Magdalena Osiewicz, IO, gr 2.

Rozproszona sztuczna inteligencja.

Sprawozdanie nr 4.

Temat: Podstawy Javy, klasy, klasy abstrakcyjne i interfejsy

Celem laboratorium było używanie klas z innych pakietów bez i z importowaniem oraz wykorzystanie różnej konstrukcji wyjątków włącznie z utworzeniem wlasnej klasy.

W ramach zajęć rozszerzyłam program, który symuluje **przewodnik po miastach Europy, szacuje łączny wydatek i bierze pod uwagę klienta, po czym proponuje konkretne miejsce oraz podaje koszty.** Kod źrodłowy zgodnie z scenariuszem podzieliłam między cztery dodatkowe pakiety, zgodnie z zastosowaniem. Wzbogaciłam również aplikację o obsługę wyjątków. Zastosowałam wszystkie z konstrukcji i zapobiegam sytuacji, w której użytkownik wprowadza z klawiatury zły typ danych. Zaimplementowałam również swoją klasę wyjatków *MyException*, w której obsługuję sytuację błędnej formuły dla adresu email.

Struktura pakietów i przykładowy widok działania programu: