

Der Partyplaner

SE Abschlusspräsentation 06.07.2021

Gruppe 7 (G):

Annika Weißert

Janina Colling

Lena Huferath

Magdalena Bräuning



Agenda

- Motivation & Konzept
- Vorgehen & Zusammenarbeit
- Live Demo
- Architekturaufbau & Technologienwahl
- Tests
- Fazit & Ausblick



Motivation

Warum scheitern IT-Projekte?



Motivation

Warum scheitern Partys?

Hätten wir jetzt Würfel da, könnten wir jetzt Schock spielen...

Wann geht's nochmal los?

Wer sollte Eis mitbringen?

Oh man, wir haben gar keine Limetten für Mojitos da...



Konzept



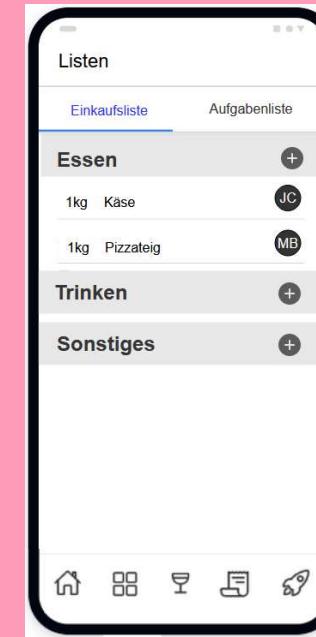
Home



Infos



Cocktails



Einkaufsliste



Partymodus

Zusammenarbeit & Vorgehen



Polarion

- Dokumentation der Anforderungen
- Wichtige Dokumente für „Stakeholder“

The screenshot shows a list of user stories in a Polarion Requirements Management system:

- SE7-2989 - Verpflegung und Aufgabenverteilung**
Planung der Verpflegung und Aufgabenverteilung
Ich als Partyveranstalter möchte in der App die Möglichkeit haben die Verpflegung der Party zu planen und Aufgaben zu verteilen. Es soll möglich sein für virtuelle und Präsenzpartys Verpflegung zu organisieren.
 Normal
- SE7-2994 - Einkaufsliste und Aufgabenliste**
Ich als Partyorganisator möchte eine Einkaufsliste mit allen benötigten Speisen und Getränken, sowie dazugehörige Utensilien erstellen können und eine Aufgabenliste erstellen können, um allgemeine vorbereitende Todos dokumentieren und verteilen zu können.
- SE7-3005 - Teilen der Einkaufsliste**
Teilen der Einkaufsliste
Die Einkaufsliste muss für virtuelle Partys teilbar sein.

Zusammenarbeit & Vorgehen



Teams

- Kommunikation
- Dateien
- Chatverläufe

Party-Planner Beiträge Dateien Wiki +

Besprechung in „Party-Planner“ - Besucht: 15 Sek.

Antworten

Besprechung in „Party-Planner“ 01:00:53 M A

Teilnehmen

Besprechung in „Party-Planner“ gestartet

Lena Huferath 21:14

Verwendung Service-Objekt

- Die folgenden Daten sind von der Seite „Home“ zur (noch zu erstellenden) Seite „Ergebnis“.
- Hierzu verwenden wir ein neues Konstrukt von Ionic, nämlich einen **Service**.
- Ein Service ist ein Objekt einer Klasse, das über *Dependency Injection* an die Verwender-Klassen übergeben wird.
- In Ionic werden Services allgemein zur Kapselung von UI-unabhängiger Business-Logik verwendet.

