

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[3,2]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,6]

Ficha Asignada: J-1 F-[3,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[2,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,3]

Jugador oculto creado #2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,3]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[0,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,0]

Turno: 1

Jugador: 1

Ficha: [2,1]

Lado: 0

LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2

Ficha: [6,2]

Lado: 1

LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 38760

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [6, 1]], 14368).

movida_minmax([2, [1, 1]], 5495).

Resultado:[1,[6,1]]

% 1,112,580 inferences, 0.281 CPU in 101.068 seconds (0% CPU, 3952764 Lips)

Turno: 3

Jugador: 1

Ficha: [6,1]

Lado: 1

LadoLibre:2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,3]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,0]

Turno: 4

Jugador: 2

Ficha: [1,0]

Lado: 1

LadoLibre:2

Numero de manos posibles: 92378

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [1, 1]], -42340).

Resultado:[2,[1,1]]

% 3,583,937 inferences, 0.505 CPU in 35.061 seconds (1% CPU, 7092427 Lips)

Turno: 5

Jugador: 1
Ficha: [1,1]
Lado: 2
LadoLibre:2

Turno: 6

Jugador: 2
Ficha: [0,0]
Lado: 1
LadoLibre:1

Turno: 7

Jugador: 1
Ficha: [3,1]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 8

Jugador: 2
Ficha: [5,0]
Lado: 1
LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 24310

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [3, 2]], -4857).
movida_minmax([2, [5, 3]], 1049).
movida_minmax([1, [5, 3]], -38934).
```

Resultado:[2,[5,3]]

% 739,933 inferences, 0.116 CPU in 39.073 seconds (0% CPU, 6400282 Lips)

Turno: 9

Jugador: 1
Ficha: [5,3]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 10

Jugador: 2
Ficha: [5,2]
Lado: 1
LadoLibre:2

Turno: 11

Jugador: 1
Ficha: [3,2]
Lado: 1
LadoLibre:1

Turno: 12

Jugador: 2
Ficha: [6,3]
Lado: 1
LadoLibre:1

Turno: 13

Jugador: 1
Ficha: [6,6]
Lado: 1
LadoLibre:1

Ganador: 1Ganador: 1

ganamos!

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,4]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[2,0]
 Ficha Asignada: J-1 F-[5,0]
 Ficha Asignada: J-1 F-[6,4]
 Ficha Asignada: J-1 F-[1,0]
 Ficha Asignada: J-1 F-[0,0]
 Jugador oculto creado #2
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,5]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,3]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,1]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,3]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,2]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,1]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,0]

Turno: 1

Jugador: 1
 Ficha: [0,0]
 Lado: 0
 LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2
 Ficha: [3,0]
 Lado: 2
 LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 38760

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [6, 0]], 42).
movida_minmax([1, [5, 0]], 1008).
movida_minmax([1, [2, 0]], 3241).
movida_minmax([1, [1, 0]], 12371).
```

Resultado:[1,[1,0]]

% 1,113,017 inferences, 0.247 CPU in 113.033 seconds (0% CPU, 4498616 Lips)

Turno: 3

Jugador: 1
 Ficha: [1,0]
 Lado: 1
 LadoLibre:1

Turno: 4

Jugador: 2
 Ficha: [2,1]
 Lado: 1
 LadoLibre:1

Turno: 5

Jugador: 1
 Ficha: [2,0]
 Lado: 1
 LadoLibre:2

Turno: 6

Jugador: 2
 Ficha: [5,3]
 Lado: 2
 LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 3060

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [5, 0]], 9009).
movida_minmax([2, [5, 0]], 15937).
```

Resultado:[2,[5,0]]

% 72,389 inferences, 0.013 CPU in 12.160 seconds (0% CPU, 5437055 Lips)

Turno: 7

Jugador: 1

Ficha: [5,0]

Lado: 2

LadoLibre:2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,3]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,4]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,6]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,3]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,0]

Turno: 8

Jugador: 2

Ficha: [4,0]

Lado: 2

LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 2380

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [6, 4]], 7).

movida_minmax([2, [5, 4]], -37532).

Resultado:[2,[6,4]]

% 1,068,316 inferences, 0.091 CPU in 15.698 seconds (1% CPU, 11760350 Lips)

Turno: 9

Jugador: 1

Ficha: [6,4]

Lado: 2

LadoLibre:1

Turno: 10

Jugador: 2

Ficha: [6,3]

Lado: 2

LadoLibre:2

Turno: 11

Jugador: 1

Ficha: [6,0]

Lado: 1

LadoLibre:1

Turno: 12

Jugador: 2

Ficha: [6,6]

Lado: 1

LadoLibre:1

Ficha Asignada: J-1 F-[3,1]

Turno: 13

Jugador: 1

Ficha: [3,1]

Lado: 2

LadoLibre:2

Turno: 14

Jugador: 2

Ficha: [1,1]

```

Lado:      2
LadoLibre:1
Ficha Asignada: J-1 F-[6,5]
Turno: 15
  Jugador:  1
  Ficha:    [6,5]
  Lado:     1
  LadoLibre:2
Turno: 16
  Jugador:  2
  Ficha:    [5,1]
  Lado:     1
  LadoLibre:2
Ficha Asignada: J-1 F-[5,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,1]
Numero de manos posibles bajo: 1
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [6, 1]], -21).

Resultado:[1,[6,1]]

% 34,908 inferences, 0.006 CPU in 0.006 seconds (100% CPU, 5586861 Lips)
Turno: 17
  Jugador:  1
  Ficha:    [6,1]
  Lado:     1
  LadoLibre:1
Jugador prueba pasa
Turno: 18
  Jugador:  2
  El jugador pasa su turno.
Numero de manos posibles bajo: 9
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
% 10,866 inferences, 0.002 CPU in 0.002 seconds (100% CPU, 7154808 Lips)
Jugador minimax pasa
Turno: 19
  Jugador:  1
  El jugador pasa su turno.
Turno: 20
  Jugador:  2
  Ficha:    [4,1]
  Lado:     2
  LadoLibre:1
Turno: 21
  Jugador:  1
  Ficha:    [5,4]
  Lado:     2
  LadoLibre:1
Turno: 22
  Jugador:  2
  Ficha:    [6,2]
  Lado:     1
  LadoLibre:2
Numero de manos posibles bajo: 7
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [5, 2]], -175).

```

Resultado:[1,[5,2]]

% 18,077 inferences, 0.004 CPU in 0.004 seconds (100% CPU, 5022212 Lips)

Turno: 23

Jugador: 1

Ficha: [5,2]

Lado: 1

LadoLibre:1

Ganador: 1Ganador: 1

ganamos!

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

Ficha Asignada: J-1 F-[3,3]

Ficha Asignada: J-1 F-[2,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[1,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,2]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,3]

Jugador oculto creado #2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,3]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,6]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,4]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,4]

Turno: 1

Jugador: 1

Ficha: [6,2]

Lado: 0

LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2

Ficha: [6,1]

Lado: 1

LadoLibre:2

Numero de manos posibles: 38760

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [2, 1]], 3960).

movida_minmax([1, [1, 1]], 4284).

movida_minmax([1, [1, 0]], -393).

Resultado:[1,[1,1]]

% 1,112,281 inferences, 0.230 CPU in 52.160 seconds (0% CPU, 4842255 Lips)

Turno: 3

Jugador: 1

Ficha: [1,1]

Lado: 1

LadoLibre:1

Turno: 4

Jugador: 2

Ficha: [5,1]

Lado: 1

LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 11628

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

```
movida_minmax([2, [2, 1]], -2654).  
movida_minmax([1, [5, 0]], 1584).
```

Resultado:[1,[5,0]]

% 256,272 inferences, 0.044 CPU in 23.176 seconds (0% CPU, 5784411 Lips)

Turno: 5

```
Jugador: 1  
Ficha: [5,0]  
Lado: 1  
LadoLibre:2
```

Turno: 6

```
Jugador: 2  
Ficha: [5,2]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

Turno: 7

```
Jugador: 1  
Ficha: [1,0]  
Lado: 1  
LadoLibre:1
```

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,5]

Turno: 8

```
Jugador: 2  
Ficha: [6,5]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

Numero de manos posibles: 6188

