



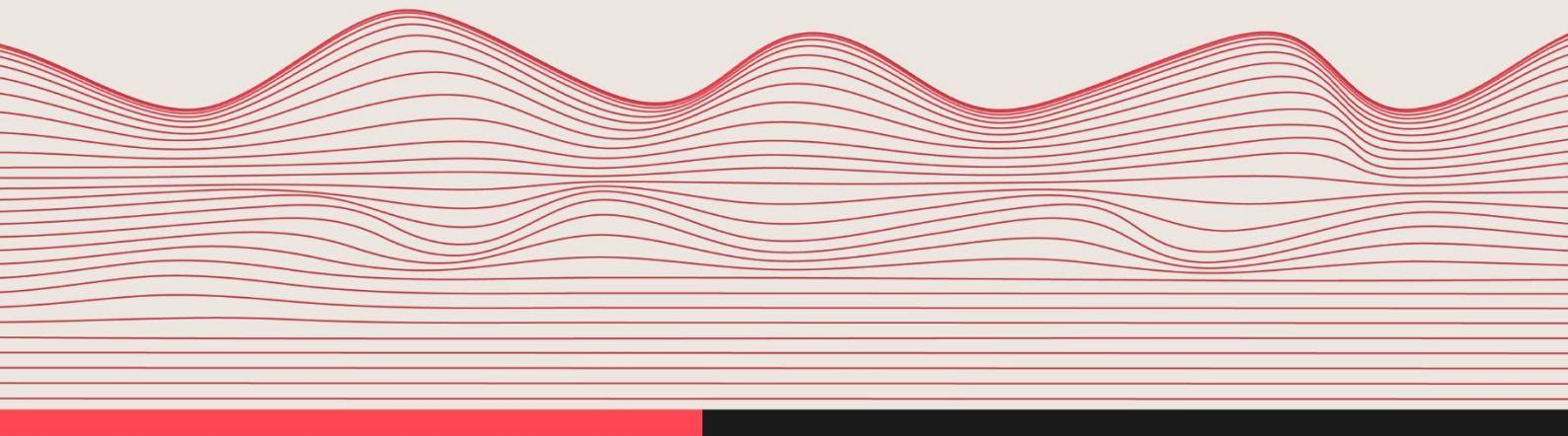
MAGE 7
Multimedia and Game Event 7

MAGE 7



GUIDEBOOK

DEVELOPMENT COMPETITION
APPLICATION DEVELOPMENT



GUIDEBOOK APPLICATION DEVELOPMENT COMPETITION

Deskripsi Umum

Lomba *Application Development* adalah lomba pengembangan aplikasi untuk siswa SMA/SMK/Sederajat dan mahasiswa dalam mengembangkan ide kreatif untuk menyelesaikan masalah di Indonesia dalam bentuk aplikasi *mobile*, *web* dan *desktop*. Pada MAGE 7 tahun ini akan berfokus kepada konsep **“Solusi Digital Untuk Permasalahan Yang Timbul Akibat Pandemi”** yang direncanakan sebagai awal untuk membantu permasalahan yang diakibatkan oleh pandemi COVID-19. Dari tema tersebut dapat dibagi menjadi beberapa sub-tema, yaitu:

- Edukasi
- Kesehatan
- Infrastruktur
- Bisnis
- E-Government
- Gaya Hidup
- Pertanian
- Sociopreneur
- Transportasi

Aplikasi yang dibuat harus dapat diimplementasikan sehingga dampaknya dapat terukur. Platform hanya dibatasi pada *mobile app*, *web app* dan *desktop app*.

Ketentuan Umum

Ketentuan umum ini berlaku untuk *Application Development Competition*.

1. Peserta adalah siswa/i SMA/SMK/ sederajat untuk kompetisi kategori pelajar, dibuktikan dengan Kartu Pelajar yang masih berlaku atau surat keterangan siswa aktif dari sekolah terkait. Peserta adalah mahasiswa/i aktif program D3/D4/S1 untuk kategori kompetisi mahasiswa, dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa yang masih berlaku atau surat keterangan mahasiswa aktif dari kampus terkait.
2. Satu tim beranggotakan minimal 1 orang dan maksimal 3 orang, dengan salah satu anggota adalah ketua tim.
3. Peserta dalam satu tim berasal dari universitas/sekolah/instansi yang sama dan diperbolehkan dari angkatan berbeda.
4. Peserta yang mengikuti kompetisi merupakan peserta yang telah terdaftar dan tidak dapat digantikan oleh orang lain.
5. Pendaftaran hanya dapat dilakukan melalui website MAGE 7.
6. Setiap tim diperbolehkan mengirim maksimal satu karya.
7. Karya yang dikembangkan merupakan karya orisinil (bukan jiplakan atau saduran) dan belum pernah mendapatkan penghargaan dari kompetisi manapun.
8. Hak kekayaan intelektual dari karya peserta tetap menjadi hak peserta.
9. Semua aset yang digunakan dalam pembuatan karya harus orisinil atau yang berlisensi bebas, dan jika peserta menggunakan aset berlisensi, diharapkan mencantumkan lisensi tersebut.
10. Jika peserta didapatkan menggunakan aset tanpa lisensi bebas atau tidak mencantumkan lisensi, maka peserta dikenakan sanksi oleh panitia.
11. Karya yang diikutsertakan tidak boleh mengandung unsur SARA, pornografi, kekerasan, dan hal-hal lain yang tidak patut dipublikasikan.
12. Keputusan panitia dan dewan juri tidak dapat diganggu gugat tanpa alasan yang berlandaskan data.

