

Kolegium Nauk Przyrodniczych

**Aplikacje Internetowe**

**Aplikacja: Sklep zoologiczny**

Magdalena Czechura

Informatyka II rok, laboratorium I

**1.Cel projektu**

Celem projektu jest stworzenie aplikacji webowej, będącej sklepem online

**2.Wykorzystywane środowiska:**

Strona serwera jest wykonywana z pomocą PHP, wraz z bazą danych ORACLE. Za wygląd odpowiada Bootstrap.

**3 Funkcjonalność.**

3.1 Logowanie i rejestracja

Użytkownik posiada możliwość logowania i rejestracji (poprzez wysyłanie żądań na serwer i uzyskiwanie odpowiedzi). Po zalogowaniu użytkownik ma możliwość składania zamówień.

3.2 Przeglądanie produktów

Na stronie głównej użytkownik widzi galerię zdjęć umieszczonych w karuzeli. Po kliknięciu na zdjęcie zostaje przeniesiony na podstronę z kategorią ze zdjęcia. Po przejściu na stronę danej kategorii, użytkownik ma możliwość przeglądania produktów z wybranej kategorii, strona pobiera kilka elementów z bazy danych i wyświetla je na stronie.

3.3 Responsywność

Dzięki zastosowaniu CSS, strona jest responsywna i dopasowuję się do urządzenia, na którym jest przeglądana. Dodatkowo reaguje na zmiany dokonywane na oknie przeglądarki.

3.4 Panel Pracownika

Za pomocą tego panelu, pracownik ma możliwość podglądania przypisanych mu zamówień. W przypadku braku przypisanych zamówień wyświetla się informacja o braku zamówień.

**4. Krótka sesja z przygotowanym systemem:**







