

الفصل الثاني (٣٠ درجة)

أجب عن اثنين من الأسئلة ٨-٦ (لكل سؤال - ١٥ درجة).

٦. في ماكينة أوتوماتيكية لبيع النقاش والمشروبات توجد 3 إمكانيات مشار إليها بواسطة الرموز:

'a' بالنسبة لشراء كيس نقاش بـ 2.50 شيقل.

'b' بالنسبة لشراء علبة مشروب بـ 4.50 شيقل.

'c' بالنسبة لشراء كيس نقاش + علبة مشروب بـ 6.00 شيقل.

في كل شروة يجب اختيار أحد الرموز فقط: 'a' أو 'b' أو 'c' ، والكمية المطلوبة من الرمز الذي اختياره. الكمية المطلوبة لا يمكن أن تكون أكبر من 4.

انتبه:

إذا اختير الرمز 'c' والكمية التي اختيرت هي 3 مثلاً، يحصل الزبون على 3 علب مشروب و 3 أكياس نقاش.

اكتب بلغة Java أو بلغة C# ، برنامجاً يستقبل عدد أكياس النقاش وعدد علب المشروب الموجودة في الماكينة في بداية اليوم معين.

افترض أنه في بداية اليوم لا توجد نقود في الماكينة.

يستقبل البرنامج جميع الشروط في ذلك اليوم. يستقبل بالنسبة لكل شروة أحد الرموز: 'a' ، 'b' ، 'c' ، والكمية المطلوبة.

ينتهي الاستقبال عندما يكون عدد أكياس النقاش أو عدد علب المشروب في الماكينة أصغر من 5.

يطبع البرنامج المبلغ المالي الذي تجمع في الماكينة بعد انتهاء الاستقبال، وعدد أكياس النقاش وعدد علب المشروب التي تبقّت في الماكينة.

ملاحظة: لا حاجة لفحص سلامة المدخلات.