

٣. أمامك قطعة برنامج مكتوبة بلغة Java وبلغة C#.

a, b, x, y, هي متغيرات من نمط صحيح.

Java

```
y = Math.abs(a - b);  
x = b - a;  
if (x == y)  
    System.out.println("print1");  
else  
    System.out.println("print2");
```

C#

```
y = Math.Abs(a - b);  
x = b - a;  
if (x == y)  
    Console.WriteLine("print1");  
else  
    Console.WriteLine("print2");
```

أ. تتبع بواسطة جدول متابعة تنفيذ قطعة البرنامج بالنسبة للقيمتين التاليتين:

a = 25 و b = 10، واكتب المخرج الذي ينتج.

يجب أن يشمل جدول المتابعة:

عموداً لكل واحد من المتغيرات،

وعموداً يذكر فيه إذا كان الشرط يتحقق أم لا يتحقق،

وعموداً بالنسبة للمخرج.

ب. أعط مثلاً ممثلاً لقيمتي المتغيرين a و b، يُعرض بالنسبة لهما مخرج يختلف عن

المخرج الذي عُرض في البند "أ".