Nama: Muchamad Lutfi Maftuh

NIM : 19537141023

Kelas: I.1

Soal 1

Kode program:

```
public class Sensor {
    private double pressure;

Sensor() {
    setPressure(0);
    System.out.println("Pressure set to default 0.");
}

Sensor(double pressure) {
    if (setPressure(pressure)) {
        System.out.println("Successfully set pressure.");
    } else {
        System.out.println("Pressure must be positive number.");
    }
}

public boolean setPressure(double pressure) {
    if (pressure > 0) {
        this.pressure = pressure;
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}

public double getPressure() {
    return pressure;
}
```

```
public class SensorTest {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("\nCreate sensor1:");
        Sensor sensor1 = new Sensor();
        System.out.println("Sensor1 pressure: " + sensor1.getPressure());
        System.out.println("\nCreate sensor2:");
        Sensor sensor2 = new Sensor(-1);
        System.out.println("Sensor2 pressure: " + sensor2.getPressure());
        System.out.println("\nCreate sensor3:");
        Sensor sensor3 = new Sensor(3);
        System.out.println("Sensor3 pressure: " + sensor3.getPressure());
        System.out.println("Sensor3 pressure: " + sensor3.getPressure());
}
```

Penjelasan singkat:

Constructor tanpa parameter akan memanggil method setPressure() dengan argument 0 sedangkan Constructor akan memanggil setPressure() dengan argument parameter tersebut. Method setPressure()akan meng-cek apakah parameter tersebut positif, jika iya maka pressure akan di-set dan me-return true, jika tidak akan me-return false.

Hasil run:

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

E:\SEKOLAH\UNY\Semester 2\PEMROGRAMAN 2\Assign\Week 15\soal 1>java SensorTest

Create sensor1:
Pressure set to default 0.
Sensor1 pressure: 0.0

Create sensor2:
Pressure must be positive number.
Sensor2 pressure: 0.0

Create sensor3:
Successfully set pressure.
Sensor3 pressure: 3.0
```

Penjelasan singkat:

- 1. Sensor1 adalah object yang menggunakan constructor default.
- 2. Sensor2 adalah object dengan parameter constructor negatif.
- 3. Sensor3 adalah object dengan parameter constructor positif.