```
:- thread_local movida_minmax/2.  
:- dynamic movida_minmax/2.  
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [6, 3]], -10600).  
movida_minmax([1, [2, 1]], -10559).
```

Resultado:[1,[2,1]]

% 148,088 inferences, 0.032 CPU in 14.340 seconds (0% CPU, 4672135 Lips)

Turno: 9

```
Jugador: 1  
Ficha: [2,1]  
Lado: 1  
LadoLibre:1
```

Turno: 10

```
Jugador: 2  
Ficha: [6,6]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

Turno: 11

```
Jugador: 1  
Ficha: [6,3]  
Lado: 2  
LadoLibre:2
```

Turno: 12

```
Jugador: 2  
Ficha: [4,3]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

Ficha Asignada: J-1 F-[4,2]

Numero de manos posibles: 364

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [4, 2]], 1305).
movida_minmax([1, [4, 2]], -459).
```

Resultado:[2,[4,2]]

% 11,103 inferences, 0.003 CPU in 0.217 seconds (1% CPU, 4093934 Lips)

Turno: 13

```
Jugador: 1
Ficha: [4,2]
Lado: 2
LadoLibre:2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,3]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]
```

Turno: 14

```
Jugador: 2
Ficha: [3,2]
Lado: 1
LadoLibre:1
```

Turno: 15

```
Jugador: 1
Ficha: [3,3]
Lado: 1
LadoLibre:1
```

Ganador: 1Ganador: 1

ganamos!

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

```
Ficha Asignada: J-1 F-[3,1]
Ficha Asignada: J-1 F-[3,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[1,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,3]
Ficha Asignada: J-1 F-[5,3]
Ficha Asignada: J-1 F-[3,3]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,1]
Jugador oculto creado #2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[0,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,4]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,5]
```

Turno: 1

```
Jugador: 1
Ficha: [3,1]
Lado: 0
LadoLibre:0
```

Turno: 2

```
Jugador: 2
Ficha: [4,1]
Lado: 2
LadoLibre:1
```

Numero de manos posibles: 38760

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [3, 3]], 1799).
movida_minmax([1, [3, 2]], 11163).
```

Resultado:[1,[3,2]]

% 1,112,779 inferences, 0.231 CPU in 84.424 seconds (0% CPU, 4816404 Lips)

Turno: 3

Jugador: 1
Ficha: [3,2]
Lado: 1
LadoLibre:2

Turno: 4

Jugador: 2
Ficha: [4,4]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 5

Jugador: 1
Ficha: [2,1]
Lado: 1
LadoLibre:2

Turno: 6

Jugador: 2
Ficha: [5,1]
Lado: 1
LadoLibre:1

Turno: 7

Jugador: 1
Ficha: [5,3]
Lado: 1
LadoLibre:2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,2]

Turno: 8

Jugador: 2
Ficha: [4,2]
Lado: 2
LadoLibre:2

Numero de manos posibles: 8008

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [6, 3]], -642).

movida_minmax([1, [3, 3]], -31114).

Resultado:[1,[6,3]]

% 205,372 inferences, 0.041 CPU in 10.754 seconds (0% CPU, 5048051 Lips)

Turno: 9

Jugador: 1
Ficha: [6,3]
Lado: 1
LadoLibre:1

Turno: 10

Jugador: 2
Ficha: [6,2]
Lado: 1
LadoLibre:2

Ficha Asignada: J-1 F-[6,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,4]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,2]

Numero de manos posibles: 792

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

```
movida_minmax([1, [5, 2]], -27).
```

```
Resultado:[1,[5,2]]
```

```
% 25,679 inferences, 0.005 CPU in 0.763 seconds (1% CPU, 5140398 Lips)
```

```
Turno: 11
```

```
Jugador: 1
```

```
Ficha: [5,2]
```

```
Lado: 1
```

```
LadoLibre:1
```

```
Turno: 12
```

```
Jugador: 2
```

```
Ficha: [5,5]
```

```
Lado: 1
```

```
LadoLibre:1
```

```
Turno: 13
```

```
Jugador: 1
```

```
Ficha: [5,4]
```

```
Lado: 1
```

```
LadoLibre:2
```

```
Turno: 14
```

```
Jugador: 2
```

```
Ficha: [2,0]
```

```
Lado: 2
```

```
LadoLibre:2
```

```
Turno: 15
```

```
Jugador: 1
```

```
Ficha: [1,0]
```

```
Lado: 2
```

```
LadoLibre:1
```

```
Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,1]
```

```
Turno: 16
```

```
Jugador: 2
```

```
Ficha: [1,1]
```

```
Lado: 2
```

```
LadoLibre:1
```

```
Turno: 17
```

```
Jugador: 1
```

```
Ficha: [6,1]
```

```
Lado: 2
```

```
LadoLibre:1
```

```
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,0]
```

```
Turno: 18
```

```
Jugador: 2
```

```
Ficha: [6,0]
```

```
Lado: 2
```

```
LadoLibre:2
```

```
Ficha Asignada: J-1 F-[4,0]
```

```
Numero de manos posibles bajo: 35
```

```
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
```

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [4, 0]], -45).
```

```
movida_minmax([2, [4, 0]], 210).
```

```
Resultado:[2,[4,0]]
```

```
% 244,253 inferences, 0.027 CPU in 0.027 seconds (100% CPU, 8938511 Lips)
```

```
Turno: 19
```

```
Jugador: 1
```

```
Ficha: [4,0]
```

```
Lado: 2
```

```

LadoLibre:1
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,3]
Turno: 20
  Jugador: 2
  Ficha: [4,3]
  Lado: 2
  LadoLibre:2
Ficha Asignada: J-1 F-[3,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,5]
Numero de manos posibles bajo: 10
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
% 5,799 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 8024709 Lips)
Ficha Asignada: J-1 F-[6,6]
Numero de manos posibles bajo: 4
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [3, 3]], 61).

Resultado:[2,[3,3]]

% 101,968 inferences, 0.011 CPU in 0.011 seconds (100% CPU, 9191894 Lips)
Turno: 21
  Jugador: 1
  Ficha: [3,3]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,4]
Turno: 22
  Jugador: 2
  Ficha: [6,4]
  Lado: 1
  LadoLibre:1
Numero de manos posibles bajo: 1
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [6, 6]], 15).

Resultado:[1,[6,6]]

% 27,263 inferences, 0.003 CPU in 0.003 seconds (100% CPU, 8822740 Lips)
Turno: 23
  Jugador: 1
  Ficha: [6,6]
  Lado: 1
  LadoLibre:1
Jugador prueba pasa
Turno: 24
  Jugador: 2
  El jugador pasa su turno.
Numero de manos posibles bajo: 3
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [3, 0]], -46).
movida_minmax([1, [6, 5]], 15).

Resultado:[1,[6,5]]

```

% 24,894 inferences, 0.003 CPU in 0.003 seconds (100% CPU, 8918777 Lips)

Turno: 25

Jugador: 1
Ficha: [6,5]
Lado: 1
LadoLibre:2

Turno: 26

Jugador: 2
Ficha: [5,0]
Lado: 1
LadoLibre:2

Numero de manos posibles bajo: 2

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [3, 0]], -50).

Resultado:[1,[3,0]]

% 7,648 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 8020588 Lips)

Turno: 27

Jugador: 1
Ficha: [3,0]
Lado: 1
LadoLibre:1

Ganador: 1Ganador: 1

ganamos!