Service-Instanz

1 Ergebnis-Werte schreiben

2 Navigation

3 Ergebnis-Werte auslesen

Seite „Home“ Seite „Ergebnis“

Antworten

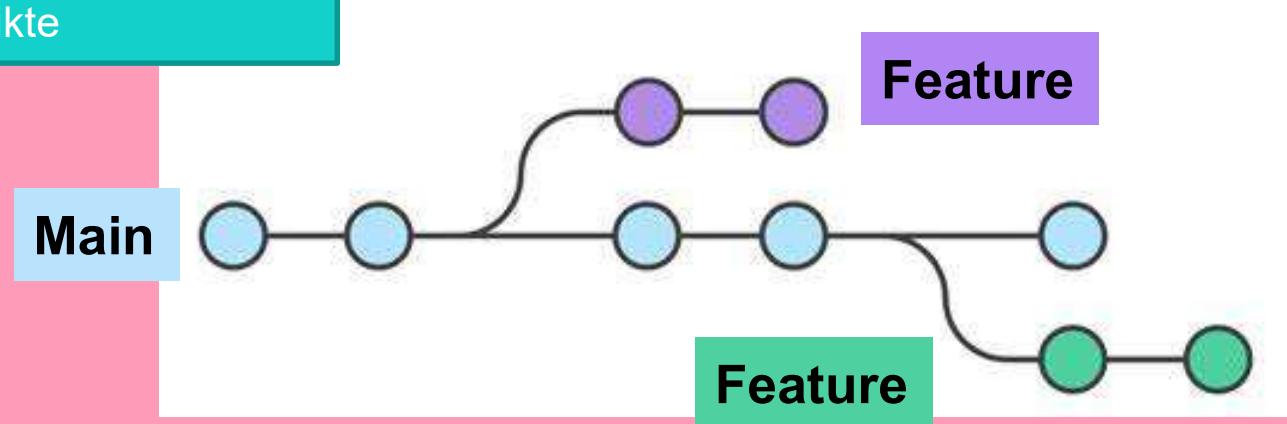


Zusammenarbeit & Vorgehen



GitHub

- Versionskontrolle und mehr
 - Arbeitsablauf: Feature Branch Workflow
 - → lauffähiger und fehlerfreier Main
 - → weniger Merge-Konflikte



Zusammenarbeit & Vorgehen



Kanban-Board in GitHub

- Wer arbeitet an was?
- Auch Entwicklungsanforderungen
- Pull-Request dem Ticket zuweisen!

The screenshot shows a GitHub Kanban board with the following tasks:

- To do:**
 - Datenbank einrichten + Party hinzufügen
 - Infoseite
 - erste eigene Cypress Tests schreiben
- In progress:**
 - Setup des Partymodus
- Done:**
 - Pages anlegen
 - Kurze Einführung
 - Homepage-Tab-Bar
 - Einrichten bei Magda und Nina

Linked pull requests

Successfully merging a pull request may close this issue.

Tabbar

Zusammenarbeit & Vorgehen



Live Code

- Visual Studio Code Extension
- Pair-Programming
- Alle 15 min. Wechsel

```
ngOnInit() {
  this.loadData();
}

private readonly basicURL = "https://www.thecocktaildb.com/a
private readonly searchURL = "https://www.thecocktaildb.com/
private URL = "";
private showList = true;
readonly OPTIONS_OBJECT: object = { observe: "response" };
private APIErrorMessage = "";
private APIError = false;
private cocktails: Promise<any[]>;
private showSkeleton = true;
private RandomC = true;

private async loadData(){
```

Live Demo

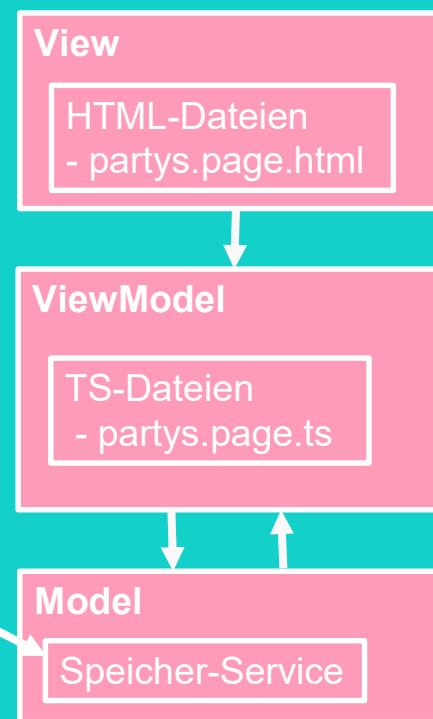
Der Partyplaner – SE Abschlusspräsentation

