



GUIDEBOOK

PROXY

Programming and Computer Competition
X
CE ITS

GUIDEBOOK PROXY MAGE 7

Pengantar

PROXY merupakan sebuah olimpiade yang bergerak dalam bidang komputer. Berbeda dengan olimpiade pada MAGE sebelumnya, kini olimpiade MAGE 7 telah rebranding menjadi **PROXY (*Programming and Computer Competition x Computer Engineering ITS*)**. Olimpiade ini dirancang untuk pelajar SMA/SMK/MA/ sederajat untuk menguji kemampuan siswa/i Indonesia dalam menyelesaikan soal-soal terkait logika, fisika, dan pemrograman. Pelaksanaan olimpiade ini terbagi menjadi tiga babak yaitu babak penyisihan, semifinal, dan final. Ketiga babak tersebut sepenuhnya akan dilaksanakan secara online. Seluruh tim akan saling berkompetisi memperebutkan posisi 30 tim terbaik untuk melaju ke babak semifinal. Kemudian sebanyak 5 tim terbaik akan kembali bertemu pada babak final memperebutkan total hadiah lebih dari 4 juta rupiah serta berkesempatan untuk diterima berkuliah di Departemen Teknik Komputer Institut Teknologi Sepuluh Nopember.

A. Peserta

1. Peserta PROXY MAGE 7 adalah siswa/i SMA/MA/SMK atau sederajat.
2. Satu tim terdiri dari maksimal 3 orang dari sekolah yang sama.
3. Satu tim boleh terdiri dari campuran siswa/i kelas 10, 11, 12 atau dari tingkat yang sama.
4. Melakukan pendaftaran secara online kepada panitia ketika *roadshow*.
5. Membayar biaya pendaftaran sesuai nominal tertera pada saat melakukan pendaftaran.
6. Jika peserta berhasil mendapatkan juara 1 dan mendapatkan freepass, peserta menyiapkan Fotokopi Rapor + Surat Keterangan Siswa.

B. Pendaftaran

Alur Pendaftaran :

1. Pendaftar mengunjungi website resmi MAGE 7 di **www.mage-its.com**.
 2. Mengunduh terlebih dahulu GUIDEBOOK MAGE 7 agar lebih memahami perlombaan yang akan diikuti.
 3. Pendaftar membuat akun terlebih dahulu dengan cara klik tombol registrasi.
 4. Pendaftar mengisi email, username, serta password pada kolom yang tersedia.
Email yang diisi disini adalah email aktif karena digunakan untuk pemberian informasi lebih lanjut.
 5. Kunjungi email anda untuk proses verifikasi akun yang telah dibuat.
 6. Setelah akun berhasil terverifikasi, login kembali menggunakan akun yang telah anda buat.
 7. Pilihlah kategori lomba yang akan anda ikuti.
Pilihlah kategori lomba dengan benar, karena setelah kategori lomba berhasil dipilih, anda tidak dapat menggantinya. Jika ingin mengganti kategori lomba, harus membuat lagi akun baru dari awal.
 8. Isi biodata tim anda pada formulir yang telah disediakan.
Pastikan biodata tim yang anda isi sudah benar, panitia tidak bertanggung jawab dalam kesalahan penulisan biodata peserta.
 9. Pendaftar akan mendapatkan nomor pendaftaran.
 10. Pendaftar melakukan pembayaran sesuai jumlah yang tertera pada akunnya jika sudah mendapatkan nomor pendaftaran. Pembayaran dapat dilakukan secara online dengan cara melakukan transfer ke rekening
 - BRI : 6161 0102 1250 539 a/n MOH. IQBAL FATCHUROZIlalu simpan bukti transfERNYA
- Biaya pendaftaran PROXY MAGE 7 : Rp 75.000,-**
untuk metode transfer tambahkan 3 digit terakhir nomor pendaftaran dalam jumlah transfer agar mempermudah dalam pendataan.
Contoh nomor pendaftaran adalah OLI0899 maka nominal uang yang harus ditransfer sebesar Rp 75.899.
11. Setelah melakukan pembayaran, upload bukti pembayaran pada akun anda.
 12. Pendaftar dinyatakan sebagai peserta setelah melewati semua tahap pendaftaran dengan benar dan sudah dilakukan verifikasi oleh panitia paling lambat 3x24 jam setelah pendaftar mengupload bukti pembayaran.
Jika akun anda belum diverifikasi panitia lebih dari 3x24 jam silahkan hubungi Contact Person MAGE 7.