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,4]

Ficha Asignada: J-1 F-[3,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,3]

Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[0,0]

Jugador oculto creado #2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,5]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,4]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,1]

Turno: 1

Jugador: 1
Ficha: [1,1]
Lado: 0
LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2
Ficha: [6,1]
Lado: 1
LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 38760

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [6, 4]], 3295).

movida_minmax([2, [3, 1]], 7860).

```
movida_minmax([2, [5, 1]], 889).  
movida_minmax([1, [6, 0]], 6705).
```

Resultado:[2,[3,1]]

% 1,113,001 inferences, 0.233 CPU in 62.320 seconds (0% CPU, 4771719 Lips)

Turno: 3

```
Jugador: 1  
Ficha: [3,1]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

Turno: 4

```
Jugador: 2  
Ficha: [6,2]  
Lado: 1  
LadoLibre:2
```

Turno: 5

```
Jugador: 1  
Ficha: [5,3]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

Turno: 6

```
Jugador: 2  
Ficha: [2,1]  
Lado: 1  
LadoLibre:2
```

Numero de manos posibles: 3060

```
:- thread_local movida_minmax/2.  
:- dynamic movida_minmax/2.  
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [5, 1]], 15452).  
movida_minmax([1, [5, 1]], 7385).
```

Resultado:[2,[5,1]]

% 72,502 inferences, 0.011 CPU in 2.928 seconds (0% CPU, 6453008 Lips)

Turno: 7

```
Jugador: 1  
Ficha: [5,1]  
Lado: 2  
LadoLibre:2
```

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,1]

Turno: 8

```
Jugador: 2  
Ficha: [4,1]  
Lado: 1  
LadoLibre:1
```

Turno: 9

```
Jugador: 1  
Ficha: [6,4]  
Lado: 1  
LadoLibre:1
```

Turno: 10

```
Jugador: 2  
Ficha: [6,5]  
Lado: 1  
LadoLibre:2
```

Ficha Asignada: J-1 F-[6,6]

Ficha Asignada: J-1 F-[2,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[3,3]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,5]

Turno: 11

```
Jugador: 1
```

```

Ficha: [5,5]
Lado: 1
LadoLibre:1
Turno: 12
Jugador: 2
Ficha: [5,2]
Lado: 1
LadoLibre:2
Turno: 13
Jugador: 1
Ficha: [2,0]
Lado: 1
LadoLibre:2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,4]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,0]
Turno: 14
Jugador: 2
Ficha: [4,0]
Lado: 1
LadoLibre:1
Ficha Asignada: J-1 F-[5,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[1,0]
Turno: 15
Jugador: 1
Ficha: [1,0]
Lado: 2
LadoLibre:2
Turno: 16
Jugador: 2
Ficha: [4,2]
Lado: 1
LadoLibre:2

```

Numero de manos posibles bajo: 35

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

```

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

```

```

movida_minmax([2, [0, 0]], 279).
movida_minmax([2, [6, 0]], 131).
movida_minmax([2, [5, 0]], 76).

```

Resultado:[2,[0,0]]

% 922,678 inferences, 0.115 CPU in 0.115 seconds (100% CPU, 8044664 Lips)

```

Turno: 17
Jugador: 1
Ficha: [0,0]
Lado: 2
LadoLibre:1

```

```

Turno: 18
Jugador: 2
Ficha: [3,2]
Lado: 1
LadoLibre:1

```

Numero de manos posibles bajo: 15

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

% 41,427 inferences, 0.004 CPU in 0.004 seconds (100% CPU, 9301236 Lips)

Ficha Asignada: J-1 F-[6,3]

Numero de manos posibles bajo: 10

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

```

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

```

```

movida_minmax([2, [5, 0]], 44).
movida_minmax([1, [3, 3]], 100).
movida_minmax([2, [6, 0]], 22).
movida_minmax([1, [6, 3]], 15).

```

Resultado:[1,[3,3]]

% 189,154 inferences, 0.020 CPU in 0.020 seconds (100% CPU, 9445679 Lips)

Turno: 19

```

Jugador: 1
Ficha: [3,3]
Lado: 1
LadoLibre:1
Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,3]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,0]

```

Turno: 20

```

Jugador: 2
Ficha: [3,0]
Lado: 2
LadoLibre:1

```

Numero de manos posibles bajo: 1

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

% 6,520 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 8535685 Lips)

Jugador minimax pasa

Turno: 21

```

Jugador: 1
El jugador pasa su turno.

```

Turno: 22

```

Jugador: 2
Ficha: [4,3]
Lado: 1
LadoLibre:1

```

Turno: 23

```

Jugador: 1
Ficha: [6,3]
Lado: 2
LadoLibre:1

```

Turno: 24

```

Jugador: 2
Ficha: [5,4]
Lado: 1
LadoLibre:1

```

Numero de manos posibles bajo: 1

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [5, 0]], 15).
```

Resultado:[1,[5,0]]

% 12,655 inferences, 0.002 CPU in 0.002 seconds (100% CPU, 8291456 Lips)

Turno: 25

```

Jugador: 1
Ficha: [5,0]
Lado: 1
LadoLibre:2

```

Jugador prueba pasa

Turno: 26

```

Jugador: 2
El jugador pasa su turno.

```

Numero de manos posibles bajo: 2

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [6, 0]], 30).
```

Resultado:[1,[6,0]]

% 14,677 inferences, 0.002 CPU in 0.002 seconds (100% CPU, 8859205 Lips)

Turno: 27

```
Jugador: 1
Ficha: [6,0]
Lado: 1
LadoLibre:1
```

Jugador prueba pasa

Turno: 28

```
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
```

Numero de manos posibles bajo: 1

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [6, 6]], -25).
```

Resultado:[1,[6,6]]

% 5,051 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 7308945 Lips)

Turno: 29

```
Jugador: 1
Ficha: [6,6]
Lado: 1
LadoLibre:1
```

Ganador: 1Ganador: 1

ganamos!

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

```
Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]
Ficha Asignada: J-1 F-[4,1]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[4,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[5,5]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,5]
Ficha Asignada: J-1 F-[3,0]
```

Jugador oculto creado #2

```
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,4]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[0,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,3]
```

Turno: 1

```
Jugador: 1
Ficha: [4,1]
Lado: 0
LadoLibre:0
```

Turno: 2

```
Jugador: 2
Ficha: [1,0]
Lado: 2
LadoLibre:2
```

Numero de manos posibles: 38760


```
:- thread_local movida_minmax/2.  
:- dynamic movida_minmax/2.  
:- volatile movida_minmax/2.  
  
movida_minmax([2, [6, 0]], 2658).  
movida_minmax([1, [4, 2]], 1299).  
movida_minmax([2, [3, 0]], -8452).
```

Resultado:[2,[6,0]]

% 1,112,431 inferences, 0.223 CPU in 43.880 seconds (1% CPU, 4978329 Lips)

Turno: 3

Jugador: 1
Ficha: [6,0]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 4

Jugador: 2
Ficha: [6,3]
Lado: 2
LadoLibre:2

Numero de manos posibles: 11628

```
:- thread_local movida_minmax/2.  
:- dynamic movida_minmax/2.  
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [4, 2]], 1133).  
movida_minmax([2, [3, 0]], -9401).
```

Resultado:[1,[4,2]]

% 255,843 inferences, 0.040 CPU in 10.546 seconds (0% CPU, 6328219 Lips)

Turno: 5

Jugador: 1
Ficha: [4,2]
Lado: 1
LadoLibre:2

Turno: 6

Jugador: 2
Ficha: [6,2]
Lado: 1
LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 3060

```
:- thread_local movida_minmax/2.  
:- dynamic movida_minmax/2.  
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [6, 5]], 1234).  
movida_minmax([2, [3, 0]], -623).
```

Resultado:[1,[6,5]]

% 72,626 inferences, 0.014 CPU in 3.495 seconds (0% CPU, 5267984 Lips)

Turno: 7

Jugador: 1
Ficha: [6,5]
Lado: 1
LadoLibre:2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]

Turno: 8

Jugador: 2
Ficha: [5,1]

```

Lado:      1
LadoLibre:2
Numero de manos posibles: 1001

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [3, 0]], 453).
movida_minmax([1, [1, 1]], -1432).

```

Resultado:[2,[3,0]]

% 27,672 inferences, 0.004 CPU in 0.334 seconds (1% CPU, 6371396 Lips)

