NAMA: MAFTUH AHNAN AL-KAUTSAR

NIM: F1D022135

KELAS: C

MINI PROJECT EXPENSE CALCULATOR FOR MID TERM

PEMROGRAMAN VISUAL

1. DESKRIPSI SINGKAT APLIKASI

Aplikasi ini merupakan project untuk memenuhi ujian tengah semester (UTS) mata kuliah Pemrograman Visual. Aplikasi bernama Expense Calculator in Daily Life ini bertujuan untuk mencatat dan menghitung pengeluaran sehari-hari berdasarkan deskripsi, kategori, jumlah, dan tanggal. Dengan interface yang sederhana dan interaktif, pengguna dapat dengan mudah menambahkan dan menghapus data pengeluaran, serta melihat total pengeluaran yang telah

dicatat.

2. LANGKAH-LANGKAH PEMBUATAN PROYEK

a) Perancangan UI menggunakan Qt Designer:

• Komponen utama: QLabel, QLineEdit, QComboBox, QSpinBox, QDateEdit,

QPushButton, QTableWidget.

b) Disimpan sebagai file expense.ui.

• Konversi UI ke Python:

c) Menggunakan perintah pyuic5 expense.ui -o expense ui.py.

d) Pembuatan Logika di Main expense.py:

• Menghubungkan UI ke class Python.

• Menyimpan input pengeluaran ke dalam list.

• Mengupdate tampilan tabel dan menghitung total otomatis.

• Validasi input untuk memastikan data sesuai.

3. PENJELASAN FUNGSI UTAMA PADA MAIN EXPENSE.PY

a) add expense(self):

Mengambil input dari form, menghitung total (harga satuan × jumlah item dari

SpinBox), menyimpan ke list, dan menampilkan ke tabel.

b) clear expenses(self):

Menghapus semua data dari list dan tabel.

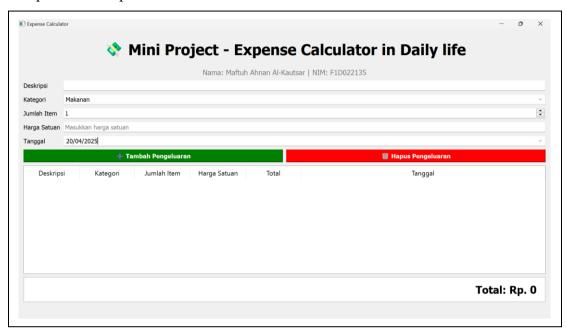
c) update table(self):

Mengupdate tampilan tabel berdasarkan data dalam list dan menghitung total semua

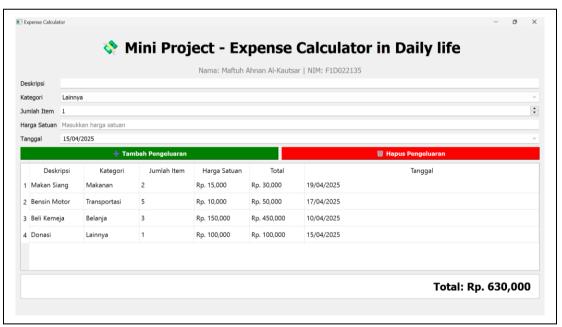
pengeluaran.

4. SCREENSHOTS OF THE INTERFACE AND FUNCTIONALITY

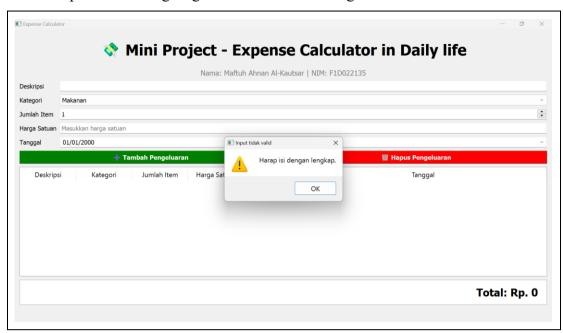
a) Tampilan Awal Aplikasi



b) Setelah Menambahkan Pengeluaran



c) Invalid Input ketika Langsung Menekan Tambah Pengeluaran



5. PENJELASAN IMPELENTASI REQUIRED FEATURES

- a) Input Form dengan 3 Komponen Berbeda
 - Gunakan minimal 3 komponen input berbeda.
 - QLineEdit untuk Deskripsi (txt description)
 - QComboBox untuk Kategori (cmb_category)
 - QSpinBox untuk Jumlah Item (spin_quantity)
 - QLineEdit untuk Harga Satuan (txt_amount)
 - QDateEdit untuk memilih Tanggal (date edit)
- b) Component Interaction (Signal dan Slot)

Gunakan signal-slot untuk menghubungkan aksi pengguna ke logika aplikasi.

- btn_add.clicked.connect(self.add_expense)
- btn_clear.clicked.connect(self.clear_expenses)
- c) Proper Layout Structure

Gunakan QVBoxLayout, QHBoxLayout, atau QGridLayout.

- QVBoxLayout sebagai layout utama (mainLayout)
- QGridLayout untuk input form (formLayout)
- QHBoxLayout untuk tombol (buttonLayout)
- d) Output Display Component

Gunakan komponen seperti QTableWidget untuk menampilkan output.

• QTableWidget digunakan untuk menampilkan daftar pengeluaran (table_expense)

- QLabel digunakan untuk menampilkan total pengeluaran (lbl total)
- e) Menu, Toolbar, atau Dialog

Gunakan minimal satu komponen seperti QMessageBox

• QMessageBox.warningdigunakan untuk validasi input:

Jika input kosong

Jika input bukan angka

Jika jumlah item <= 0

f) StyleSheet

Gunakan setStyleSheet() pada minimal satu komponen.

- QLabel judul (lbl_title) dan total (lbl_total) menggunakan stylesheet.
- QPushButton tambah dan hapus diberi warna dan font bold via setStyleSheet.
- g) Student ID (NIM) dan Nama

Nama dan NIM harus ditampilkan dan tidak bisa di-edit user.

Xml