

03. PizzaShop

Se cere implementarea unei aplicatii desktop pentru a gestiona mai eficient un restaurant. Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

F01. Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

F02. Comanda este preluata de maestrul pizar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.

F03. Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

F04. La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate in ziua respectiva, pentru fiecare tip de plata.

Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: id plata, data, masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

- O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.

- Bucataria unde se afla maestrul pizar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.

- Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.