

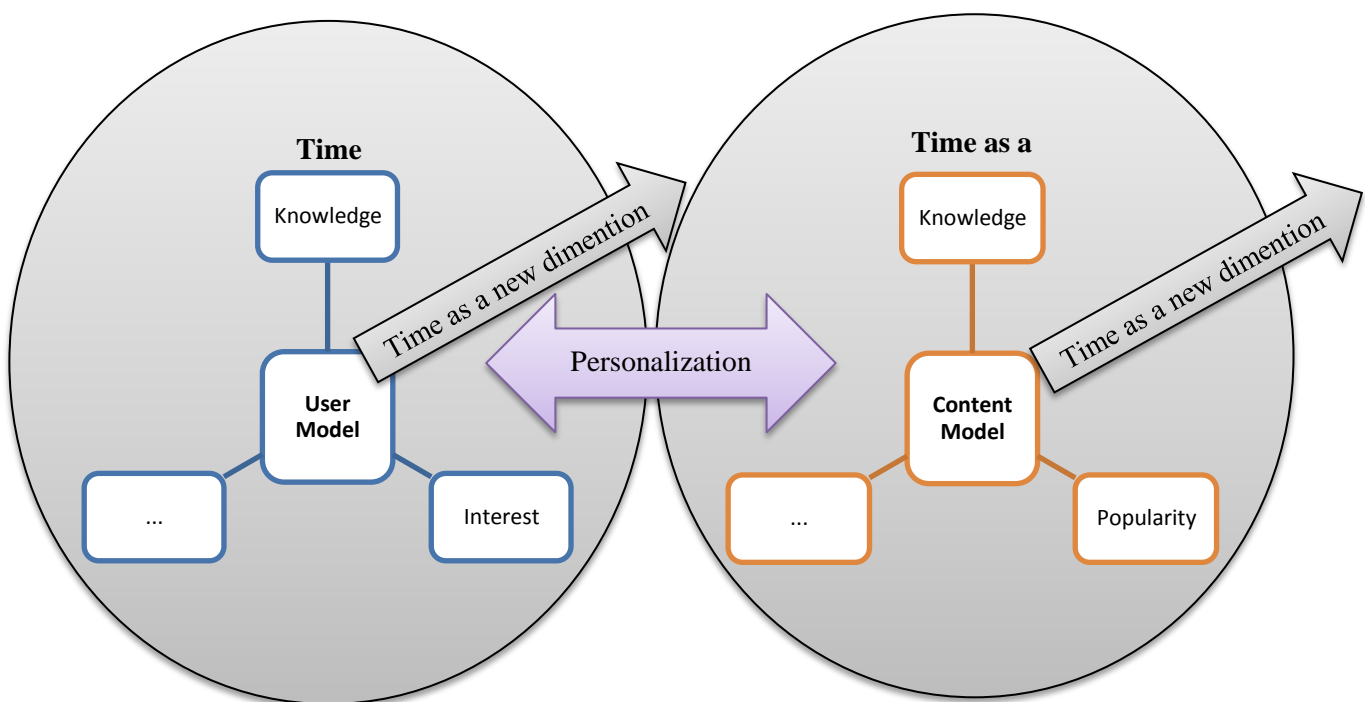
گزارش پیشرفت فاطمه عروجی - یکشنبه ۱۶ شهریور

ایده های جدید در مدلسازی کاربر محتوا و شخصی سازی با توجه به فضای یادگیری اجتماعی

در حال پیشبرد ایده های تر هستم و پیاده سازی آنها در محیط دوسموک این سرنخها را به من داده است.

مدل زماندار محتوا و کاربران: Timed User & Content Social Model

نظریه من اینست که هر مدلسازی یادگیرنده در فضای یادگیری سوشال علاوه بر ابعاد قبلی یک بعد زمان هم دارد. این بعد زمان ناظر به اطلاعاتی است که در یک مرحله زمانی خاص پدید می آیند استفاده می شوند و از بین می روند. این ایده ام را بصورت شکل زیر نشان داده ام: شاید هم بتوان بصورت یک بعد دیگر نشان داد ولی می خواهم کلا بگویم که تمام ابعاد را در برمی گیرد.



در توضیح این بعد باید گفت

فعلا آنچه بصورت قطعی پیاده شده است آنست که در Representation ما شخصی سازی را رعایت کرده ایم. یعنی در نمایش محتوا برای یک کاربر با توجه به مدل کامل محتوا عمل می کنیم. حتی بخشهای زماندار مدل



Figure ۱- نمایش مدل کامل محتوا (برای محتوای جدید)

در این نمایش کلیه اطلاعات ساختاری و محتوایی نشان داده می شوند. البته مکانیزمهایی برای نمایش خلاصه و نمایش کاملتر پیش بینی شده است. مثلاً در صورت افزایش تعداد محتوای داخلی نمایش اولی و آخری و عدم نمایش موارد میانی حتما رعایت می شود. این امر در مورد کامنت، مباحثه و ... اتفاق افتاده است. نکته دوم آنست که خود این نمایش هم برای محتوایی که فرد صاحب آنست یا نیست متفاوت است. در حالتی که فردی صاحب یک محتوا باشد اطلاعات کاملتری در اختیار او قرار می گیرد.

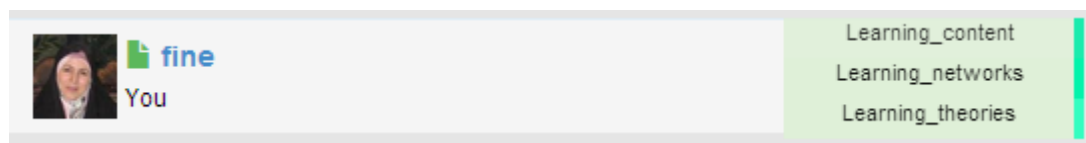
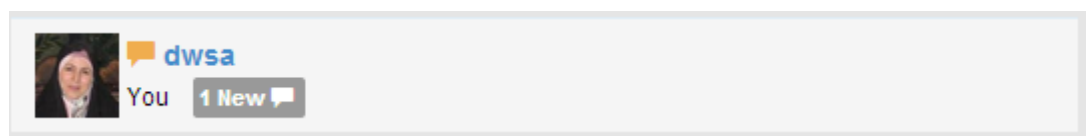


Figure ۲- نمایش خلاصه محتوا (برای محتوای دیده شده)

در حالیکه محتوا دیده شده باشد این اطلاعات به اطلاعات ساختاری خلاصه می گردد و هر تغییری که در آن اتفاق افتاده باشد گزارش می گردد همانند شکل زیر که در آن گزارش شده است که تالار هم اکنون حاوی یک مباحثه جدید است.



توضیحات تکمیلی را حضوری خدمتتان عرض می کنم.

تفاوتهای سوشال با یادگیری

در ادامه دارم به این موارد فکر می کنم که کلاً تفاوتهای سوشال یادگیری با سوشال اجتماعی صرف چیست؟ منظورم اینست که من در انجام این تز متوجه شدم که تفاوتهای عمیقی وجود دارد و فکر کنم یک بخشی از ترم را باید به این اختصاص بدهم که این تفاوتها را تشریح کنم. در واقع اینها دستاوردهایم هستند. به نظرم هم در مدلسازی هم در نمایش هم مدیریت حتی اکشنهای موجود در سیستم باید این تفاوتها را تشریح نمایم. مثلاً اینکه رولهای محیط با یک سوشال عادی چقدر تفاوت دارد و این تفاوت حتی در سطوح اکشنها خود را نشان می دهد.