```

Turno: 9
  Jugador: 1
  Ficha:   [3,0]
  Lado:    2
  LadoLibre:2
Turno: 10
  Jugador: 2
  Ficha:   [0,0]
  Lado:    2
  LadoLibre:1
Turno: 11
  Jugador: 1
  Ficha:   [1,1]
  Lado:    1
  LadoLibre:1
Turno: 12
  Jugador: 2
  Ficha:   [4,0]
  Lado:    2
  LadoLibre:1
Ficha Asignada: J-1 F-[2,1]
Turno: 13
  Jugador: 1
  Ficha:   [2,1]
  Lado:    1
  LadoLibre:1
Turno: 14
  Jugador: 2
  Ficha:   [2,2]
  Lado:    1
  LadoLibre:1
Ficha Asignada: J-1 F-[2,0]
Turno: 15
  Jugador: 1
  Ficha:   [2,0]
  Lado:    1
  LadoLibre:2
Turno: 16
  Jugador: 2
  Ficha:   [4,4]
  Lado:    2
  LadoLibre:1
Ganador: 2Ganador: 2
perdimos :(
Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:
Singleton variables: [X,Y,Z]
Ficha Asignada: J-1 F-[4,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[0,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,1]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,0]

```

Ficha Asignada: J-1 F-[6,5]
Ficha Asignada: J-1 F-[3,0]
Jugador oculto creado #2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,3]

Turno: 1

Jugador: 1
Ficha: [2,1]
Lado: 0
LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2
Ficha: [6,1]
Lado: 2
LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 38760

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [6, 5]], 483).
movida_minmax([2, [6, 2]], 7542).
movida_minmax([1, [4, 2]], 6518).
movida_minmax([2, [6, 0]], 5732).

Resultado:[2,[6,2]]

% 1,112,903 inferences, 0.232 CPU in 66.014 seconds (0% CPU, 4802715 Lips)

Turno: 3

Jugador: 1
Ficha: [6,2]
Lado: 2
LadoLibre:2

Turno: 4

Jugador: 2
Ficha: [2,2]
Lado: 1
LadoLibre:2

Numero de manos posibles: 11628

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [4, 2]], -22487).

Resultado:[1,[4,2]]

% 255,444 inferences, 0.039 CPU in 17.314 seconds (0% CPU, 6494687 Lips)

Turno: 5

Jugador: 1
Ficha: [4,2]
Lado: 1
LadoLibre:1

Turno: 6

Jugador: 2
Ficha: [3,2]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 7

Jugador: 1
Ficha: [3,0]
Lado: 2
LadoLibre:2

Turno: 8

Jugador: 2
Ficha: [5,0]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 9

Jugador: 1
Ficha: [6,5]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 10

Jugador: 2
Ficha: [6,3]
Lado: 2
LadoLibre:2

Ficha Asignada: J-1 F-[5,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[4,1]

Turno: 11

Jugador: 1
Ficha: [4,1]
Lado: 1
LadoLibre:2

Turno: 12

Jugador: 2
Ficha: [3,1]
Lado: 2
LadoLibre:2

Numero de manos posibles bajo: 13

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [5, 1]], 249).

Resultado:[1,[5,1]]

% 37,389 inferences, 0.008 CPU in 0.008 seconds (100% CPU, 4866263 Lips)

Turno: 13

Jugador: 1
Ficha: [5,1]
Lado: 1
LadoLibre:1

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,0]

Turno: 14

Jugador: 2
Ficha: [5,2]
Lado: 1
LadoLibre:2

Ficha Asignada: J-1 F-[4,3]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,4]

Numero de manos posibles bajo: 8

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

% 7,140 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 5146588 Lips)

Ficha Asignada: J-1 F-[4,4]

Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]

Turno: 15

Jugador: 1
Ficha: [1,1]
Lado: 2

```

LadoLibre:1
Turno: 16
  Jugador: 2
  Ficha: [2,0]
  Lado: 1
  LadoLibre:2
Ganador: 2Ganador: 2
perdimos :(
Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:
Singleton variables: [X,Y,Z]
Ficha Asignada: J-1 F-[4,3]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[3,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[3,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[5,3]
Jugador oculto creado #2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,6]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,5]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,3]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,1]
Turno: 1
  Jugador: 1
  Ficha: [5,3]
  Lado: 0
  LadoLibre:0
Turno: 2
  Jugador: 2
  Ficha: [3,3]
  Lado: 2
  LadoLibre:2
Numero de manos posibles: 38760

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [4, 3]], 81).
movida_minmax([2, [3, 0]], -17456).
movida_minmax([2, [3, 2]], 3748).

Resultado:[2,[3,2]]

% 1,112,473 inferences, 0.226 CPU in 34.339 seconds (1% CPU, 4918647 Lips)
Turno: 3
  Jugador: 1
  Ficha: [3,2]
  Lado: 2
  LadoLibre:2
Turno: 4
  Jugador: 2
  Ficha: [2,1]
  Lado: 2
  LadoLibre:2
Ficha Asignada: J-1 F-[5,4]
Turno: 5
  Jugador: 1
  Ficha: [5,4]
  Lado: 1
  LadoLibre:2
Turno: 6

```

Jugador: 2
Ficha: [4,0]
Lado: 1
LadoLibre:2
Numero de manos posibles: 2380

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [3, 0]], 1092).
movida_minmax([1, [2, 0]], 4746).

Resultado:[1,[2,0]]

% 57,787 inferences, 0.009 CPU in 2.809 seconds (0% CPU, 6491350 Lips)

Turno: 7

Jugador: 1
Ficha: [2,0]
Lado: 1
LadoLibre:1

Turno: 8

Jugador: 2
Ficha: [1,1]
Lado: 2
LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 560

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [6, 2]], 419).
movida_minmax([1, [2, 2]], 1508).

Resultado:[1,[2,2]]

% 15,551 inferences, 0.003 CPU in 0.289 seconds (1% CPU, 5799528 Lips)

Turno: 9

Jugador: 1
Ficha: [2,2]
Lado: 1
LadoLibre:1

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,4]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]

Turno: 10

Jugador: 2
Ficha: [5,1]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 11

Jugador: 1
Ficha: [6,2]
Lado: 1
LadoLibre:1

Turno: 12

Jugador: 2
Ficha: [5,0]
Lado: 2
LadoLibre:2

Turno: 13

Jugador: 1
Ficha: [3,0]
Lado: 2
LadoLibre:1

```

Turno: 14
  Jugador: 2
  Ficha: [6,5]
  Lado: 1
  LadoLibre:2
Turno: 15
  Jugador: 1
  Ficha: [4,3]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Ganador: 1Ganador: 1
ganamos!
Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:
Singleton variables: [X,Y,Z]
Ficha Asignada: J-1 F-[3,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[4,4]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[0,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[5,1]
Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]
Jugador oculto creado #2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,4]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,5]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,3]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,5]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,3]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,6]
Turno: 1
  Jugador: 1
  Ficha: [4,4]
  Lado: 0
  LadoLibre:0
Turno: 2
  Jugador: 2
  Ficha: [5,4]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Turno: 3
  Jugador: 1
  Ficha: [5,1]
  Lado: 2
  LadoLibre:2
Turno: 4
  Jugador: 2
  Ficha: [4,0]
  Lado: 1
  LadoLibre:2
Numero de manos posibles: 11628

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [1, 1]], 868).
movida_minmax([1, [2, 0]], 4611).
movida_minmax([1, [0, 0]], -4512).

Resultado:[1,[2,0]]

% 524,641 inferences, 0.103 CPU in 26.954 seconds (0% CPU, 5094440 Lips)
Turno: 5
  Jugador: 1
  Ficha: [2,0]

```

```
Lado: 1
LadoLibre:1
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,1]
Turno: 6
Jugador: 2
Ficha: [6,1]
Lado: 2
LadoLibre:1
Numero de manos posibles: 6188

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [3, 2]], -949).
movida_minmax([1, [2, 2]], -35119).
```

Resultado:[1,[3,2]]

% 148,204 inferences, 0.025 CPU in 10.902 seconds (0% CPU, 5943583 Lips)

