

## Travail pratique 1 (20% de la note finale)

Pour ce premier travail pratique, vous devrez créer une application permettant à l'utilisateur de « journaliser » des événements, c'est-à-dire que l'utilisateur pourra consigner des événements avec certaines informations, et que ces informations seront ensuite accessibles pour consultation. Cette application contiendra 3 volets :

1. Consultation : l'utilisateur devra pouvoir consulter un journal à partir du fichier correspondant. La consultation pourra se faire de différentes façons :
  - Par ordre chronologique ou chronologique inverse de date et heure
  - Par mot-clé (par exemple « tp1 », « VB »)
  - Par catégorie (par exemple « 420-B05-RO »)

Consulter veut dire que les informations seront affichées de façon adéquate (on devra tout voir en évitant les surcharges d'affichage et de clics nécessaires pour tout voir).

2. Consignation : l'utilisateur pourra consigner un « événement » ou une entrée dans le journal. Il devra pouvoir spécifier la catégorie de l'entrée, et quelques mots-clés. Il devra y avoir au moins un mot-clé, mais pas plus de cinq. La date et l'heure seront consignées également de façon automatique. Il sera également possible d'inscrire une description d'une longueur « raisonnable » (pas plus de 3 lignes). L'utilisateur devra évidemment au préalable choisir le journal dans lequel il souhaite consigner quelque chose.
3. Création : l'utilisateur pourra créer un nouveau journal. Le journal pourra être d'un type déjà défini (extension, mots-clés et catégories prédéfinies) ou d'un nouveau type. Chaque type de journal devra avoir son extension. Dans le cas d'un nouveau type, l'utilisateur devra définir les catégories et les mots-clés. Il n'y pas de limite de catégories.

Contraintes de développement : vous devrez utiliser des collections pour la gestion de vos journaux et entrées de journaux (pas de BD pour l'instant). Chaque journal devra être sauvegardé dans un fichier et il y aura une extension par type de journal. Vous devrez utiliser les objets pertinents quand ils existent. Par exemple, pour ouvrir un journal, on utilisera la boîte de dialogue d'ouverture de fichier qui existe. Vous pouvez travailler en équipe de 2. Vous ne remettrez rien sur papier, mais il est impératif que le dossier de votre application contienne des journaux que vous aurez faits pour tester. Vous remettrez un dossier compressé au format zip dans Remise (dossier TP1 de 420-B05-RO)

Date de remise : 8 septembre 2017.