

1 Testy

Ponieważ projekt był tworzony w Visual Studio, to również testy wykonaliśmy w tym środowisku.

Najpierw należało utworzyć nowy projekt, wybrać z listy szablonów „Projekt testu jednostki”, podać nazwę, a następnie dodać odwołanie z menu kontekstowego. W taki sposób powstała nowa klasa, która posłużyła nam do testów.

Metoda testu musi spełniać następujące wymagania:

- Metodzie musi zostać nadany atrybut `[TestMethod]`.
- Metoda musi zwracać `void`.
- Metoda nie może mieć parametrów.

Jeżeli w trakcie testów metoda zgłosi nam wyjątek inny, niż ten który podaliśmy, test kończy się wynikiem negatywnym. Ważne też jest pisanie testów. Testy jednostkowe powinny być atomowe, tzn. dotyczyć jednego przypadku użycia. Testy służą wyłapywaniu wyjątków. W naszym programie wyjątki mogły się pojawić, gdyby ktoś wpisał dane w niepoprawnym formacie.