Prova QA (Deve ser criado uma conta no GitHub e enviar por lá os testes automatizados, plano de testes, automação e o arquivo com todas as respostas)

- 1. Defina os testes abaixo com suas palavras:
- **Teste de unidade :Não** exige que voce esteja em uma etapa avançada, consiste em testar a menor parte do seu sistema sendo uma classe uma método, uma sessão
- **Teste de integração :** serve para validar as informações do sistema, validar a comunicação entre componentes de um sistemas, feitos pelo programador
- Teste de regressão: testa as alterações que tiveram no sistema, correções de bug, sendo um teste abrangente. Último teste feito no sistema antes de enviar para a produção, ele tenta garantir que o sistema esteja funcionando depois das novas features, geralmente e um usado um passo antes de entregar o produto para o usuário.
- Testes E2E: Verifica o funcionamento de uma aplicação pelo ponto de vista de usuário, clica em botões e olha imagens, voce simula ações de usuário, um exemplo seria, testar a tela de login do vivo go, para ver se ira entrar caso o usuário use dados corretos, ou ira voltar a mensagem de login ou senha incorretos caso o usuário insira dados incorretos.
- 2. Defina o que é pirâmide de testes? e explique cada nível de teste de acordo com a pirâmide? São os níveis de testes que devem ser feitos, ate que o produto possa chegar ao usuário final, inicialmente temos os testes de unidades que verificam pequenas partes do código. Teste de integração serve para validar as informações do sistema, validar a comunicação entre componentes de um sistemas, feitos pelo programador. E o teste e2e e um dos testes finais em que testamos como se fossemos o usuário final, inserindo dados pre prontos, esperando um resultado que já deveria ser obtido.
- 3. Diferencie Testes funcionais de Testes não funcionais? Testes funcionais testam partes da aplicação que já esperam determinados dados, um exemplo seria testar se o vivo go esta trazendo os dados corretos da tabela de preços na hora da venda, e o teste não funcional seria verificar o tempo que o sistema esta levando para trazer os dados da tabela de preço

Realize um teste de usabilidade e cite ao menos duas melhorias no seguinte site: https://www.saucedemo.com utilize o login: visual_user senha: secret_sauce: Não é possível adicionar mais do mesmo item ao carrinho, so é possível adicionar um item ao carrinho de um tipo. Quando adiciona o item t_shirt(red) o botão add to cart esta decentralizado da caixa escapando para fora, e quando voce vai no carrinho botão de chekout esta no topo da pagina e esta colado diretamente na barra do browser não tendo um espaçamento

5. Qual das opções a seguir mostra um exemplo que contribui para o sucesso das atividades de teste?

- A) O envolvimento dos testadores durante várias atividades do ciclo de vida de desenvolvimento de software (SDLC) ajudará a detectar defeitos nos produtos de trabalho. X
- B) Os testadores tentam não perturbar os desenvolvedores durante a codificação, para que eles escrevam um código melhor.
- C) Os testadores que colaboram com os usuários finais ajudam a melhorar a qualidade dos relatórios de defeitos durante a integração de componentes e o teste do sistema.
- D) Os testadores certificados modelarão casos de teste muito melhores do que os testadores não certificados.

Selecione UMA opção.

- 6. Você foi designado como testador de uma equipe que está produzindo um novo sistema de forma incremental. Você notou que nenhuma alteração foi feita nos casos de teste de regressão existentes durante várias iterações e nenhum novo defeito de regressão foi identificado. Seu gerente está feliz, mas você não está. Qual princípio de teste explica seu ceticismo?
 - A) Os testes se desgastam.
 - B) Falácia da ausência de erros. X
 - C) Os defeitos se agrupam.
 - D) É impossível realizar testes exaustivos.

Selecione UMA opção

- 7. Quais das seguintes habilidades (i-v) são as MAIS importantes para um testador?
- i.Ter conhecimento do domínio;
- ii.Criação de uma visão do produto;
- iii.Ser um bom membro da equipe;
- iv.Planejar e organizar o trabalho da equipe;
- v.Pensamento crítico;
 - A) ii e iv são importantes; i, iii e v não são
 - B) i, iii e v são importantes; ii e iv não são X
 - C) i, ii e v são importantes; iii e iv não são
 - D) iii e iv são importantes; i, ii e v não são

Selecione UMA opção.