Alur Pendaftaran

Berikut merupakan alur pendaftaran *Application Development Competition*:

1. Pendaftar mengunjungi website resmi MAGE 7 di www.mage-its.com.
2. Unduh terlebih dahulu GUIDEBOOK MAGE 7 agar lebih memahami kompetisi yang akan diikuti.
3. Buat akun terlebih dahulu dengan cara klik tombol registrasi.
4. Isikan email, *username* serta *password* pada kolom yang tersedia. Email yang diisi disini adalah email aktif karena digunakan untuk pemberian informasi lebih lanjut.
5. Kunjungi email anda untuk proses verifikasi akun yang telah dibuat.
6. Setelah akun berhasil terverifikasi, login kembali pada akun yang anda buat.
7. Pilihlah sub-kompetisi dan kategori yang akan Anda ikuti, antara lain:
 1. Application Development Siswa.
 2. Application Development Mahasiswa.

Pilihlah kategori lomba dengan benar, karena setelah kategori lomba berhasil dipilih tidak dapat menggantinya. Jika ingin mengganti kategori lomba, harus membuat lagi akun baru dari awal.
8. Isi biodata tim anda pada formulir yang telah tersedia.

Pastikan biodata tim yang anda isi sudah benar, panitia tidak bertanggung jawab dalam kesalahan penulisan biodata peserta.
9. Pendaftar akan mendapatkan nomer pendaftaran.
10. Peserta dapat menggunakan akun MAGE 7 ini untuk mengupload proposal dan aplikasi yang dibuat.
11. Peserta wajib membuat Twibbon, kemudian mengunggah dan menggunakan caption Twibbon tersebut ke Instagram dengan mengakses link : <https://bit.ly/TwibbonDevcomMa7e>.
12. Peserta wajib men-*follow* akun Instagram MAGE di @mage_its kemudian repost salah satu post MAGE di Instastory & tag @mage_its.

Timeline Kompetisi

KEGIATAN	WAKTU
Pendaftaran	5 Juli – 11 September 2021
Batas Upload Proposal	14 September 2021
Pengumuman Lolos Seleksi Proposal	19 September 2021
Durasi Pembayaran untuk Melanjutkan Lomba	20 September – 26 September 2021
Batas Pengumpulan Aplikasi & Video	28 Oktober 2021
Pengumuman Lolos Tahap Final	6 November 2021
Technical Meeting Final	8 November 2021
Exhibition	13 November 2021
Penjurian Final	14 November 2021

Tahap 1 Seleksi Proposal

Pada tahap 1 peserta mengumpulkan proposal ide dari aplikasi yang akan dibuat. Ketentuan proposal adalah sebagai berikut:

1. Proposal berisi ide orisinil.
2. Proposal harus bisa direalisasikan menjadi bentuk aplikasi.
3. Tidak mengandung unsur SARA.
4. Proposal yang dibuat harus menyantumkan point-point sebagai berikut:
 - Deskripsi singkat aplikasi (semacam abstrak) maksimal 1 halaman.
 - Latar belakang, tujuan, dan manfaat aplikasi.
 - Sasaran pengguna aplikasi.
 - Batasan-batasan aplikasi (opsional).
 - Analisa kebutuhan dan desain sistem.
 - Desain UI.
 - Implementasi aplikasi.
5. Proposal ditulis menggunakan aturan sebagai berikut:
 - Diketik dalam kertas A4 dengan margin 4-3-3-3 (left-top-right-bottom) (dalam cm).
 - Font Times New Roman ukuran 12 dan spasi 1,5.
 - Maksimal 25 halaman (tidak termasuk cover, daftar isi, daftar pustaka).
 - Contoh proposal dapat diunduh di website MAGE 7.
6. Proposal disimpan dalam bentuk .pdf dengan format penamaan sebagai berikut:

MAGE7_Tahap 1_AppDev_[Nama Tim].pdf

7. Submisi proposal dilakukan di website resmi MAGE 7.
8. Setiap tim diperbolehkan mengumpulkan atau mengganti proposal hingga batas waktu yang ditentukan, tetapi hanya submisi terakhir yang akan dinilai.

Tahap 2 Pengiriman Aplikasi dan Video

Para peserta yang telah lolos seleksi proposal pada tahap 1 diwajibkan membayar biaya pendaftaran untuk dapat meneruskan ke tahap selanjutnya. Pada tahap 2 ini peserta diwajibkan untuk membuat video dan mengirimkan aplikasi yang dibuat berdasarkan proposalnya.

