## 7adatak

- 1. Implementirati funkcionalnost za autentifikaciju korisnika putem email I lozinke koristeci JWT.
  - a. User treba da ima:
    - i. Email
    - ii. Password
    - iii. firstName
    - iv. lastName
    - v. Role:
      - 1. Editor
      - 2. Viewer
- 2. Implementirati model Player-a koji ima:
  - a. List<Skills> playerSkills
    - i. Skills:
      - 1. String name
      - 2. String description
  - b. String image
  - c. String playerName
  - d. Plata
- 3. Implementirati model SportClub-a
  - a. String name
  - b. Lista player-a

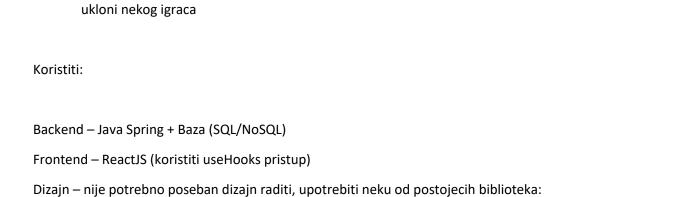
## Aplikacija treba da radi sledece:

Korisnici mogu da se loguju na aplikaciju putem stranice Login. Postoji posebna stranica register gde je moguca registracija korisnika. U zavisnosti od role, korisnik Viewer moze da:

- Menja podatke svog profila
- Ima tabelaran pregled na posebnoj stranici svih sportskih klubova
- Ima tabelaran prikaz na posebnoj stranici svih igraca u klubu
- Ima prikaz na posebnoj stranici igracevih informacija I vestina (skills)

## Korisnik Editor moze da:

- Menja podatke svog profila
- Ima tabelaran pregled na posebnoj stranici svih sportskih klubova I moze da dodaje nove klubove kao I da menja postojece
- Ima tabelaran prikaz na posebnoj stranici svih igraca u klubu I moze da dodaje nove igrace u klub ili da ukloni igrace iz kluba
- Ima prikaz na posebnoj stranici igracevih informacija I vestina (skills) I moze da menja informacija o igracu



• Ima prikaz na posebnoj stranici o svim igracima I moze da doda novog igraca, menja postojece ili

Reactstrap - <a href="https://reactstrap.github.io/?path=/docs/components-breadcrumb--breadcrumb">https://reactstrap.github.io/?path=/docs/components-breadcrumb--breadcrumb</a>