Magdalena Osiewicz, IO, gr 2.

Rozproszona sztuczna inteligencja.

Sprawozdanie nr 5.

Temat: Podstawy Javy, wejście/wyjście

Celem laboratorium było używanie klas, które pozwalają na wprowadzanie danych z klawiatury, zapisywanie danych do pliku tekstowego, wprowadzanie danych z pliku zawierającego liczby zmiennoprzecinkowe oraz zapis i odczyt obiektów z użyciem serializacji.

W ramach zajęć rozszerzyłam program, który symuluje **przewodnik po miastach Europy, szacuje łączny wydatek i bierze pod uwagę klienta, po czym proponuje konkretne miejsce oraz podaje koszty.** Kod źrodłowy usprawniłam poprzez wprowadzenie danych w postaci liczb zmiennoprzecinkowych z pliku *levelOfPopulation.csv*, które zawierały dane dotyczące poziomu zaludnienia dla poszczególnych państ europejskich.

Serializacja pozwoliła na zapis i odczyt z pliku *countries.bin* całego obiektu, w którym mieści się lista państw i dotyczące ich informacje, co zdecydowanie poprawiło czytelność kodu.

Plik otrzymany po serializacji w różnych edytorach tekstowych:

