

Zadatak

1. Implementirati funkcionalnost za autentifikaciju korisnika putem email i lozinke koristeći JWT.
 - a. User treba da ima:
 - i. Email
 - ii. Password
 - iii. firstName
 - iv. lastName
 - v. Role:
 1. Editor
 2. Viewer
2. Implementirati model Player-a koji ima:
 - a. List<Skills> playerSkills
 - i. Skills:
 1. String name
 2. String description
 - b. String image
 - c. String playerName
 - d. Plata
3. Implementirati model SportClub-a
 - a. String name
 - b. Lista player-a

Aplikacija treba da radi sledece:

Korisnici mogu da se loguju na aplikaciju putem stranice Login. Postoji posebna stranica register gde je moguća registracija korisnika. U zavisnosti od role, korisnik Viewer može da:

- Menja podatke svog profila
- Ima tabelaran pregled na posebnoj stranici svih sportskih klubova
- Ima tabelaran prikaz na posebnoj stranici svih igrača u klubu
- Ima prikaz na posebnoj stranici igračevih informacija i vestina (skills)

Korisnik Editor može da:

- Menja podatke svog profila
- Ima tabelaran pregled na posebnoj stranici svih sportskih klubova i može da dodaje nove klubove kao i da menja postojeće
- Ima tabelaran prikaz na posebnoj stranici svih igrača u klubu i može da dodaje nove igrače u klub ili da ukloni igrače iz kluba
- Ima prikaz na posebnoj stranici igračevih informacija i vestina (skills) i može da menja informaciju o igraču

- Ima prikaz na posebnoj stranici o svim igracima I moze da doda novog igraca, menja postojece ili ukloni nekog igraca

Koristiti:

Backend – Java Spring + Baza (SQL/NoSQL)

Frontend – ReactJS (koristiti useHooks pristup)

Dizajn – nije potrebno poseban dizajn raditi, upotrebiti neku od postojećih biblioteka:

Reactstrap - <https://reactstrap.github.io/?path=/docs/components-breadcrumb--breadcrumb>