06.07.2021 9

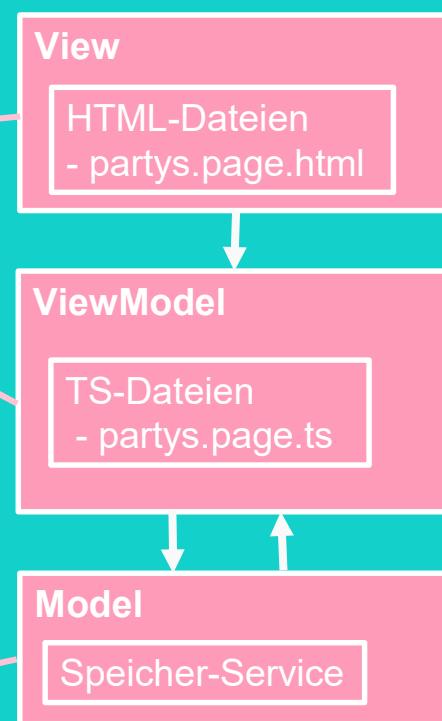
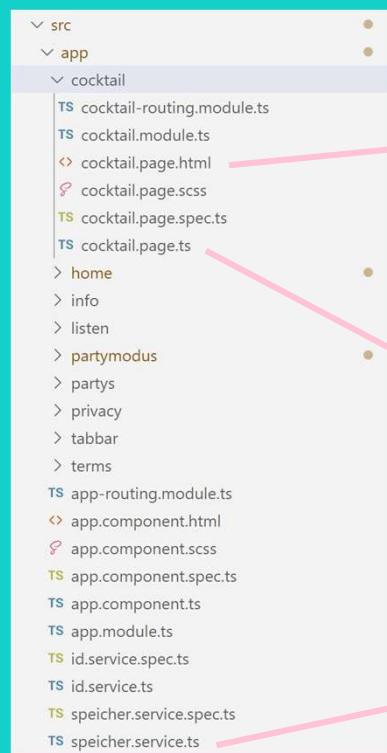
Architektur MVVM



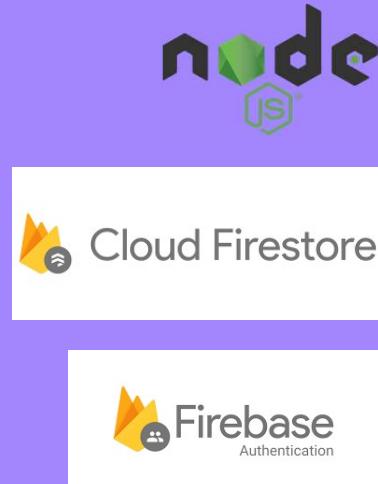
Objekt einer Klasse,
das über **Dependency
Injection** an die
Verwender-Klasse
übergeben wird



Architektur MVVM



Zusammenspiel der Technologien



Firebase Authentication

Nach E-Mail-Adresse, Telefonnummer oder Nutzer-UID suchen					Nutzer hinzufügen		
Kennung	Anbieter	Erstellt	Angemeldet	Nutzer-UID ↑			
ninamagdatestuser@gmx.de		22.06.2021	05.07.2021	79QHB6B10yZXSiEKNrlU8ZtTzx2			
annika.mareen@gmail.com		01.06.2021	06.07.2021	BCmV098isPX0Svi1sFUt8MJY0m...			
lena.huferath@gmx.de		23.06.2021	05.07.2021	iSYqJaxaNlagGxcncc4ZcWvZF2W23			

Anbieter	Status
E-Mail-Adresse/Passwort	Aktiviert
Telefon	Deaktiviert
Google	Deaktiviert
Play Spiele	Deaktiviert
Game Center	Deaktiviert
Facebook	Deaktiviert
Twitter	Deaktiviert
GitHub	Deaktiviert
Yahoo!	Deaktiviert
Microsoft	Deaktiviert
Apple	Deaktiviert
Anonym	Deaktiviert