C. Pelaksanaan Lomba

1. Penyisihan (Online)

Hari, tanggal : Minggu, 7 November 2021

Waktu : 13.00 WIB s.d. Selesai

Tempat : Online

2. Semifinal (Online)

Hari, tanggal : Sabtu, 13 November 2021

Waktu : 07.30 s.d selesai

Tempat : Online

3. Final (Online)

Hari, tanggal : Minggu, 14 November 2021

Waktu : 08.00 s.d selesai

Tempat : Online

D. Deskripsi Babak

a) Penyisihan

Penyisihan dilakukan secara online. Peserta dapat login dengan akun yang sama maksimal di 3 *devices* secara bersamaan. Peserta mengerjakan soal penyisihan yang ada di dalam *board game* pada waktu yang telah ditetapkan. Tidak ada penambahan waktu jika ada keterlambatan dalam memulai mengerjakan soal.

Teknis Board game:

1. Pada babak penyisihan akan ada beberapa stage yang harus dikerjakan peserta. Setiap *stage* memiliki tingkat kesulitan soal yang berbeda. Untuk *stage* berwarna putih adalah tempat peserta untuk *farming score*.
2. Ada 3 tipe soal yaitu logika, fisika dan pemrograman. Total ada 60 soal yang terbagi menjadi 15 soal untuk *farming score* dan 45 soal yang dapat dibuka.
3. Jawaban berupa isian singkat dan peserta wajib menjawab soal dengan benar agar bisa menuju ke titik soal berikutnya.
4. Durasi pengerjaan adalah 2 jam atau 120 menit.
5. Setiap tim bisa mengerjakan lebih dari 1 soal secara bersamaan. (Jika tim ada 3 orang, mereka bisa mengerjakan 3 soal yang berbeda).
6. Peserta mengerjakan soal dengan mengikuti jalur yang sudah digambarkan di map.
7. Untuk membuka soal, peserta harus membayarkan harga yang sudah ditentukan. Harga juga berbeda untuk setiap stagenya.
8. Ketika soal sudah terbuka, peserta tidak memiliki batas *attempt* untuk menjawab. Peserta dapat mencoba sampai jawaban mereka benar.

b) Semifinal

Semifinal dilakukan secara online. Peserta hanya dapat login di 1 *device*. Peserta mengerjakan soal yang ada di tiap pos dengan waktu yang telah ditetapkan. Tidak ada penambahan waktu jika ada keterlambatan dalam memulai mengerjakan soal.

Teknis Semifinal :

1. Terdapat 3 jenis soal yang diberikan yaitu Fisika (*Electrical*), Programming dan Game (*Logic*).
2. Setiap jenis soal memiliki 5 pos.
3. Setiap pos diisi oleh 2 tim.
4. Alur peserta sudah diplotting oleh panitia.
5. Waktu berjalan ketika kedua tim sudah berada di pos.
6. Durasi tiap pos adalah 10 menit.
7. Waktu di tiap pos dimulai dan diakhiri secara bersama-sama..
8. Peserta diberi waktu 60 detik untuk pindah pos.
9. Peserta dapat meninggalkan pos dan berganti ke pos lain ketika durasi di tiap pos itu sudah habis.
10. Setiap tim hanya dapat memberikan jawaban tiga kali.
11. Besarnya total poin akhir pada tahap semifinal ini akan dijadikan acuan untuk menuju tahap final.

c) Final

Final dilakukan secara online. Peserta hanya dapat login di 1 *device*. Peserta wajib mengikuti teknis pelaksanaan babak final yang telah ditetapkan.

Teknis Final :

1. Terdapat 20 soal umum dengan pembagian yaitu 15 soal cerdas cermat dan 5 soal Programming.
2. Sistem cerdas cermat :
 - a) Semua anggota tim harus berada dalam screen yang sama (harus berada di satu tempat yang sama).
 - b) Peserta harus memiliki atau membuat akun zoom.
 - c) Peserta memasuki zoom yang sudah dibuat oleh panitia. Mereka akan menjawab soal yang diberikan dengan sistem cerdas cermat menggunakan “raise hand” yang disediakan oleh zoom.
 - d) Peserta diwajibkan melakukan sesi cerdas cermat dengan menggunakan laptop dan duduk membelakangi cermin (layar laptop dapat terlihat dari cermin) serta tidak boleh menggunakan *virtual background*.
 - e) Toleransi untuk keterlambatan memasuki zoom adalah 10 menit dan harus menghubungi panitia untuk konfirmasi keterlambatan.
3. Sistem programming :
 - a) Peserta dapat mengakses soal lewat web MAGE 7
 - b) Peserta diberi waktu 2 jam untuk mengerjakan soal programming
 - c) Pengerjaan bisa dilakukan di IDE apa saja
 - d) File hasil pekerjaan peserta harus diupload di web MAGE 7

E. Hadiah

Juara 1 : Rp 2.250.000,00*

Juara 2 : Rp 1.500.000,00

Juara 3 : Rp 1.000.000,00

***Khusus untuk Juara 1 akan berkesempatan mendapatkan Freepass ke Departemen Teknik Komputer ITS sesuai dengan syarat dan ketentuan yang berlaku.**

F. Contact Us

Adi Syahrul (0852 3261 2668)