Tata cara melakukan pembayaran :

- Peserta melakukan pembayaran pada menu pembayaran di akun MAGE7
- Nominal pembayaran :
 1. SMA/SMK/ sederajat : Rp90.000,00
 2. Mahasiswa : Rp100.000,00
- Peserta melakukan pembayaran sesuai jumlah yang tertera pada akun dengan transfer ke rekening 6161 0102 1250 539 (BRI) a/n MOH. IQBAL FATCHUROZI lalu simpan bukti transfERNYA.

Untuk metode transfer tambahkan 3 digit terakhir nomer pendaftaran dalam jumlah transfer agar mempermudah dalam pendataan. Contoh nomer pendaftaran DCG0602 pada kategori siswa maka nominal uang yang harus ditransfer Rp 120.602.

- Setelah melakukan pembayaran upload bukti pembayaran pada akun anda.
- Pendaftar dinyatakan sebagai peserta setelah dilakukan verifikasi pembayaran oleh panitia paling lambat 3x24 jam setelah pendaftar mengupload bukti pembayaran.

Jika belum mendapat pemberitahuan verifikasi panitia lebih dari 3x24 jam silahkan hubungi Contact Person MAGE 7

Setelah pembayaran selesai, peserta dapat melanjutkan untuk membuat aplikasi dan video dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Ketentuan Aplikasi
 - Aplikasi diharapkan minimal memiliki seluruh fitur utama yang tercantum dalam proposal dan dipastikan berjalan dengan optimal pada saat dites dewan juri.
 - Aplikasi dalam bentuk *executable file* (.exe).
 - Maksimal size aplikasi adalah 1 Gb.
 - Apabila aplikasi memerlukan koneksi ke server atau layanan tertentu, pastikan bahwa server atau layanan tersebut dapat berjalan dengan lancar selama masa penjurian.

- Segala bentuk kegagalan aplikasi yang disebabkan kegagalan akses bukan merupakan tanggung jawab panitia maupun juri.

2. Ketentuan Video

- Video yang dibuat mengandung:
 1. Penjelasan latar belakang.
 2. Solusi.
 3. Cara penggunaan aplikasi beserta fitur-fiturnya.
- Video dikumpulkan dengan format 720p mp4 berdurasi maksimal 5 menit.
- Video dibuat semenarik mungkin.

3. Aplikasi dan video disatukan kedalam format RAR, diupload ke Google Drive Peserta dan Link Google Drive tersebut diupload ke website MAGE 7 dengan format penulisan:

MAGE7_Tahap 2_AppDev_[Nama Tim].rar

4. Submisi file RAR yang berisi Aplikasi dan Video dilakukan di website resmi MAGE 7.
5. Setiap tim diperbolehkan mengumpulkan atau mengganti submisi file RAR hingga batas waktu yang ditentukan, tetapi hanya submisi terakhir yang akan dinilai.

Tahap 3 Exhibition dan Presentasi

5 tim yang lolos pada tahap 2 akan mengikuti tahap 3 yaitu presentasi secara online melalui aplikasi atau media online meeting. Peserta diharap untuk mempersiapkan hal-hal berikut:

1. Internet yang memadai.
2. Powerpoint untuk presentasi dan ditunjukkan dengan melakukan *screen sharing*.
3. Durasi presentasi adalah 30 menit sudah termasuk kedalam sesi tanya jawab dengan dewan juri.
4. Bersedia menunjukan *Sourcecode* apabila diminta dewan juri.

Penghargaan dan Hadiah

Berikut merupakan penghargaan dan hadiah untuk kompetisi Application Development :

1. Kategori Mahasiswa :
 - a. Juara 1 : Rp2.750.000,00
 - b. Juara 2 : Rp2.000.000,00
 - c. Juara 3 : Rp1.500.000,00

2. Kategori Siswa :
 - a. Juara 1 : Rp2.250.000,00*
 - b. Juara 2 : Rp1.500.000,00
 - c. Juara 3 : Rp1.000.000,00

*Khusus untuk Juara 1 akan berkesempatan mendapatkan Freepass ke Departemen Teknik Komputer ITS sesuai dengan syarat dan ketentuan yang berlaku.

Kriteria Penilaian

Berikut merupakan kriteria penilaian untuk kompetisi *Application Development* :

Proposal :

- Sesuai ketentuan proposal Format penulisan, struktur proposal, dan ketentuan lainnya.
- Kesesuaian tema, kesesuaian tema aplikasi dengan tema yang telah ditentukan.
- Originalitas dan Inovasi Keaslian ide beserta inovasi yang diusulkan dari ide yang serupa.
- Desain UI Desain mockup dari aplikasi yang akan dibuat.
- Fungsionalitas system, cara kerja dari sistem aplikasi dijelaskan secara detail sehingga dapat diimplementasikan di dunia nyata.
- Impact/Dampak dari aplikasi Pengaruh yang ditimbulkan jika ide direalisasikan.

Aplikasi dan Video :

- Video.
 - a. Estetika.
 - b. Informatif.
- Aplikasi.
 - a. Relevansi dengan proposal.
 - b. UX (User Experience).
 - c. Fitur-fitur aplikasi.

Untuk pertanyaan lebih lanjut bisa menghubungi Contact Person dibawah ini:

Andika (App Dev) : 0856 0818 1418