Der Partyplaner – SE Abschlusspräsentation



06.07.2021 13



Cloud Firestore

partyplaner-7026f	User	BCmV098isPX0Svi1sFUt8MJY0mQ2
+ Sammlung erstellen	+ Dokument hinzufügen	+ Sammlung erstellen
Partys	79QHB6B10yZXSjEKNrIiU8ZtTzx2	+ Feld hinzufügen
User	BCmV098isPX0Svi1sFUt8MJY0mQ2 >	▼ Partys
	iSYqJaxaNlagGxcnc4ZcWvZF2W23	0 "6AQJ85r6CufjMgo8CJU4" 1 "9aGDE3FbnDtkt5tQmRLR" 2 "GeypAxGxHWizEFD4lyjl"

Cocktails



www.thecocktaildb.com/api/json/v1/1/search.php?s=margarita



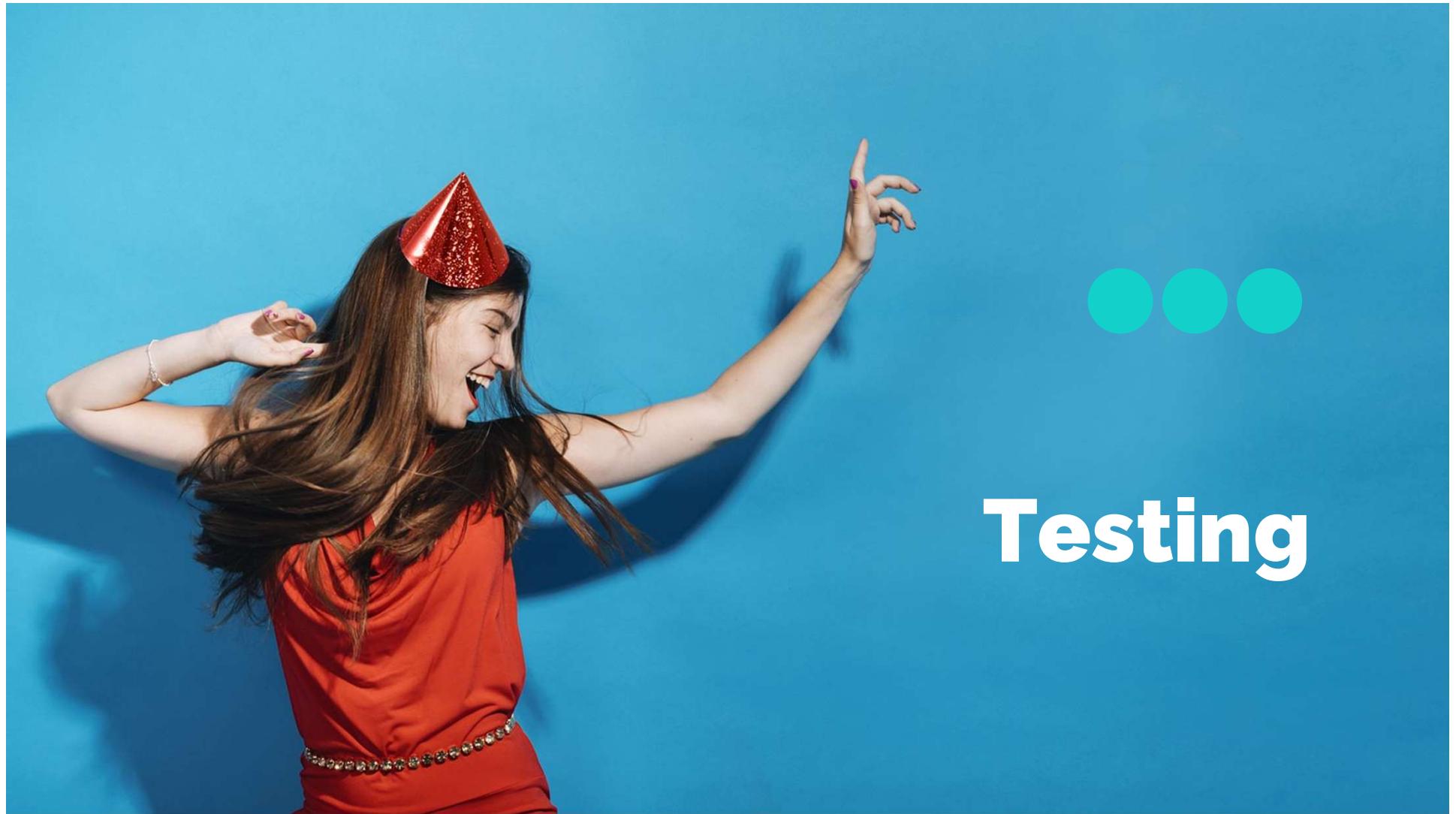
Search: Margarita

- Margarita +
► Zutaten & Zubereitung
- Blue Margarita +
► Zutaten & Zubereitung
- Tommy's Margarita +
▼ Zutaten & Zubereitung

Zubereitung:
Schütteln und in ein gekühltes Cocktailglas abseihen.

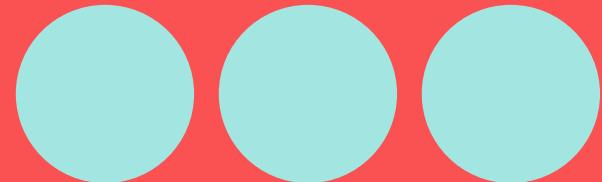
Zutaten:

 - 4.5 cl Tequila
 - 1.5 cl Lime Juice



Testing

Github Actions



Warum Github Actions?

- Sehr einfach einbindbar
- Alles an einem Ort
- Cypressintegration



Was haben wir getestet?