```
Turno: 7
Jugador: 1
Ficha: [3,2]
Lado: 1
LadoLibre:1
Turno: 8
Jugador: 2
Ficha: [5,3]
Lado: 1
LadoLibre:1
Ficha Asignada: J-1 F-[3,1]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,1]
Ficha Asignada: J-1 F-[4,3]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,4]
Turno: 9
Jugador: 1
Ficha: [6,4]
Lado: 2
LadoLibre:2
Turno: 10
Jugador: 2
Ficha: [6,5]
Lado: 1
LadoLibre:1
Turno: 11
Jugador: 1
Ficha: [4,3]
Lado: 2
LadoLibre:2
Turno: 12
Jugador: 2
Ficha: [6,6]
Lado: 1
LadoLibre:1
Turno: 13
Jugador: 1
Ficha: [3,1]
Lado: 2
LadoLibre:2
Turno: 14
Jugador: 2
Ficha: [6,3]
Lado: 1
LadoLibre:2
Numero de manos posibles bajo: 10
```


Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [2, 1]], 72).

movida_minmax([2, [1, 1]], 141).

Resultado:[2,[1,1]]

% 34,462 inferences, 0.006 CPU in 0.006 seconds (100% CPU, 5305860 Lips)

Turno: 15

Jugador: 1

Ficha: [1,1]

Lado: 2

LadoLibre:1

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,0]

Turno: 16

Jugador: 2

Ficha: [3,0]

Lado: 1

LadoLibre:2

Turno: 17

Jugador: 1

Ficha: [0,0]

Lado: 1

LadoLibre:1

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,3]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,0]

Turno: 18

Jugador: 2

Ficha: [1,0]

Lado: 1

LadoLibre:1

Turno: 19

Jugador: 1

Ficha: [2,1]

Lado: 1

LadoLibre:1

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,0]

Turno: 20

Jugador: 2

Ficha: [5,2]

Lado: 1

LadoLibre:1

Ficha Asignada: J-1 F-[5,0]

Turno: 21

Jugador: 1

Ficha: [5,0]

Lado: 1

LadoLibre:2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,2]

Jugador prueba pasa

Turno: 22

Jugador: 2

El jugador pasa su turno.

Jugador minimax pasa

Turno: 23

Jugador: 1

El jugador pasa su turno.

Jugador prueba pasa

Turno: 24

```
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 25
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Turno: 26
Jugador: 2
Ficha: [6,0]
Lado: 1
LadoLibre:1
Jugador minimax pasa
Turno: 27
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 28
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 29
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 30
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 31
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 32
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 33
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 34
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 35
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Turno: 36
Jugador: 2
Ficha: [6,2]
Lado: 1
LadoLibre:2
% 912 inferences, 0.000 CPU in 0.000 seconds (99% CPU, 6132577 Lips)
Turno: 37
Jugador: 1
Ficha: [2,2]
Lado: 1
LadoLibre:1
Ganador: 1Ganador: 1
ganamos!
Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:
Singleton variables: [X,Y,Z]
Ficha Asignada: J-1 F-[3,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,3]
Ficha Asignada: J-1 F-[5,5]
```

Ficha Asignada: J-1 F-[5,2]
 Ficha Asignada: J-1 F-[6,1]
 Ficha Asignada: J-1 F-[5,3]
 Ficha Asignada: J-1 F-[4,1]
 Jugador oculto creado #2
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,3]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[0,0]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,0]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,1]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,0]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,3]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,4]

Turno: 1

Jugador: 1
 Ficha: [6,3]
 Lado: 0
 LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2
 Ficha: [3,3]
 Lado: 2
 LadoLibre:2

Numero de manos posibles: 38760

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [6, 1]], 1048).
movida_minmax([2, [5, 3]], 4806).
movida_minmax([2, [3, 2]], 848).
```

Resultado:[2,[5,3]]

% 1,112,474 inferences, 0.223 CPU in 45.096 seconds (0% CPU, 4994932 Lips)

Turno: 3

Jugador: 1
 Ficha: [5,3]
 Lado: 2
 LadoLibre:1

Turno: 4

Jugador: 2
 Ficha: [6,4]
 Lado: 1
 LadoLibre:2

Numero de manos posibles: 11628

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [5, 2]], 3011).
movida_minmax([2, [5, 5]], 3046).
movida_minmax([1, [4, 1]], 3926).
```

Resultado:[1,[4,1]]

% 256,192 inferences, 0.042 CPU in 35.029 seconds (0% CPU, 6130846 Lips)

Turno: 5

Jugador: 1
 Ficha: [4,1]
 Lado: 1
 LadoLibre:2

Turno: 6

Jugador: 2

Ficha: [1,0]
Lado: 1
LadoLibre:2
Numero de manos posibles: 3060

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [5, 2]], -4912).
movida_minmax([2, [5, 5]], -4).

Resultado:[2,[5,5]]

% 72,630 inferences, 0.017 CPU in 6.556 seconds (0% CPU, 4264751 Lips)

Turno: 7
Jugador: 1
Ficha: [5,5]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 8
Jugador: 2
Ficha: [4,0]
Lado: 1
LadoLibre:1

Turno: 9
Jugador: 1
Ficha: [5,2]
Lado: 2
LadoLibre:2

Turno: 10
Jugador: 2
Ficha: [4,3]
Lado: 1
LadoLibre:2

Numero de manos posibles: 120

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [3, 2]], 413).
movida_minmax([2, [3, 2]], 479).

Resultado:[2,[3,2]]

% 5,059 inferences, 0.001 CPU in 0.024 seconds (5% CPU, 3811121 Lips)

Turno: 11
Jugador: 1
Ficha: [3,2]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 12
Jugador: 2
Ficha: [3,1]
Lado: 2
LadoLibre:2

Turno: 13
Jugador: 1
Ficha: [6,1]
Lado: 2
LadoLibre:1

Ganador: 1Ganador: 1
ganamos!

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

Ficha Asignada: J-1 F-[4,4]
 Ficha Asignada: J-1 F-[5,2]
 Ficha Asignada: J-1 F-[2,1]
 Ficha Asignada: J-1 F-[3,0]
 Ficha Asignada: J-1 F-[5,0]
 Ficha Asignada: J-1 F-[6,5]
 Ficha Asignada: J-1 F-[4,0]
 Jugador oculto creado #2
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,1]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,1]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,3]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,3]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,3]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]

Turno: 1

Jugador: 1
 Ficha: [5,2]
 Lado: 0
 LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2
 Ficha: [5,1]
 Lado: 1
 LadoLibre:2

Numero de manos posibles: 38760

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

movida_minmax([1, [2, 1]], -29069).

Resultado:[1,[2,1]]

% 1,112,142 inferences, 0.214 CPU in 8.982 seconds (2% CPU, 5198711 Lips)

Turno: 3

Jugador: 1
 Ficha: [2,1]
 Lado: 1
 LadoLibre:1

Turno: 4

Jugador: 2
 Ficha: [6,2]
 Lado: 2
 LadoLibre:1

Turno: 5

Jugador: 1
 Ficha: [6,5]
 Lado: 2
 LadoLibre:2

Turno: 6

Jugador: 2
 Ficha: [5,3]
 Lado: 2
 LadoLibre:2

Turno: 7

Jugador: 1
 Ficha: [3,0]
 Lado: 2
 LadoLibre:2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,6]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,1]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,2]

Turno: 8

Jugador: 2

Ficha: [2,2]

Lado: 1

LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 8008

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [5, 0]], -6702).

movida_minmax([2, [4, 0]], -31894).

Resultado:[2,[5,0]]

% 205,447 inferences, 0.036 CPU in 11.724 seconds (0% CPU, 5632179 Lips)

Turno: 9

Jugador: 1

Ficha: [5,0]

Lado: 2

LadoLibre:1

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,4]

Turno: 10

Jugador: 2

Ficha: [5,4]

Lado: 2

LadoLibre:2

Numero de manos posibles: 5005

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [4, 4]], 1818).

movida_minmax([2, [4, 0]], -63187).

Resultado:[2,[4,4]]

% 139,594 inferences, 0.028 CPU in 2.295 seconds (1% CPU, 4976592 Lips)

Turno: 11

Jugador: 1

Ficha: [4,4]

Lado: 2

LadoLibre:1

Turno: 12

Jugador: 2

Ficha: [4,1]

Lado: 2

LadoLibre:2

Ficha Asignada: J-1 F-[2,0]

Turno: 13

Jugador: 1

Ficha: [2,0]

Lado: 1

LadoLibre:2

Turno: 14

Jugador: 2

Ficha: [3,1]

Lado: 2

LadoLibre:1

Turno: 15

Jugador: 1

Ficha: [4,0]

Lado: 1

```

LadoLibre:1
Ganador: 1Ganador: 1
ganamos!
Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:
Singleton variables: [X,Y,Z]
Ficha Asignada: J-1 F-[5,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,3]
Ficha Asignada: J-1 F-[5,4]
Ficha Asignada: J-1 F-[3,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,5]
Ficha Asignada: J-1 F-[4,0]
Jugador oculto creado #2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,3]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,3]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,4]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[0,0]
Turno: 1
  Jugador: 1
  Ficha: [5,2]
  Lado: 0
  LadoLibre:0
Turno: 2
  Jugador: 2
  Ficha: [6,2]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Numero de manos posibles: 38760

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [6, 3]], 3665).
movida_minmax([2, [6, 5]], 11842).
movida_minmax([1, [5, 4]], 3968).

