

٣. أمامك قطعة برنامج مكتوبة بلغة Java وبلغة C#.

y ، x ، b ، a هي متغيرات من نمط صحيح .

Java

```
y = Math.abs(a - b);  
x = b - a;  
if (x == y)  
    System.out.println("print1");  
else  
    System.out.println("print2");
```

C#

```
y = Math.Abs(a - b);  
x = b - a;  
if (x == y)  
    Console.WriteLine("print1");  
else  
    Console.WriteLine("print2");
```

أ. تتبع بواسطة جدول متابعة تنفيذ قطعة البرنامج بالنسبة للقيمتين التاليتين :

a = 25 و b = 10 ، واكتب المخرج الذي ينتج .

يجب أن يشمل جدول المتابعة :

عموداً لكل واحد من المتغيرات ،

وعموداً يذكر فيه إذا كان الشرط يتحقق أم لا يتحقق ،

وعموداً بالنسبة للمخرج .

ب. أعط مثالاً مثلاً لقيمتى المتغيرين a و b ، يُعرض بالنسبة لهما مخرج يختلف عن المخرج الذي عُرض في البند "أ" .