

## الفصل الثاني (٣٠ درجة)

أجب عن اثنين من الأسئلة ٦-٨ (لكل سؤال - ١٥ درجة).

٦. في ماكينة أوتوماتيكية لبيع النقارش والمشروبات توجد 3 إمكانيات مشار إليها بواسطة الرموز:

'a' بالنسبة لشراء كيس نقارش بـ 2.50 شيقل.

'b' بالنسبة لشراء علبة مشروب بـ 4.50 شيقل.

'c' بالنسبة لشراء كيس نقارش + علبة مشروب بـ 6.00 شيقل.

في كل شروة يجب اختيار أحد الرموز فقط: 'a' أو 'b' أو 'c'، والكمية المطلوبة من الرمز الذي اختير. الكمية المطلوبة لا يمكن أن تكون أكبر من 4.

انتبه:

إذا اختير الرمز 'c' والكمية التي اختيرت هي 3 مثلاً، يحصل الزبون على 3 علب مشروب و 3 أكياس نقارش.

اكتب بلغة Java أو بلغة C#، برنامجاً يستقبل عدد أكياس النقارش وعدد علب المشروب الموجودة في الماكينة في بداية يوم معين.

افترض أنه في بداية اليوم لا توجد نقود في الماكينة.

يستقبل البرنامج جميع الشروات في ذلك اليوم. يُستقبل بالنسبة لكل شروة أحد الرموز: 'a'، 'b'، 'c'، والكمية المطلوبة.

ينتهي الاستقبال عندما يكون عدد أكياس النقارش أو عدد علب المشروب في الماكينة أصغر من 5.

يطبع البرنامج المبلغ المالي الذي تجمّع في الماكينة بعد انتهاء الاستقبال، وعدد أكياس النقارش وعدد علب المشروب التي تبقت في الماكينة.

ملاحظة: لا حاجة لفحص سلامة المدخلات.