2020/4/29

作業系統

Project 1



臺灣大學 資訊工程研究所 一年級

零、目標 Goal

學習撰寫程式運行時需要之系統輔助 system calls、並能夠編譯 Linux kernel,最終再比較理論值與實驗值差異、並分析其可能原因。

一、設計

使用兩核心,分別執行排程與指令『空等』,並以不同測資,運行不同排程方式(FIFO, PSFJ, RR, SJF):

#define __NR_gettime 333<mark>:新增的 system call 之編號 #define __NR_printtime 334</mark>:新增的 system call 之編號

void gettime:使用新增的 system call 取得系統時間

void printtime:使用新增的 system call 印出時間在 dmesq

void time_msg:以要求之格式,輸出 pid, 開始時間、結束時間等資訊 void Run*:對應不同排程方式,執行其排程(*表:FIFO, PSJF, RR, SJF)

二、核心版本

使用 HW1 的環境:

Oracle VM VirtualBox: Version 6.1.4 Edition.

Ubuntu (64-bit): 16.04.4 LTS.

Kernel: Linux 4.14.25.

新增內容:

- 1. arch/x86/entry/syscalls/syscall_64.tbl 新增 system call 名稱與編號 (333 common gettime sys_gettime 與 334 common printtime sys_printtime)。
- 2. include/linux/syscalls.h 新增 asmlinkage 資料(asmlink long sys_gettime(struct timespec *ts); 與 asmlinkage long sys_printtime(char *str, int pid, struct timespec *start, struct timespec *end);)。
- 3. 新增 gettime, printtime 資料夾,內放 gettime 與 printtime 的 Makefile, .c, .h 檔,執行時會自動生成 .o 檔。
- 4. 重新編譯 kernel 並重開機後,即可使用 make, make run, make run1~5, make allfile...等指令,來編譯 main.c, run.c, run.h 等檔案,最終完成目標。

三、實驗結果

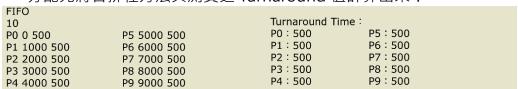
以下將以要求之五組測試資料作說明 (TIME_MEASURE.txt, FIFO_1.txt, PSJF_2.txt, RR_3.txt, SJF_4.txt)·若有不清楚·可直接參考 excel 檔案·裡頭有更詳細的內容、包含圖片、公式是如何計算的 :

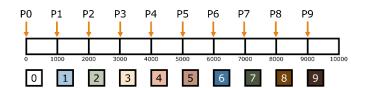


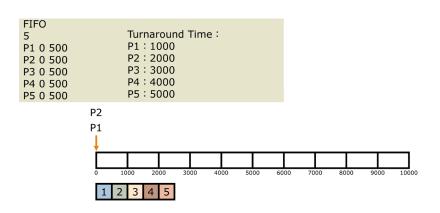
1. 單個 Process 之執行時間

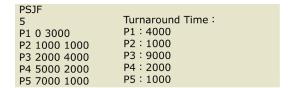
i. 計算理論值:

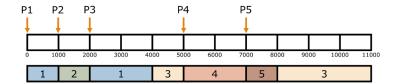
分配先將各排程方法與測資之 Turnaround 值計算出來:

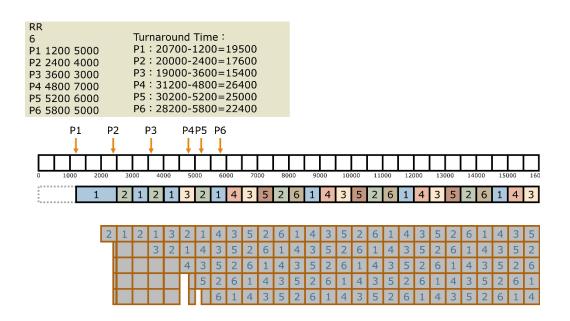


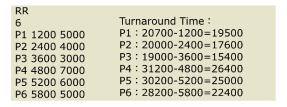


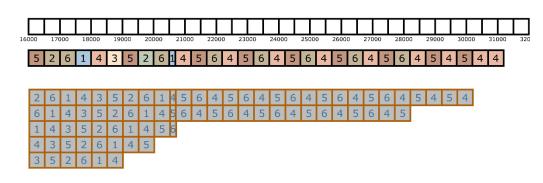


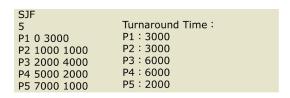


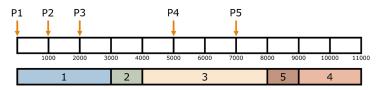












ii. 分析 dmesq 紀錄:

