

### Zadanie 1

Napisz program, który będzie pobierał od użytkownika liczby dodatnie i umieszczał je w liście. Docelowo lista ma zawierać 10 elementów. Wyznacz najmniejszą i największą liczbę w utworzonej liście.

Wskazówka: wykorzystaj pętlę while, funkcję max() i min(). Jeżeli użytkownik poda wartość ujemną nie dodawaj jej do listy. Pętla ma zakończyć działanie w momencie dodania dziesiątej liczby dodatniej.

### Zadanie 2

Dana jest tupla zawierająca inne listy:

```
numbers = (  
    [1,2,3,4,5],  
    [1,2,3,4],  
    [5],  
    [1,2,3,4,5,6,7,8]  
)
```

Jeśli lista ma parzystą ilość elementów – zsumuj wszystkie elementy, jeśli ilość jest nieparzysta – policz ich średnią. Wyklucz listy zawierające mniej niż 3 elementy. Wyniki dodaj do nowej listy, która docelowo powinna zawierać 3 elementy.

Wskazówka: wykorzystaj funkcje len() i sum()

### Zadanie 3

Napisz program, który pobierze od użytkownika dowolne słowo i w formie zbioru pokaże jakie samogłoski występują w danym słowie.

### Zadanie 4

Napisz program, który pozwoli użytkownikowi obliczyć pole kwadratu i prostokąta. Pobierz od użytkownika odpowiednie dane, a następnie wydrukuj do konsoli pole kwadratu i pole prostokąta.

Pamiętaj: długości boków nie mogą być mniejsze od 0. Tak samo jak nie mogą być równe 0.

### Zadanie 5

Napisz program, który pobierze od użytkownika cenę produktu netto i wydrukuje do konsoli cenę brutto.

### Zadanie 6

Napisz program, który wyświetli następujący trójkąt z liczb:

1234567

123456

12345

1234

123

12

1

Wskazówka: użyj pętli zagnieżdżonej w drugiej pętli