

Especificação do Trabalho Prático 1 (TP1)

Escreva um programa em Java automatize o controle de clientes e produtos. O programa deve apresentar um menu com as seguintes opções:

1. **Cadastro de novo cliente.** O programa deverá pedir a quantidade de clientes a serem cadastrados. Depois disso, deve pedir o nome, endereço, telefone de cada novo cliente cadastrado.
2. **Busca por cliente.** O programa deverá pedir o nome do cliente e verificar se o cliente em questão está cadastrado. Caso esteja, o programa deverá mostrar os dados do cliente e oferecer a opção de alterar os dados cadastrados do cliente em questão. Caso o cliente não esteja cadastrado, o programa deverá mostrar a mensagem: "Cliente não encontrado!"
3. **Cadastro de novo produto.** O programa deverá pedir a quantidade de produtos a serem cadastrados. Depois disso, deve pedir o nome do produto, descrição, valor de compra, porcentagem de lucro e quantidade em estoque.
4. **Busca por produto.** O programa deverá pedir o nome do produto e verificar se o produto em questão está cadastrado. Caso esteja, o programa deverá mostrar os dados do produto e oferecer a opção de alterar os dados cadastrados do produto em questão. Caso o produto não esteja cadastrado, o programa deverá mostrar a mensagem: "Produto não encontrado!"
5. **Cadastro de venda.** O programa deverá mostrar a lista de clientes e pedir que o usuário selecione um deles. Depois, deverá mostrar a lista de produtos e pedir que o usuário selecione um deles. Depois disso, o programa deverá perguntar a quantidade daquele produto que foi vendida para o cliente em questão. A lista de produtos deverá ser mostrada para o usuário até que este indique que não deseja mais cadastrar vendas para o cliente em questão.
6. **Mostrar produtos em estoque.** O programa deverá mostrar a lista de todos os produtos cadastrados com a quantidade em estoque de cada um deles.
7. **Sair.** O programa deverá imprimir o menu até que essa opção seja escolhida. Caso a opção "Sair" seja escolhida, o programa irá se encerrar.

ATENÇÃO:

- Divida seu código em diferentes métodos. Não é mandatório dividir o programa em diferentes classes. Nesse momento, não é requerido desenvolver o programa utilizando o paradigma orientado a objetos.
- A interação com o usuário poderá ser feito por meio de textual na linha de comando, ou seja, não é mandatório desenvolver uma interface gráfica com o usuário.
- Para facilitar a correção do seu trabalho, carregue seu programa com pelo menos 10 produtos e 10 clientes.
- Será utilizada ferramenta para verificação de plágio. Caso seja identificado plágio, todos os envolvidos serão punidos com nota ZERO no TP1.