

Participantes: Miguel B. Simão, Cristina Alfredo, Amara F. Alvarez

Fecha: 02-02-2023

Desarrolladores: José António Pilartes Magalhães, Marcos Toranzo

Estado del proyecto: Diseño

1. Descripción de la prueba realizada:

Producto usado:

El producto usado para las pruebas es un prototipo con un grado medio de fidelidad desarrollado con la herramienta *Justmind*, navegable para las distintas funcionalidades que tiene la aplicación.

Escenario:

A los usuarios se les propone la simulación de controlar sus gastos en el mes.

Tareas:

- Registrar presupuesto: Los presupuesto son definidos por los usuarios y es considerada una de las primeras tareas que el usuario debe realizar antes de cualquier otra como añadir compras, etc..
Para esta tarea el usuario tendrá que introducir un monto y una fecha en la que se realiza el registro, a continuación presionar el ícono salvar. El sistema debe indicarle una vista con todos los presupuestos, incluso el último añadido.
 - Editar presupuesto (subtarea)
- Añadir compras: Tarea que define como el usuario está gastando su presupuesto.
El usuario seleccione cómo desea añadir la compra (manual o con el escaneo), caso seleccione la inserción manual define el total gastado, la fecha, la categoría que pertenece la compra y los productos comprados, como respuesta el sistema le devuelve la pantalla de las compras, con la nueva compra añadida.
 - Editar compra (subtarea)

- Visualizar Gastos: Brinda la posibilidad al usuario de monitorear sus gastos. En la vista de compras el usuario tiene dos opciones de cómo desea visualizar su gasto (como gráfica o tabla).

Observaciones sobre los usuarios:

Cristina Alfredo:

Conocimiento de tecnología y aplicaciones móviles, tiene cierto interés en manejar sus finanzas.

Miguel B. Simão:

Conocimiento en tecnología, estudiante de Máster en Ingeniería Informática, ningún interés especial en aplicaciones de finanzas personales.

Amara Fernandez Alvarez :

Poco conocimiento con nuevas tecnologías, manejo intermedio del móvil. Educación Secundaria.

2. Notas de la sesión de evaluación

Notas específica:

Cristina Alfredo				
Tarea	Observación	Categoría (Error, success...)	Severidad (1-5)	importancia (1-5)
Registrar presupuesto	Se ha notado una desorientación al principio en ubicar donde está la sección de presupuesto.	sucess	4	5
Editar presupuesto	Tarea realizada de manera fluida	sucess	2	2
Añadir compra	El usuario ha notado la interfaz intuitiva	sucess	3	3
Editar Compra	Tarea realizada de manera fluida	sucess	2	2
Visualizar gastos	Le ha parecido interesante la manera en que se presenta la información.	sucess	2	3

Miguel B. Simão

Tarea	Observación	Categoría (Error, success...)	Severidad (1-5)	importancia (1-5)
Registrar presupuesto	Se ha notado una desorientación al principio en ubicar donde está la sección de presupuesto.	sucess	4	5
Editar presupuesto	Ha tenido problema a la hora de insertar los datos	sucess	2	2
Añadir compra	El usuario no se percataba de la vista compra por el color del ícono	sucess	2	3
Editar Compra	Tarea realizada de manera fluida	sucess	2	2
Visualizar gastos	Sin observaciones relevantes.	sucess	1	1

Amara Fernandez Alvarez

Tarea	Observación	Categoría (Error, success...)	Severidad (1-5)	importancia (1-5)
Registrar presupuesto	Se ha notado una desorientación al principio en ubicar donde está la sección de presupuesto.	sucess	4	5
Editar presupuesto	sin problema	sucess	2	2
Añadir compra	Ha reconocido el ícono de + con añadir.	sucess	2	3
Editar Compra	Tarea realizada de manera fluida	sucess	2	2
Visualizar gastos	Esta tarea lo hizo de manera intuitiva, por la consistencia del ícono.	sucess	1	1

3. Informe final

En términos generales:

Tarea 1 (Registrar presupuesto): a los usuarios se les dificultó encontrar esta sección. Debido al grado de severidad que tiene esta tarea se hizo el cambio pertinente, colocando esta interfaz de presupuesto justo después del inicio de sesión del usuario.

Tarea 2 (Añadir Compras): Esta tarea se realizó de manera fluida comparada con la primera ya que los usuarios lograron asociar las funciones de los íconos con la tarea realizada previamente.

Tarea 3 (Visualizar gastos): Fue la tarea que mejor realizaron los usuarios, por la consistencia que presenta el ícono del menú, por lo cual han relacionado este por conocimientos previos de otras apps.

Observación

Se ha dado cuenta que los íconos no tienen descripción, generando retardo en la interpretación de los mismos, lo que se pudiera haber evitado nombrandolos.