Resultado:[2,[6,5]]

% 1,112,402 inferences, 0.230 CPU in 47.240 seconds (0% CPU, 4846939 Lips)
Turno: 3
  Jugador: 1
  Ficha: [6,5]
  Lado: 2
  LadoLibre:2
Turno: 4
  Jugador: 2
  Ficha: [5,1]
  Lado: 1
  LadoLibre:2
Turno: 5
  Jugador: 1
  Ficha: [5,4]
  Lado: 2
  LadoLibre:2
Turno: 6
  Jugador: 2
  Ficha: [4,3]
  Lado: 2
  LadoLibre:2
Numero de manos posibles: 3060

```

```
:- thread_local movida_minmax/2.  
:- dynamic movida_minmax/2.  
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [6, 3]], -409).  
movida_minmax([2, [3, 0]], -6189).
```

Resultado:[2,[6,3]]

% 72,559 inferences, 0.013 CPU in 5.919 seconds (0% CPU, 5566634 Lips)

Turno: 7

```
Jugador: 1  
Ficha: [6,3]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

Turno: 8

```
Jugador: 2  
Ficha: [6,4]  
Lado: 2  
LadoLibre:2
```

Turno: 9

```
Jugador: 1  
Ficha: [4,0]  
Lado: 2  
LadoLibre:2
```

Turno: 10

```
Jugador: 2  
Ficha: [0,0]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

Turno: 11

```
Jugador: 1  
Ficha: [3,0]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

Turno: 12

```
Jugador: 2  
Ficha: [5,3]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

Ficha Asignada: J-1 F-[5,0]

Turno: 13

```
Jugador: 1  
Ficha: [5,0]  
Lado: 2  
LadoLibre:2
```

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,3]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,6]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,1]

Turno: 14

```
Jugador: 2  
Ficha: [6,1]  
Lado: 1  
LadoLibre:1
```

Ficha Asignada: J-1 F-[1,0]

Turno: 15

```
Jugador: 1  
Ficha: [1,0]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

Turno: 16

```
Jugador: 2  
Ficha: [6,6]  
Lado: 1  
LadoLibre:1
```


Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]

Turno: 17

Jugador: 1

Ficha: [1,1]

Lado: 2

LadoLibre:1

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,1]

Turno: 18

Jugador: 2

Ficha: [2,1]

Lado: 2

LadoLibre:1

Turno: 19

Jugador: 1

Ficha: [2,2]

Lado: 2

LadoLibre:1

Ganador: 1Ganador: 1

ganamos!

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,3]

Ficha Asignada: J-1 F-[3,2]

Ficha Asignada: J-1 F-[4,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[3,3]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,5]

Ficha Asignada: J-1 F-[0,0]

Jugador oculto creado #2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,6]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,3]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,0]

Turno: 1

Jugador: 1

Ficha: [0,0]

Lado: 0

LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2

Ficha: [5,0]

Lado: 2

LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 38760

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [6, 5]], 2050).

movida_minmax([2, [5, 3]], 5652).

movida_minmax([1, [4, 0]], -5082).

Resultado:[2,[5,3]]

% 1,112,469 inferences, 0.230 CPU in 34.568 seconds (1% CPU, 4847343 Lips)

Turno: 3

Jugador: 1

Ficha: [5,3]

Lado: 2

LadoLibre:2

Turno: 4

```
Jugador: 2
Ficha: [2,0]
Lado: 1
LadoLibre:1
Numero de manos posibles: 11628

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [3, 2]], 8537).
movida_minmax([1, [3, 2]], 18080).

Resultado:[1,[3,2]]
```

% 255,540 inferences, 0.041 CPU in 18.229 seconds (0% CPU, 6183707 Lips)

```
Turno: 5
Jugador: 1
Ficha: [3,2]
Lado: 1
LadoLibre:1
Turno: 6
Jugador: 2
Ficha: [6,3]
Lado: 1
LadoLibre:1
Numero de manos posibles: 3060

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [6, 5]], 4458).
movida_minmax([2, [3, 3]], 843).

Resultado:[1,[6,5]]
```

% 72,616 inferences, 0.015 CPU in 3.096 seconds (0% CPU, 4870728 Lips)

```
Turno: 7
Jugador: 1
Ficha: [6,5]
Lado: 1
LadoLibre:2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,4]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,1]
Turno: 8
Jugador: 2
Ficha: [3,1]
Lado: 2
LadoLibre:2
Turno: 9
Jugador: 1
Ficha: [1,1]
Lado: 2
LadoLibre:1
Turno: 10
Jugador: 2
Ficha: [1,0]
Lado: 2
LadoLibre:2
Turno: 11
Jugador: 1
Ficha: [4,0]
Lado: 2
```

```

LadoLibre:1
Turno: 12
  Jugador: 2
  Ficha: [6,4]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Ficha Asignada: J-1 F-[6,1]
Turno: 13
  Jugador: 1
  Ficha: [6,1]
  Lado: 2
  LadoLibre:2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,4]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,1]
Turno: 14
  Jugador: 2
  Ficha: [2,1]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Ficha Asignada: J-1 F-[5,2]
Numero de manos posibles: 126

```

```

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

```

```

movida_minmax([1, [5, 2]], 54).
movida_minmax([2, [5, 2]], 1080).

```

```

Resultado:[2,[5,2]]

```

```

% 7,471 inferences, 0.002 CPU in 0.033 seconds (5% CPU, 4523922 Lips)

```

```

Turno: 15
  Jugador: 1
  Ficha: [5,2]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]
Turno: 16
  Jugador: 2
  Ficha: [5,1]
  Lado: 1
  LadoLibre:2
Ficha Asignada: J-1 F-[4,1]
Turno: 17
  Jugador: 1
  Ficha: [4,1]
  Lado: 1
  LadoLibre:1
Turno: 18
  Jugador: 2
  Ficha: [4,4]
  Lado: 1
  LadoLibre:1
Ficha Asignada: J-1 F-[5,4]
Numero de manos posibles bajo: 70
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

```

```

movida_minmax([2, [5, 4]], 150).
movida_minmax([1, [5, 4]], 125).

```

```

Resultado:[2,[5,4]]

```

% 453,490 inferences, 0.048 CPU in 0.048 seconds (100% CPU, 9498249 Lips)

Turno: 19

Jugador: 1
Ficha: [5,4]
Lado: 2
LadoLibre:2

Turno: 20

Jugador: 2
Ficha: [4,2]
Lado: 2
LadoLibre:2

Ficha Asignada: J-1 F-[4,3]

Numero de manos posibles bajo: 20

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

% 26,016 inferences, 0.003 CPU in 0.003 seconds (100% CPU, 9476670 Lips)

Ficha Asignada: J-1 F-[5,5]

Turno: 21

Jugador: 1
Ficha: [4,3]
Lado: 1
LadoLibre:2

Turno: 22

Jugador: 2
Ficha: [6,2]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 23

Jugador: 1
Ficha: [3,3]
Lado: 1
LadoLibre:1

Turno: 24

Jugador: 2
Ficha: [6,6]
Lado: 2
LadoLibre:1

Ficha Asignada: J-1 F-[2,2]

Ficha Asignada: J-1 F-[3,0]

Turno: 25

Jugador: 1
Ficha: [3,0]
Lado: 1
LadoLibre:2

Turno: 26

Jugador: 2
Ficha: [6,0]
Lado: 2
LadoLibre:2

Ganador: 2

perdimos :(

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

Ficha Asignada: J-1 F-[2,2]

Ficha Asignada: J-1 F-[2,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[4,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,6]

Ficha Asignada: J-1 F-[4,4]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,0]

Jugador oculto creado #2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,4]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,3]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,5]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,1]

Turno: 1

Jugador: 1

Ficha: [2,2]

Lado: 0

LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2

Ficha: [4,2]

