JUDUL GAME



NAMA TIM

NAMA ANGGOTA TIM 1

NAMA ANGGOTA TIM 2

NAMA ANGGOTA TIM 3

INSTANSI\* DAN KOTA ASAL

2021

DAFTAR ISI

[1. DESKRIPSI SINGKAT GAME 1](#_Toc76301292)

[2. LATAR BELAKANG 2](#_Toc76301293)

[3. TUJUAN PEMBUATAN GAME 3](#_Toc76301294)

[4. SASARAN PASAR DAN MARKETING 4](#_Toc76301297)

[4.1. Sasaran pasar yang dituju 4](#_Toc76301298)

[4.2. Cara marketing game 4](#_Toc76301299)

[5. MEKANISME GAME 5](#_Toc76301300)

[5.1. Penjelasan Mekanisme Game 5](#_Toc76301301)

[5.2. Tutorial 5](#_Toc76301302)

[5.3. [Sub-bab lain] 5](#_Toc76301303)

[6. Desain Game 6](#_Toc76301304)

[7. Asset Game 7](#_Toc76301305)

[7.1. Characters 7](#_Toc76301306)

[7.2. Maps 7](#_Toc76301307)

[7.3. Musics 7](#_Toc76301308)

[7.4. [Sub-bab lain] 7](#_Toc76301310)

[8. Daftar Pustaka 7](#_Toc76301305)

# DESKRIPSI SINGKAT GAME

Berisi deskripsi singkat dari game yang ingin dibuat, memuat seluruh konten dari proposal secara singkat.

# LATAR BELAKANG

Berisi latar belakang peserta ingin membuat game..

# TUJUAN PEMBUATAN GAME

Berisi tujuan mengapa peserta ingin membuat game.

# Sasaran Pasar dan Marketing

## Sasaran Pasar

Berisi sasaran pasar dari game yang akan peserta buat nantinya.

## Marketing

Berisi bagaimana cara peserta ingin menjual game yang peserta buat.

# Mekanisme game

## Penjelasan mekanisme game

Berisi penjelasan mengenai mekanisme game yang dibuat.

## Tutorial

Berisi penjelasan singkat mengenai bagaimana cara memainkan game yang dibuat.

## [Sub-bab lain]

Berisi penjelasan dari sub-bab lainnya yang bersangkutan mengenai mekanisme game.

# Desain Game

Berisi tentang penjelasan mengenai desain game secara keseluruhan mulai dari estetika level design dan segala jenis lainnya.

# ASSETS

Berisi asset atau unsur-unsur dari game yang peserta buat

## Characters

Berisi dari character yang muncul di game. Mulai dari playable characters sampai NPC.

## Maps

Berisi maps game yang akan dibuat.

## Musics

Berisi musics yang akan dipakai dalam game.

## [Sub-bab lain]

Berisi Sub-bab lainnya yang berhubungan dengan asset game peserta.

DAFTAR PUSTAKA