E2E

Cypress



Unit-Tests

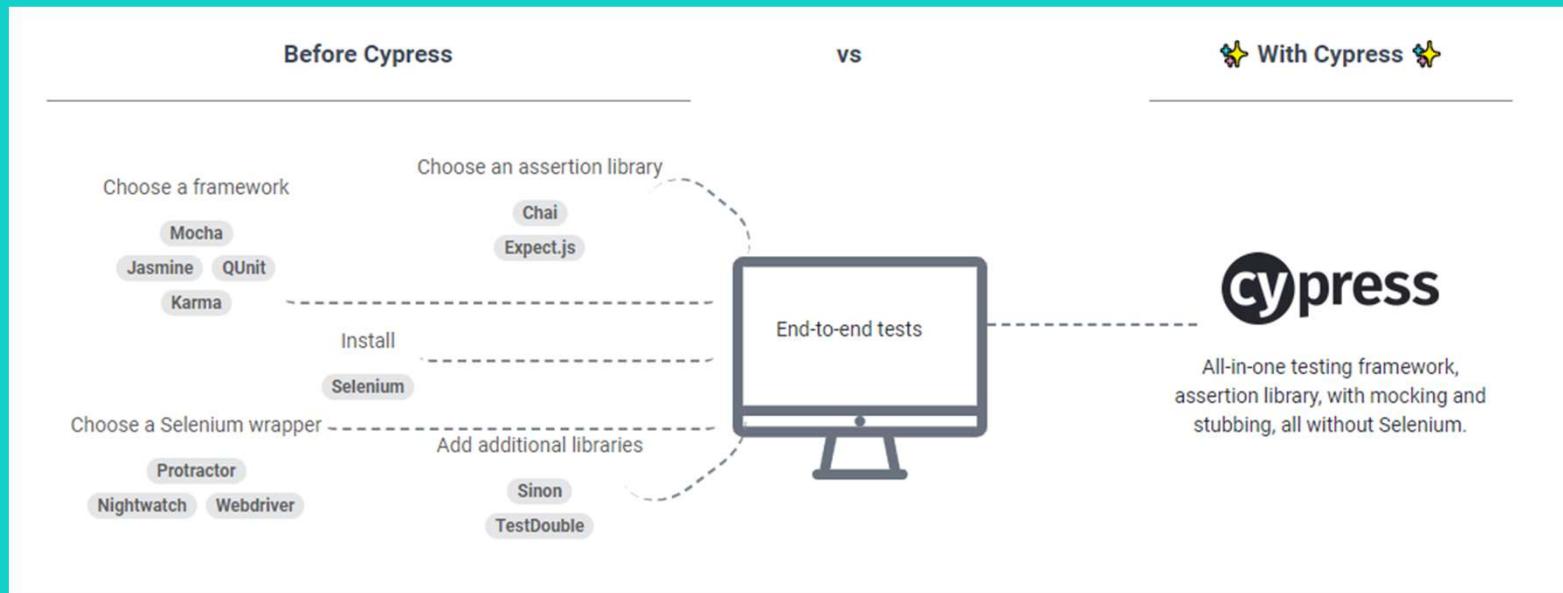
JUnit



Usabilitytest

Emulatoren

E2E Tests mit Cypress



Test des Logins

The screenshot shows the Cypress test runner interface on the left and a browser screenshot on the right.

Cypress Test Runner:

- Tests: 1 passed, 0 failed, 0 pending.
- Time: 09.07
- Status: Running
- URL: http://localhost:8100/home
- Dimensions: 1000 x 660 (83%)

cypress/integration/login_page_spec.js

```
just log in
  ✓ just log in
    TEST BODY
      1 visit /
      (xhr) GET 200 /sockjs-node/info?t=16255157...
      2 get input#ui-sign-in-email-input.mdl-textfield_input.firebaseioui-input.firebaseioui-id-email
      3 -wait 1000
      4 -clear
      5 -type ninamagdatestuser@gmx.de