Lado: 2

LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 38760

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [4, 4]], 126).
```

```
movida_minmax([1, [2, 1]], 4205).
```

```
movida_minmax([2, [4, 1]], 2358).
```

Resultado:[1,[2,1]]

% 1,112,463 inferences, 0.219 CPU in 33.662 seconds (1% CPU, 5073706 Lips)

Turno: 3

Jugador: 1

Ficha: [2,1]

Lado: 1

LadoLibre:2

Turno: 4

Jugador: 2

Ficha: [3,1]

Lado: 1

LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 11628

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [4, 1]], -7856).
```

```
movida_minmax([2, [4, 4]], 1034).
```

Resultado:[2,[4,4]]

% 255,730 inferences, 0.040 CPU in 18.120 seconds (0% CPU, 6392779 Lips)

Turno: 5

Jugador: 1

Ficha: [4,4]

Lado: 2

LadoLibre:1

Turno: 6

Jugador: 2

Ficha: [5,4]

Lado: 2

LadoLibre:1

Turno: 7

Jugador: 1

Ficha: [5,0]

Lado: 2

LadoLibre:2

Turno: 8

Jugador: 2

Ficha: [5,3]
 Lado: 1
 LadoLibre:1
 Ficha Asignada: J-1 F-[3,2]
 Ficha Asignada: J-1 F-[4,3]
 Ficha Asignada: J-1 F-[3,0]
 Turno: 9

Jugador: 1
 Ficha: [3,0]
 Lado: 2
 LadoLibre:1
 Turno: 10

Jugador: 2
 Ficha: [5,5]
 Lado: 1
 LadoLibre:1

Numero de manos posibles bajo: 78

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [3, 2]], 778).
movida_minmax([2, [4, 3]], 483).
```

Resultado:[2,[3,2]]

% 539,210 inferences, 0.072 CPU in 0.072 seconds (100% CPU, 7496448 Lips)

Turno: 11

Jugador: 1
 Ficha: [3,2]
 Lado: 2
 LadoLibre:2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,5]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,3]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,0]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,4]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,0]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[0,0]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,0]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,3]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,1]

Jugador prueba pasa

Turno: 12

Jugador: 2
 El jugador pasa su turno.

% 5,029 inferences, 0.000 CPU in 0.000 seconds (100% CPU, 12668591 Lips)

% 11,849 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 12324107 Lips)

Jugador minimax pasa

Turno: 13

Jugador: 1
 El jugador pasa su turno.

Jugador prueba pasa

Turno: 14

Jugador: 2
 El jugador pasa su turno.

% 5,048 inferences, 0.000 CPU in 0.000 seconds (100% CPU, 12764204 Lips)

% 11,885 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 12479891 Lips)

Jugador minimax pasa

Turno: 15

Jugador: 1
 El jugador pasa su turno.

Jugador prueba pasa

```
Turno: 16
  Jugador: 2
  El jugador pasa su turno.
Numero de manos posibles bajo: 1
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
% 18,750 inferences, 0.002 CPU in 0.002 seconds (100% CPU, 12080851 Lips)
Jugador minimax pasa
Turno: 17
  Jugador: 1
  El jugador pasa su turno.
Turno: 18
  Jugador: 2
  Ficha: [5,1]
  Lado: 1
  LadoLibre:2
Numero de manos posibles bajo: 55
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [1, 1]], -1026).
movida_minmax([1, [4, 1]], -17).

Resultado:[1,[4,1]]

% 5,315,224 inferences, 0.571 CPU in 0.573 seconds (100% CPU, 9316329 Lips)
Turno: 19
  Jugador: 1
  Ficha: [4,1]
  Lado: 1
  LadoLibre:1
Turno: 20
  Jugador: 2
  Ficha: [5,2]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Numero de manos posibles: 165

% 29,504 inferences, 0.003 CPU in 0.005 seconds (64% CPU, 9567100 Lips)
Jugador minimax pasa
Turno: 21
  Jugador: 1
  El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 22
  Jugador: 2
  El jugador pasa su turno.
Numero de manos posibles: 330

% 29,722 inferences, 0.004 CPU in 0.004 seconds (83% CPU, 8137389 Lips)
Jugador minimax pasa
Turno: 23
  Jugador: 1
  El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 24
  Jugador: 2
  El jugador pasa su turno.
Numero de manos posibles: 462

% 27,754 inferences, 0.004 CPU in 0.004 seconds (87% CPU, 7676907 Lips)
Jugador minimax pasa
Turno: 25
  Jugador: 1
```

El jugador pasa su turno.

Jugador prueba pasa

Turno: 26

Jugador: 2

El jugador pasa su turno.

Numero de manos posibles: 462

% 22,516 inferences, 0.003 CPU in 0.004 seconds (83% CPU, 7430219 Lips)

Jugador minimax pasa

Turno: 27

Jugador: 1

El jugador pasa su turno.

Jugador prueba pasa

Turno: 28

Jugador: 2

El jugador pasa su turno.

Numero de manos posibles: 330

% 15,394 inferences, 0.002 CPU in 0.003 seconds (85% CPU, 7227827 Lips)

Jugador minimax pasa

Turno: 29

Jugador: 1

El jugador pasa su turno.

Turno: 30

Jugador: 2

Ficha: [6,5]

Lado: 2

LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 120

% 7,790 inferences, 0.001 CPU in 0.002 seconds (80% CPU, 6026869 Lips)

Jugador minimax pasa

Turno: 31

Jugador: 1

El jugador pasa su turno.

Jugador prueba pasa

Turno: 32

Jugador: 2

El jugador pasa su turno.

Numero de manos posibles bajo: 45

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

% 7,297 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 8370673 Lips)

Jugador minimax pasa

Turno: 33

Jugador: 1

El jugador pasa su turno.

Turno: 34

Jugador: 2

Ficha: [6,2]

Lado: 2

LadoLibre:2

Turno: 35

Jugador: 1

Ficha: [4,3]

Lado: 1

LadoLibre:2

Turno: 36

Jugador: 2

Ficha: [3,3]

Lado: 1

LadoLibre:1

Jugador minimax pasa

Turno: 37

Jugador: 1

El jugador pasa su turno.

Turno: 38

Jugador: 2
 Ficha: [2,0]
 Lado: 2
 LadoLibre:2

Jugador minimax pasa

Turno: 39

Jugador: 1
 El jugador pasa su turno.

Turno: 40

Jugador: 2
 Ficha: [1,0]
 Lado: 2
 LadoLibre:1

Turno: 41

Jugador: 1
 Ficha: [1,1]
 Lado: 2
 LadoLibre:1

Turno: 42

Jugador: 2
 Ficha: [6,3]
 Lado: 1
 LadoLibre:1

Turno: 43

Jugador: 1
 Ficha: [6,6]
 Lado: 1
 LadoLibre:1

Ganador: 1Ganador: 1

ganamos!

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

Ficha Asignada: J-1 F-[2,0]
 Ficha Asignada: J-1 F-[5,4]
 Ficha Asignada: J-1 F-[6,5]
 Ficha Asignada: J-1 F-[1,0]
 Ficha Asignada: J-1 F-[4,0]
 Ficha Asignada: J-1 F-[4,3]
 Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]
 Jugador oculto creado #2
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,0]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,6]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[0,0]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,2]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,1]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]

Turno: 1

Jugador: 1
 Ficha: [2,0]
 Lado: 0
 LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2
 Ficha: [0,0]
 Lado: 2
 LadoLibre:2

Numero de manos posibles: 38760

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [1, 0]], -11336).

