

Nama : Magdalena Rohmannawati
NIM : H1D022003
Kelas : Praktikum Pemrograman Mobile A

Main Function:

- Fungsi main() adalah titik masuk dari aplikasi Flutter. Kode ini menjalankan aplikasi menggunakan runApp(), dan menampilkan pertemuan1, sebuah StatelessWidget.

Class pertemuan1:

- Kelas pertemuan1 adalah widget yang tidak berubah (stateless), bertanggung jawab menampilkan halaman awal aplikasi dengan MaterialApp. Ini memiliki properti home, yang menunjuk ke widget Homepage.

Class Homepage dan Algoritma:

- Homepage adalah StatefulWidget, yang berarti bisa berubah ketika terjadi interaksi pengguna.
- Di dalam kelas _HomepageState, kita memiliki tiga TextEditingController (yaitu conBil1, conBil2, dan conHasil) untuk mengontrol input dari pengguna dan hasil kalkulasi.

Algoritma Operasi Aritmatika:

- Fungsi operasiAritmatika(String jenisOperasi) bertanggung jawab untuk menangani logika dari setiap operasi aritmatika berdasarkan parameter jenisOperasi.

Langkah-langkah algoritma:

- Mengambil nilai yang diinput oleh pengguna melalui dua TextField (bilangan 1 dan bilangan 2), yang dikonversi menjadi double untuk melakukan perhitungan numerik.
- Berdasarkan nilai dari parameter jenisOperasi:
 - Jika jenisOperasi == "+", bilangan pertama (bilangan1) ditambah dengan bilangan kedua (bilangan2).
 - Jika jenisOperasi == "-", bilangan pertama dikurangkan dengan bilangan kedua.
 - Jika jenisOperasi == "*", bilangan pertama dikalikan dengan bilangan kedua.
 - Jika jenisOperasi == "/", bilangan pertama dibagi dengan bilangan kedua.
- Hasil perhitungan disimpan dalam variabel Hasil dan kemudian diubah menjadi String untuk ditampilkan di TextField hasil (conHasil).

Tampilan UI:

- Di dalam Scaffold, kode menggunakan beberapa TextField untuk mengambil input bilangan dan menampilkan hasil. Ada juga tombol yang mewakili setiap operasi aritmatika (Tambah, Kurang, Kali, Bagi).
- Ketika salah satu tombol ditekan, fungsi operasiAritmatika() dipanggil dengan parameter yang sesuai dengan jenis operasi aritmatikanya. Fungsi ini kemudian memperbarui TextField hasil dengan nilai yang dihitung.

```
void operasiAritmatika(String jenisOperasi){
    double bilangan1 = double.parse(conBil1.text); // Ambil input dari conBil1
    double bilangan2 = double.parse(conBil2.text); // Ambil input dari conBil2
    double Hasil = 0; // Variabel untuk menyimpan hasil perhitungan

    if (jenisOperasi == "+"){ // Jika tombol tambah ditekan
        Hasil = bilangan1 + bilangan2; // Lakukan penjumlahan
    } else if (jenisOperasi == "-"){ // Jika tombol kurang ditekan
        Hasil = bilangan1 - bilangan2; // Lakukan pengurangan
    } else if (jenisOperasi == "*"){ // Jika tombol kali ditekan
        Hasil = bilangan1 * bilangan2; // Lakukan perkalian
    } else if (jenisOperasi == "/"){ // Jika tombol bagi ditekan
        Hasil = bilangan1 / bilangan2; // Lakukan pembagian
    }

    conHasil.text = Hasil.toString(); // Perbarui TextField hasil dengan nilai perhitungan
}
```