      6 -assert expected <input#ui-sign-in-email-input.mdl-textfield_input.firebaseioui-input.firebaseioui-id-email> to have value ninamagdatestuser@gmx.de
      7 get button
      8 -click
      (xhr) POST 200 /identitytoolkit/v3/relyingparty/...
      9 wait 1000
      10 get input#ui-sign-in-password-input.mdl-textfield_input.firebaseioui-input.firebaseioui-id-password
      11 -clear
```

Partyplaner Sign In Page:

Sign in

Email: ninamagdatestuser@gmx.de

Password: [REDACTED]

Trouble signing in? SIGN IN Terms of Service Privacy Policy

Fazit



Unsere größten Herausforderungen



Synchronisation

Daten synchronisieren



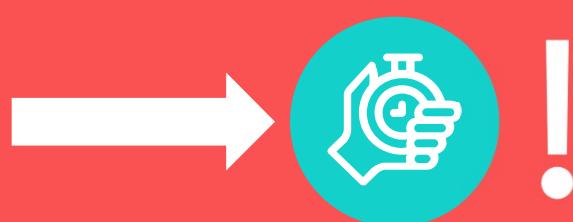
Datenschutz

Lesen von Daten
anderer Nutzer



CI-Pipeline einrichten

Ordnerstruktur-Fehler

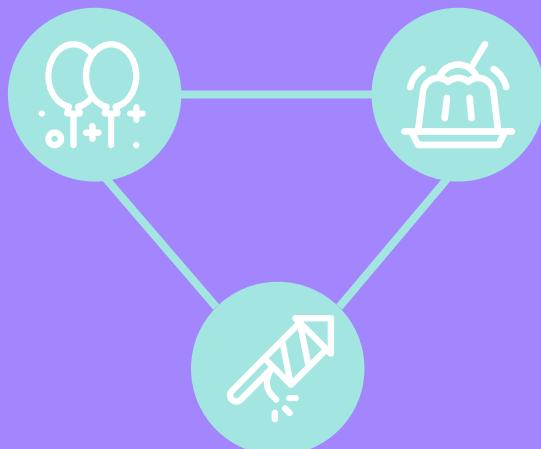


Das kommt jetzt noch:

Mehr Tests

Unit-Tests,
Cypress-Tests, ...

