

Specyfikacja Wymagań Systemowych

dla

Ankieter

Wersja 1.0

Przygotowana przez Michała Goniakowskiego

Team Ankieter

31.05.2022

Spis treści

1. WSTĘP	4
Cel.....	4
Konwencje dokumentu	4
Docelowi odbiorcy	4
Zakres produktu	4
2. GENERALNY OPIS	4
Perspektywa produktu	4
Funkcje produktu	5
Klasy użytkowników i ich charakterystyka.....	5
Środowisko operacyjne.....	5
Wygląd i ograniczenia	5
Dokumentacja użytkownika	5
Założenia i zależności.....	5
3. WYMAGANIA INTERFEJSU ZEWNĘTRZNEGO	6
Interfejsy użytkownika	6
Interfejsy sprzętowe.....	6
Interfejsy programowe.....	6
Interfejsy komunikacyjne	6
4. WYMAGANIA FUNKCJONALNE	6
Przeglądanie listy publicznych ankiet	6
Wypełnianie i przysyłanie ankiety.....	6
Rejestracja/logowanie.....	7
Tworzenie ankiet	7
Ustawienia publiczności ankiety	7
Usuwanie ankiet	7
Ukrywanie wyników ankiety.....	7
Zablokowanie możliwości wypełniania ankiety.....	7
Wgląd do wyników ankiety	7
Generowanie linku/kodu dostępu do ankiety	8
Eksportowanie wyników ankiety.....	8
Pytania wielokrotnego wyboru	8
Hierarchia kolorów w aplikacji	8
Pola obowiązkowe	8

5. WYMAGANIA NIEFUNKCJONALNE	8
Łatwość obsługi	8
Rozszerzalność o nowe rodzaje pytań	8
Odporność na błędy	9

1. WSTĘP

Cel

Celem dokumentu jest przedstawienie charakterystyki aplikacji *Ankieter*, służącej do przeprowadzania ankiet internetowych.

Konwencje dokumentu

Wyjaśnienie znaczenia terminów, które pojawiają się w dalszej części dokumentu:

Gość – osoba niezalogowana w aplikacji *Ankieter*

Użytkownik – osoba zalogowana w aplikacji *Ankieter*

Docelowi odbiorcy

Dokument przeznaczony jest głównie dla Pani Doktor w celu zapoznania się z projektem. Może być on pomocny również dla potencjalnych użytkowników oraz osób pracujących nad rozwojem aplikacji.

Zakres produktu

Aplikacja została stworzona z myślą o osobach chcących przeprowadzać ankiety internetowe. Dzięki ustawieniom prywatności ankiety, widoczności wyników czy też opcji zablokowania możliwości wypełniania ankiety, ankieterzy mogą dostosować ankiety do swoich potrzeb. Istnieje również możliwość wyeksportowania wyników ankiety do dogodnego formatu lub jej usunięcia. Ankiety można wypełniać i przeglądać nie będąc zalogowanym w aplikacji, o ile nie ograniczają tego wyżej wymienione ustawienia. W przypadku braku ograniczeń, można również zobaczyć dotychczasowe wyniki ankiety lub, w przypadku autora ankiety, w dowolnej chwili, niezależnie od nałożonych ograniczeń.

2. GENERALNY OPIS

Perspektywa produktu

Ankieter jest w pełni samodzielną aplikacją, nie będącą składnikiem większego projektu, stworzoną w celu zasymulowania i zapoznania się z procesem tworzenia oprogramowania.

Funkcje produktu

- Tworzenie kont użytkowników (nazwa użytkownika i hasło)
- Tworzenie ankiety (m.in. ustawienie nazwy ankiety, dodawanie pytań o wybranym rodzaju, ustawienia dotyczące prywatności oraz widoczności wyników)
- Edycja ankiety (możliwość usunięcia ankiety, zmienienia ustawień prywatności, widoczności, blokada możliwości jej wypełniania, zmiana opisu)
- Wypełnianie ankiety
- Przeglądanie listy ankiet publicznych
- Eksportowanie wyników ankiety do jednego z dwóch formatów
- Generowanie kodu/linku do ankiety

Klasy użytkowników i ich charakterystyka

Aplikacja skierowana jest do osób chcących wypełniać lub tworzyć ankiety.

Wymagana jest jedynie znajomość języka polskiego, ponieważ istnieje tylko polska wersja językowa aplikacji *Ankieter*.

Środowisko operacyjne

Do prawidłowego działania aplikacji niezbędne będzie stałe połączenie internetowe oraz przeglądarka internetowa. Aplikacja będzie działać zgodnie z założeniami na komputerach osobistych, laptopach.

Wygląd i ograniczenia

W trakcie przesyłania danych między backendem a frontendem aplikacji, zdarza się, że liczby muszą być konwertowane na stringi, ponieważ Java nie odróżnia 0 od undefined (niezdefiniowany), podczas gdy Javascript je odróżnia.

Dokumentacja użytkownika

Opis interfejsu użytkownika znajduje się w oddzielnym pliku, o którym mowa w kolejnym rozdziale dokumentu. Dodatkowo dołączony został również plik *Instrukcja obsługi*.

Założenia i zależności

Nie dotyczy.

3. WYMAGANIA INTERFEJSU ZEWNĘTRZNEGO

Interfejsy użytkownika

Opis interfejsu użytkownika został zawarty w oddzielnym pliku o nazwie *Opis interfejsu*.

Interfejsy sprzętowe

Aplikacja jest kompatybilna z urządzeniami spełniającymi wymagania określone w rozdziale 2. Generalny opis – Środowisko operacyjne.

Interfejsy programowe

Aplikacja wymaga połączenia z bazą danych, która zlokalizowana jest na darmowym serwerze, w związku z czym istnieje konieczność aktualizacji hasła co pewien okres, co powodować będzie czasową przerwę w działaniu produktu.

Interfejsy komunikacyjne

Do komunikacji używany jest protokół http, bez szyfrowania.

4. WYMAGANIA FUNKCJONALNE

Przeglądanie listy publicznych ankiet

Gość oraz użytkownik mogą przeglądać listę publicznych ankiet.

Wypełnianie i przesyłanie ankiety

W przypadku, kiedy gość ma kod dostępu do ankiety lub ankieta jest publiczna, istnieje możliwość jej wypełnienia i przesyłania swoich odpowiedzi.

Rejestracja/logowanie

Gość może się zarejestrować lub zalogować (w przypadku, gdy jest już zarejestrowany) używając nazwy użytkownika o maksymalnej długości 256 znaków i hasła składającego się z 8-256 znaków.

Tworzenie ankiet

Użytkownik może stworzyć ankietę z wybranymi przez siebie pytaniami. Maksymalna ilość pytań w ankiecie to 100 pytań, każde z nich może mieć maksymalnie 10 możliwych odpowiedzi.

Ustawienia publiczności ankiety

Użytkownik, który jest właścicielem ankiety może zdecydować czy jest ona widoczna dla wszystkich czy nie. W przypadku widoku prywatnego, właściciel ankiety może zdecydować, kto będzie mieć dostęp do ankiety, wysyłając kod dostępu lub link odpowiedniej grupie docelowej.

Usuwanie ankiet

Użytkownik, który jest właścicielem ankiety może usunąć utworzoną przez siebie ankietę. Wówczas nie będzie ona widoczna w aplikacji.

Ukrywanie wyników ankiety

Użytkownik, który jest właścicielem ankiety może ukryć wyniki utworzonej przez siebie ankiety. Wówczas widzi je tylko on.

Zablokowanie możliwości wypełniania ankiety

Użytkownik, który jest właścicielem ankiety może zablokować możliwość wypełniania utworzonej przez siebie ankiety.

Wgląd do wyników ankiety

Gość oraz użytkownik może zobaczyć wyniki ankiety (o ile wyniki nie zostały ukryte przez autora ankiety). Podgląd wyników ankiety jest również dostępny dla autora ankiety w dowolnym momencie.

Generowanie linku/kodu dostępu do ankiety

Użytkownik może wygenerować link lub kod dostępu do utworzonej przez siebie ankiety, który może wysłać innym.

Eksportowanie wyników ankiety

Użytkownik, będący autorem danej ankiety może wyeksportować jej wyniki do pliku *csv* lub *txt*.

Pytania wielokrotnego wyboru

Przy tworzeniu ankiety dostępne są pytania wielokrotnego wyboru.

Hierarchia kolorów w aplikacji

Przy tworzeniu interfejsu aplikacji zastosowano następującą hierarchię kolorów:

1. #1572a1 (kolor głównego tła aplikacji)
2. #9ad0ec
3. #efdad7
4. #e3bce6

Pola obowiązkowe

Przy tworzeniu ankiety istnieje możliwość zaznaczenia konieczności odpowiedzi na dane pytanie przez osobę ją wypełniającą.

5. WYMAGANIA NIEFUNKCJONALNE

Łatwość obsługi

Aplikacja zapewnia łatwość obsługi poprzez przejrzysty interfejs, wskazówki i jasne opisy funkcjonalności na stronach czy też wielkość czcionki, która umożliwi bezproblemowe korzystanie z produktu nawet w przypadku wady wzroku.

Rozszerzalność o nowe rodzaje pytań

Dzięki zastosowanym rozwiązaniom programistycznym, system jest rozszerzalny o nowe rodzaje pytań. Umożliwi to szybką reakcję na potrzeby osób korzystających z aplikacji.

Odporność na błędy

Osoba korzystająca z aplikacji jest informowana o niepoprawnym hasle podczas rejestracji nowego użytkownika, które może następnie poprawić. Dotyczy to również niepoprawnych danych logowania. Podobny komunikat wyświetla się również w przypadku wprowadzenia błędnego kodu ankiety, czy próby wysłania ankiety bez odpowiedzi na wymagane pytania (pytania z gwiazdką).