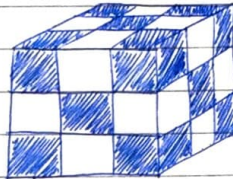
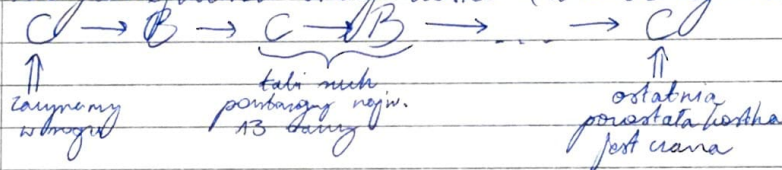


Zad. 2. Mamy kostkę $3 \times 3 \times 3$ - czy możliwe jest zjedzenie środkowego pola na końcu, jeśli zaczęliśmy od dowolnego rogu?
 NIE, rozważmy takie kolorowanie (np. na białe i czarne), że kostki stykające się ścianką są różnego koloru:

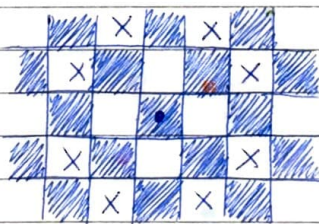
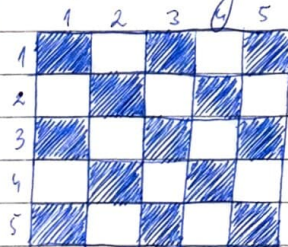


Wtedy musimy zacząć od czarnej kostki (myślnie narysuj sobie szachy) i skończyć na środkowej białej kostce, a dopuszczalne są tylko ruchy pomiędzy kostkami różnego koloru. Skoro mamy 14 pól czarnych, a tylko 13 białych, to niemożliwe jest zachowanie naszej własności ruchu na jakiegokolwiek białej kostce (a w szczególności środkowej):



Zad. 4. Mamy szachownicę 5×5 - czy można objąć ją (odwiedzić każde pole dokładnie raz i wrócić na początek) ruchem konia szachowego?

NIE, rozważmy następujące szachownice:



możliwe ruchy szachisty; zauważmy, że zawsze zmieniający kolor pola

Zauważmy (bez straty ogólności), że startujemy z czarnego pola, czyli chcemy być skończyć na czarnym polu. Aby odwiedzić każde pole, musimy wykonać 25 ruchów, ale niemożliwe jest skończenie na polu tego samego koloru, z którego zaczęliśmy po wykonaniu nieparzystej liczby ruchów. Zatem takiej szachownicy 5×5 nie da się objąć ruchem szachisty.

Zad. 8. Pokażemy, że graf $G = (V, E)$, w którym każde wierzchołek ma stopień 3 zawiera cykl o długości 1000.
 Na pozostałe wierzchołki P będzie najdłuższa ścieżka w grafie G (która dowolna, z nich jest istniejąca, która najdłuższa).

Wtedy $P = v_0 v_1 \dots v_k$. Przypuścimy, że wierzchołek końcowemu v_k przesyłamy, że ma on dodatkowe brzocho sąsiadów (oznaczymy ich a, b, c). Drugiego sąsiada a, b, c musimy mieć na P , ponieważ gdyby dowolny z nich nie znajdował się na P , to moglibyśmy przekształcić P (a z założenia jest to ścieżka najdłuższa). Rozważmy teraz 3 ścieżki:

1) $(v_k) \rightarrow (a)$

2) $(v_k) \rightarrow (b) \rightarrow \dots \rightarrow (a)$

3) $(v_k) \rightarrow (c) \rightarrow \dots \rightarrow (a)$

każda ścieżka, zaimię możemy zbudować, bo założenie $a \in P$

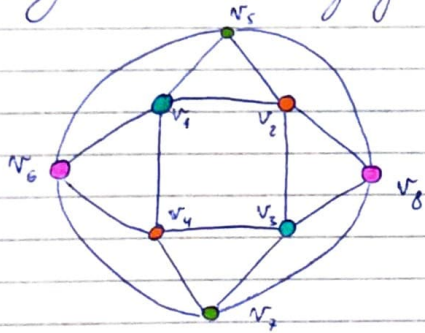
analogicznie jak wyżej

Z zał. sufl. Długości przynajmniej dwie z tych brzocho ścieżek mają długość tej samej parzystości.

Stąd mamy dwie ścieżki krótsze v_k i o długościach, które mają taką samą parzystość, to możemy je połączyć i otrzymać cykl o parzystej długości.

~~Zad. 4. A, B - rozłączne zbiory wierzchołków. Przypuścimy, że każda osoba $a \in A$ chce poznać najszybciej co najmniej $n_a \geq 1$ osobę z B . Chcemy znaleźć najmniejszą liczbę spotkań, aby problem został rozwiązany.~~

Zad. 11. Rozszerzony minimalny graf z nętkości:



uproszczalimy do 4 kół