將輸出之 dmesg 紀錄存至 excel 並拆解‧利用 mid(位置, 起啟位, 截取位數)‧分別抓出 process 的編號、開始與結束時間‧相減後可得『實際執行時間』 (差值=結束時間-開始時間)。

iii. 比較理論與實際值:

將每次實驗的第一個 Process 作類似正規化,轉換成 Turnaround Time,再對餘下 Processes 也進行相同運算(excel 圖表內深藍色數字組),最後再將利用公式: abs(實際轉換值-理論值)/理論值,即可求得誤差(excel 圖表內深綠色數字組),可發現實際值與理論值非常相近。

不過必須特別說明:以上狀況在進行實驗時,依然還是有數據不合的可能出現,主要是某幾個 process 可能會執行超乎預期的久,推測應是因為實驗是以虛擬機來執行,故可能會受到 host 同時執行其他程式的影響,但通常只要再重新運行幾次就可以得到吻合結果。

2. 整體 Program 之執行時間

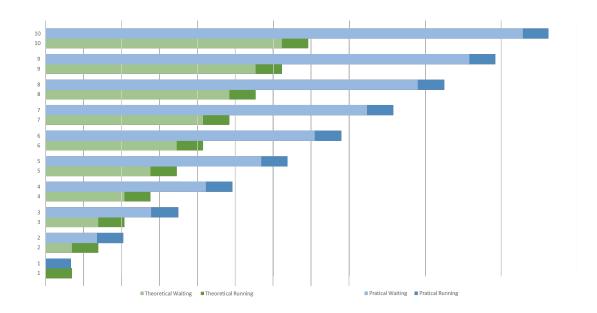
i. 計算理論值:

利用 TIME_MEASUREMENT.txt 之資料,將單個 Process 執行時間加總後平均,即可求出理想中的執行時間。

ii. 繪出圖形:

再利用 i. 之理論時間,疊上實際執行時間,可得到下圖: (綠色表理論值、藍色表實際值,淺色為 Processes 仍在等待時間,深 色表 Processes 開始執行)。

(圖片為 excel 完成,並利用 powerpoint 疊圖產生)



iii. 分析:

可能原因不外乎排程時間的延遲、資源獲取延遲,且誤差會隨著時間增加而累積,進而產生愈來愈慢、延遲愈來愈嚴重的結果。

四、實驗過程筆記

- 1. VM 中若要更改 cores 數量,需先完全關閉電源(非儲存),才可於 VM 介面上操作、新增 cores,且愈多 cores,編譯 kernel 速度愈快。
- 2. sudo dmesg –c/C = sudo dmesg clean/clear ∘
- 3. "<", ">" 可以分別表示將已打好資料輸入到程式,及將 stdout 內容輸出至 txt(因為一開始並不知道有這樣的指令,故都用 fscandf/fprintf 來寫...)。
- 4. 雖然 HW1 有提到: kernel/Makefile 要加上 obj-y += ... · 但意外發現沒 加好像也還是可以執行 · 不過其他部分則就必須加(且若是有額外資料夾 · 也要 到最外層 Makefile 裡去通知可以使用)。
- 5. ./main 可能無法直接執行,需要使用 sudo ./main。

五、參考資料

- 1. Makefile: https://www.youtube.com/watch?v=E1_uuFWibuM
- 2. Windows \pm Makefile(MinGW):

https://www.itread01.com/content/1546865588.html

- CPU Affinity : https://www.gnu.org/software/libc/manual/html_node/CPU-Affinity.html
- 4. waitpid: https://blog.csdn.net/Roland_Sun/article/details/32084825