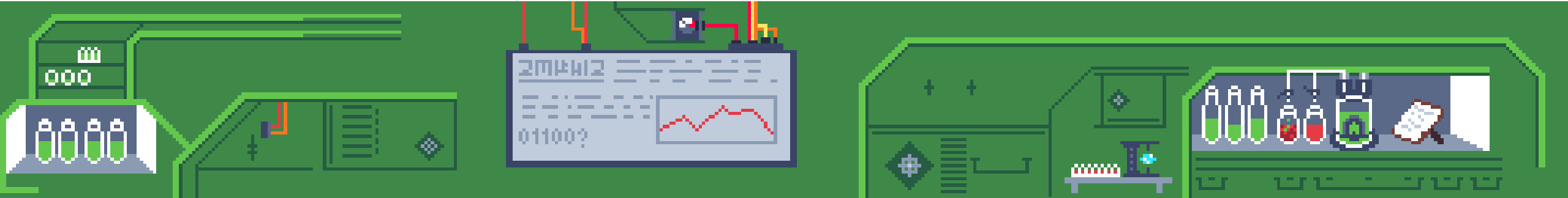




# Rozwój gry

- Nowe zagadki logiczne
- Ograniczona liczba poświęceń
- System odliczania czasu dostępnego na poziom





# Autorzy

Kacper Baryłowicz

Tomasz Korecki

Jakub Haberek

Jakub Kozieński

