



# Wydział Geodezji i Kartografii

POLITECHNIKA WARSZAWSKA

## PROJEKT NR 3: APLIKACJA DO ANALIZY TRASY

INFORMATYKA GEODEZYJNA

SEM. IV, ĆWICZENIA, ROK AKAD. 2018-2019

MAGDALENA STĘPIEŃ

GRUPA 3, NUMER INDEKSU: 291396

WYDZIAŁ GEODEZJI I KARTOGRAFII, POLITECHNIKA WARSZAWSKA

Warszawa, 2019

---

### Spis treści

1	Cel ćwiczenia	1
2	Opis zadania	1
3	Podsumowanie	2

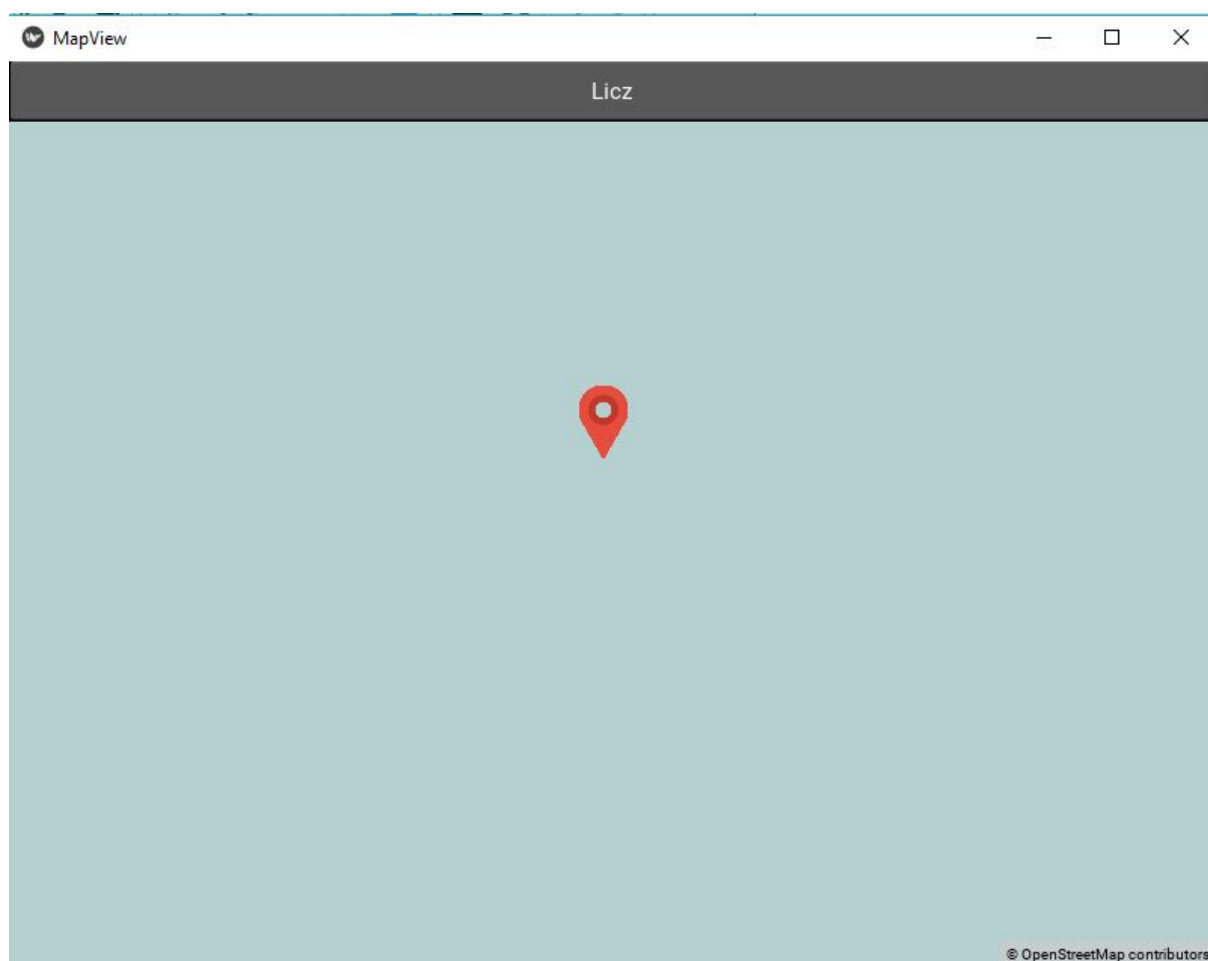
### 1 Cel ćwiczenia

Celem ćwiczenia było stworzenie aplikacji przeznaczonej do analizy ścieżek/tras. W zadaniu korzystałam z oprogramowania Python, z frameworka Kivy.

### 2 Opis zadania

Zadanie wykonałam w większości ze zmodyfikowanych kodów stworzonych na zajęciach. Kod za pomocą funkcji `analysefile` wczytuje plik i przypisuje mu odpowiednie zmienne. Następnie funkcje `drawroute` i `markpoint` znajduje oraz na mapie wskazuje punkt z wczytanego pliku.

Kod w formacie `.kv` definiuje wygląd aplikacji, który prezentuje się następująco:



### 3 Podsumowanie

Stworzenie aplikacji za pomocą oprogramowania Python z użyciem frameworka Kivy nie należy do najłatwiejszych zadań. Wykonane zadanie nie jest w pełni zrealizowanym zadaniem, a jedynie zakresem z zajęć. Okazało się to dla mnie wystarczająco dużym wyzwaniem, któremu ciężko było podoleć ze względu na drobne błędy w kodzie, które niełatwo było zidentyfikować.

Zadanie mimo swojego okrojonego zakresu było dla mnie bardzo rozwijające i otworzyło mi oczy na nowe metody tworzenia aplikacji. W przyszłości z pewnością chciałabym spróbować rozwinąć swoje umiejętności w tym zakresie.