

EXERCICE MATINAL – JS

En 2min créer un dossier git nommé « exercices matinaux » contenant un dossier « JS ». Chaque exercices est à rendre dans un fichier séparé.
N'oubliez pas de commenter vos lignes de codes afin d'en comprendre le fonctionnement.

1)

Utilisation de WebStorage :

Depuis HTML 5, on peu à la manière d'un cookie sauvegarder des données, grâce au localStorage ou sessionStorage.

Très simple d'utilisation et puissant le localStorage mémorise les données sans limite de temps mais avec une limite de taille de quelques Koctets. Le sessionStorage tant qu 'a lui mémorise les donnée seulement sur la durée d'une session de navigation. Les variables stockés sont utilisable depuis n'importe quelle page tant que cela reste sur le même navigateur.

Création d'une variable dans localStorage :

```
localStorage['nom_var'] = « valeur »;
```

Utilisation de la variable locale:

```
localStorage['nom_var'] = « new_valeur » ;
```

```
localStorage['nom_var'] = parseInt(localStorage['nom_var']) + 1;
```

Créer un input texte Compte qui prendra le nom de l'utilisateur.

Créer un input texte correspondant au mot de passe de l'utilisateur.

Si première connexion alors rajouter le nom et le mot de passe de l'utilisateur dans des variables localStorage.

Si autre que première connexion, regarder si elles correspondent bien à celles dans le localStorage.

2)

Créer un timer avec localStorage :

- Créer une variable nommée «**decompte** » dans le localStorage, elle correspondra au nombre de seconde du timer.

- Créer une variable « **repetition** », elle sera égal à `setInterval(decompter, 2000);`

- Créer une fonction nommée « **decompter** » qui décrémentera de 2 la variable « **decompte** » et vérifiera si la variable est arrivée à 0. Si elle passe dans la condition, affiche un message et arrête le compte à rebours (`clearInterval(repetition)`).