- 8. Em seu projeto, houve um atraso no lançamento de um aplicativo totalmente novo e a execução do teste começou tarde, mas você tem um conhecimento de domínio muito detalhado e boas habilidades analíticas. A lista completa de requisitos ainda não foi compartilhada com a equipe, mas a gerência está pedindo que alguns resultados de testes sejam apresentados. Qual técnica de teste se encaixa MELHOR nessa situação?
 - A) Testes baseados em listas de verificação.
 - B) Suposição de erros.
 - C) Testes exploratórios. X
 - D) Teste de ramificação.

Selecione UMA opção.

- 9. Quais tipos de falhas (1-4) se encaixam melhor em quais níveis de teste (A-D)?
- (1) Falhas no comportamento do sistema à medida que ele se desvia das necessidades de negócio do usuário.
- (2) Falhas na comunicação entre os componentes.
- (3) Falhas na lógica em um módulo.
- (4) Falhas nas regras de negócios não implementadas corretamente.
- (A) Teste de componentes.
- (B) Teste de integração de componentes.
- (C) Teste de sistema.
- (D) Teste de aceite.

- A) 1D, 2B, 3A, 4C
- B) 1D, 2B, 3C, 4A X
- C) 1B, 2A, 3D, 4C
- D) 1C, 2B, 3A, 4D

Selecione UMA opção.

10. Sua equipe usa o Planning Poker para estimar o esforço de teste de um novo recurso necessário. Há uma regra em sua equipe que diz que, se não houver tempo para chegar a um acordo total e a variação nos resultados for pequena, regras como "aceitar o número com mais votos" podem ser aplicadas. Após duas rodadas, o consenso não foi alcançado, então a terceira rodada foi iniciada. Você pode ver os resultados da estimativa de teste na tabela

	Estimativas dos membros da equipe						
Primeira rodada	21	2	5	34	13	8	2
Segunda rodada	13	8	8	34	13	8	5
Terceira rodada	13	8	13	13	13	13	8

abaixo.

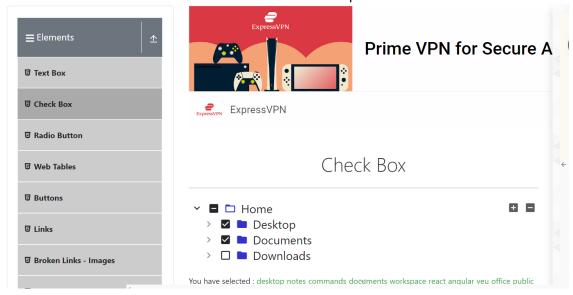
Qual dos itens a seguir é o MELHOR exemplo da próxima etapa?

- A) O Product Owner precisa intervir e tomar uma decisão final.
- B) Aceite 13 como a estimativa de teste final, pois ela tem a maioria dos votos.
- C) Nenhuma ação adicional é necessária. O consenso foi alcançado.
- D) Remover o novo recurso da versão atual porque não se chegou a um consenso. **Selecione UMA opção.**

- 11. Utilizando os conceitos de testes automatizados desenvolva um teste automatizado E2E do site https://buger-eats.vercel.app/deliver validando os seguintes itens:
- Preenchimento incorreto do campo CPF, foi enviado no git um arquivo chamado CPF
- Obrigatoriedade do campo CEP, foi enviado no git um arquivo chamado CEP
- Validar mensagem de cadastro realizado com sucesso.

Pode ser usado qualquer framework para realizar os testes e qualquer linguagem, como dica na nossa equipe utilizamos para testes automatizados o Cypress.

1. Acesse o site https://demoqa.com/ e crie um teste automatizado acessando ELEMENTS Checkbox e clicando em Documents e Desktop:



- Crie uma função que valida as seleções corretas;
- Crie uma automação acessando o submenu WEB TABLES e crie 3 tabelas.
- Crie uma função que exclua as 3 tabelas criadas
- 2. Crie um Plano de Testes utilizando como base o site https://www.saucedemo.com/, o plano de teste deve conter todo o cenário de login até a finalização de uma compra. Utilize o usuário Standart_user e o usuário problem_user, descreva os casos de testes e os resultados encontrados: