

Домашно 1

Во ова домашно ја поставив околината која е карактеристична за темата на мојот проект. Темата ми за ScaryVillage, т.е некое страшно (хорорно) село. Во околината која ја градев целата беше да се опфатат некои објекти кои се карактеристични за село и некои објекти кои се карактеристички за некоја страшна, хорорна околина.

Пред да почнам со градење на околината, најпрвин го сетирав проектот да биде наменет за виртуелна реалност и да биде наменет за Android ,на следниот начин:

File → Build Settings → Android → switch platform

Edit → Project Settings → XR Plugin Management → Install XR Plugin Management → Oculus

Window → Package Manager → во search бар бираме XR Interaction toolkit → install

За градење на околината најпрвин креирам нов објект plane. Потоа направив нов материјал на кој што како Base Map му поставив слика од трева. Сликата за треба ја најдов на Google.

После тоа додадов повеќе модели кои ги симнав како готови од Unity Asset Store. Во продолжение ќе ги наведат кои модели се користени и од кои извори:

Костур човек → <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/low-poly-skeleton-162347#>

Ветерница и дрвја

→ <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/historic/low-poly-game-ready-history-village-207553#publisher>

Крст и гробови →

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/humanoids/fantasy/lowpoly-medieval-skeleton-free-pack-181883#>

Бунар, куќа и штала → <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/village-houses-pack-63695#>

Страшна кукла, мртво тело, инвалидска количка →

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/horror-assets-69717#>

За сите овие модели креирам материјали. На материјалите во Base Map им ставив разни бои.

На крајот за да добијам извршна верзија од проектот, т.е за да ми се генерира APK фајлот , ги направив следниве чекори:

File → Build settings → Build

Корисни туторијали што ми помогнаа:

<https://www.youtube.com/watch?v=aCM3J4fG8B0>

<https://www.youtube.com/watch?v=iV-224nMwN8>

<https://www.youtube.com/watch?v=iCXwaehzRFQ&list=LL&index=3&t=1s>

Во продолжение може да видите слики за тоа како изгледа целата околина на прокетот.