01



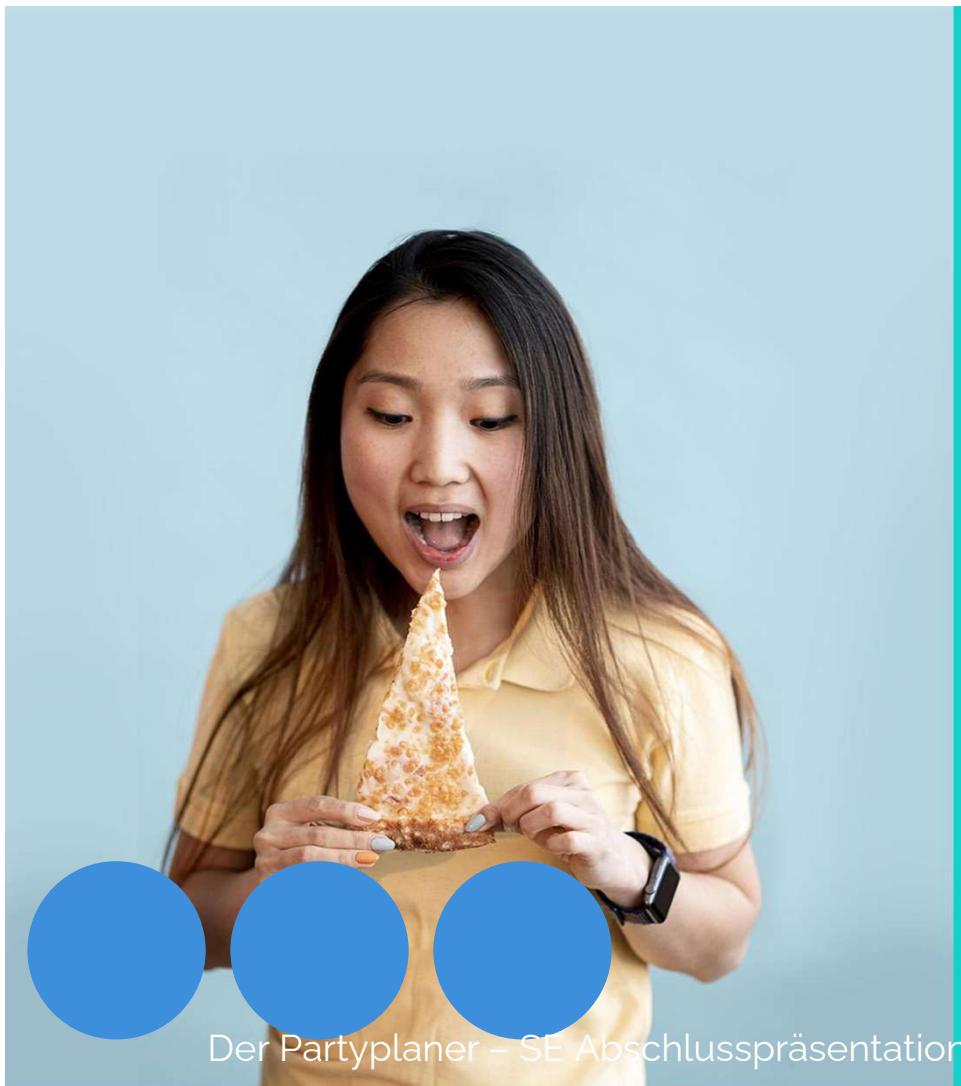
Fehler-Handling

Abfangen von Fehlern

02

03 Dokumentation ausbauen

Technische Doku, ...



Der Partyplaner – SE Abschlusspräsentation

Fazit

- Mehr Technologien
- Zeitprobleme
- YAGNI
 - Basics umgesetzt
 - Anforderungen

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit !

Habt Ihr noch Fragen?

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik**

Der Partyplaner – SE Abschlusspräsentation



06.07.2021 1