```
movida_minmax([2, [4, 0]], -2317).
```

```
Resultado:[2,[4,0]]
```

```
% 1,112,317 inferences, 0.218 CPU in 30.680 seconds (1% CPU, 5101275 Lips)
```

```
Turno: 3
```

```
Jugador: 1
```

```
Ficha: [4,0]
```

```
Lado: 2
```

```
LadoLibre:1
```

```
Turno: 4
```

```
Jugador: 2
```

```
Ficha: [6,2]
```

```
Lado: 1
```

```
LadoLibre:1
```

```
Numero de manos posibles: 11628
```

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [5, 4]], 2874).
```

```
movida_minmax([1, [6, 5]], 5391).
```

```
movida_minmax([2, [4, 3]], -321).
```

```
Resultado:[1,[6,5]]
```

```
% 256,172 inferences, 0.042 CPU in 43.813 seconds (0% CPU, 6152664 Lips)
```

```
Turno: 5
```

```
Jugador: 1
```

```
Ficha: [6,5]
```

```
Lado: 1
```

```
LadoLibre:2
```

```
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,0]
```

```
Turno: 6
```

```
Jugador: 2
```

```
Ficha: [5,0]
```

```
Lado: 1
```

```
LadoLibre:2
```

```
Numero de manos posibles: 3003
```

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [5, 4]], 2712).
```

```
movida_minmax([2, [4, 3]], 1330).
```

```
movida_minmax([1, [1, 0]], -2268).
```

```
Resultado:[2,[5,4]]
```

```
% 80,453 inferences, 0.021 CPU in 7.370 seconds (0% CPU, 3860223 Lips)
```

```
Turno: 7
```

```
Jugador: 1
```

```
Ficha: [5,4]
```

```
Lado: 2
```

```
LadoLibre:1
```

```
Turno: 8
```

```
Jugador: 2
```

```
Ficha: [6,0]
```

```
Lado: 1
```

```
LadoLibre:1
```

```
Ficha Asignada: J-1 F-[3,3]
```

```
Ficha Asignada: J-1 F-[5,5]
```

```
Turno: 9
```

Jugador: 1
 Ficha: [5,5]
 Lado: 2
 LadoLibre:1
 Turno: 10
 Jugador: 2
 Ficha: [6,6]
 Lado: 1
 LadoLibre:1

Ficha Asignada: J-1 F-[4,1]
 Ficha Asignada: J-1 F-[5,3]

Turno: 11
 Jugador: 1
 Ficha: [5,3]
 Lado: 2
 LadoLibre:2

Turno: 12
 Jugador: 2
 Ficha: [6,1]
 Lado: 1
 LadoLibre:2

Numero de manos posibles bajo: 36

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [1, 1]], 347).
movida_minmax([1, [1, 0]], 152).
movida_minmax([2, [4, 3]], 82).
movida_minmax([1, [4, 1]], 110).
```

Resultado:[1,[1,1]]

% 819,361 inferences, 0.093 CPU in 0.094 seconds (99% CPU, 8809355 Lips)

Turno: 13
 Jugador: 1
 Ficha: [1,1]
 Lado: 1
 LadoLibre:1

Turno: 14
 Jugador: 2
 Ficha: [3,2]
 Lado: 2
 LadoLibre:2

Numero de manos posibles bajo: 8

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

% 15,557 inferences, 0.002 CPU in 0.002 seconds (100% CPU, 9821834 Lips)

Ficha Asignada: J-1 F-[3,0]

Numero de manos posibles bajo: 7

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [4, 1]], 24).
movida_minmax([1, [1, 0]], 117).
```

Resultado:[1,[1,0]]

% 26,409 inferences, 0.003 CPU in 0.003 seconds (100% CPU, 9232728 Lips)

Turno: 15
 Jugador: 1
 Ficha: [1,0]
 Lado: 1

```

LadoLibre:2
Turno: 16
  Jugador: 2
  Ficha: [2,2]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Ganador: 2Ganador: 2
perdimos :(
Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:
  Singleton variables: [X,Y,Z]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,5]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,6]
Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[5,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[0,0]
Jugador oculto creado #2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,3]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,4]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,5]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,0]
Turno: 1
  Jugador: 1
  Ficha: [0,0]
  Lado: 0
  LadoLibre:0
Turno: 2
  Jugador: 2
  Ficha: [3,0]
  Lado: 1
  LadoLibre:1
Turno: 3
  Jugador: 1
  Ficha: [2,0]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Turno: 4
  Jugador: 2
  Ficha: [6,2]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Numero de manos posibles: 11628

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [6, 5]], -17178).
movida_minmax([2, [6, 6]], -2801).

Resultado:[2,[6,6]]

% 524,681 inferences, 0.099 CPU in 20.042 seconds (0% CPU, 5280970 Lips)
Turno: 5
  Jugador: 1
  Ficha: [6,6]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Turno: 6
  Jugador: 2
  Ficha: [6,1]

```

```

Lado:      2
LadoLibre:2
Turno: 7
Jugador:   1
Ficha:     [1,1]
Lado:      2
LadoLibre:1
Turno: 8
Jugador:   2
Ficha:     [3,1]
Lado:      2
LadoLibre:1
Ficha Asignada: J-1 F-[5,4]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,4]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,1]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,3]
Numero de manos posibles: 220

```

```

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

```

```
movida_minmax([1, [6, 3]], 1414).
```

```
Resultado:[1,[6,3]]
```

```
% 9,432 inferences, 0.002 CPU in 0.320 seconds (1% CPU, 5520652 Lips)
```

```

Turno: 9
Jugador:   1
Ficha:     [6,3]
Lado:      1
LadoLibre:1

```

```

Turno: 10
Jugador:   2
Ficha:     [3,3]
Lado:      2
LadoLibre:1

```

```
Numero de manos posibles bajo: 55
```

```
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
```

```

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

```

```

movida_minmax([1, [6, 4]], 251).
movida_minmax([1, [6, 0]], 654).
movida_minmax([1, [6, 5]], 200).

```

```
Resultado:[1,[6,0]]
```

```
% 830,421 inferences, 0.089 CPU in 0.089 seconds (100% CPU, 9326564 Lips)
```

```

Turno: 11
Jugador:   1
Ficha:     [6,0]
Lado:      1
LadoLibre:2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]

```

```

Turno: 12
Jugador:   2
Ficha:     [3,2]
Lado:      2
LadoLibre:2

```

```
Numero de manos posibles: 210
```

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [5, 2]], 44).
movida_minmax([2, [2, 2]], 805).
movida_minmax([2, [2, 1]], 360).
```

Resultado:[2,[2,2]]

% 9,845 inferences, 0.002 CPU in 0.398 seconds (0% CPU, 5459899 Lips)

Turno: 13

```
Jugador: 1
Ficha: [2,2]
Lado: 2
LadoLibre:1
```

```
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,3]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,2]
```

Turno: 14

```
Jugador: 2
Ficha: [4,2]
Lado: 2
LadoLibre:1
```

Numero de manos posibles bajo: 36

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [6, 4]], 121).
movida_minmax([2, [5, 4]], -403).
```

Resultado:[2,[6,4]]

% 6,914,527 inferences, 0.747 CPU in 0.748 seconds (100% CPU, 9254398 Lips)

Turno: 15

```
Jugador: 1
Ficha: [6,4]
Lado: 2
LadoLibre:1
```

```
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,3]
```

Jugador prueba pasa

Turno: 16

```
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
```

Numero de manos posibles bajo: 9

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

% 12,710 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 10804424 Lips)

Jugador minimax pasa

Turno: 17

```
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
```

Turno: 18

```
Jugador: 2
Ficha: [1,0]
Lado: 1
LadoLibre:1
```

Numero de manos posibles bajo: 8

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [2, 1]], 120).
```

```
Resultado:[1,[2,1]]
```

```
% 230,657 inferences, 0.024 CPU in 0.024 seconds (100% CPU, 9668358 Lips)
```

```
Turno: 19
```

```
  Jugador: 1
```

```
  Ficha:   [2,1]
```

```
  Lado:    1
```

```
  LadoLibre:1
```

```
Jugador prueba pasa
```

```
Turno: 20
```

```
  Jugador: 2
```

```
  El jugador pasa su turno.
```

```
Numero de manos posibles bajo: 28
```

```
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
```

```
% 9,224 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 9280117 Lips)
```

```
Jugador minimax pasa
```

```
Turno: 21
```

```
  Jugador: 1
```

```
  El jugador pasa su turno.
```

```
Jugador prueba pasa
```

```
Turno: 22
```

```
  Jugador: 2
```

```
  El jugador pasa su turno.
```

```
Numero de manos posibles bajo: 56
```

```
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
```

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [5, 2]], -1142).
```

```
Resultado:[1,[5,2]]
```

```
% 1,397,784 inferences, 0.151 CPU in 0.151 seconds (100% CPU, 9284751 Lips)
```

```
Turno: 23
```

```
  Jugador: 1
```

```
  Ficha:   [5,2]
```

```
  Lado:    1
```

```
  LadoLibre:1
```

```
Jugador prueba pasa
```

```
Turno: 24
```

```
  Jugador: 2
```

```
  El jugador pasa su turno.
```

```
Turno: 25
```

```
  Jugador: 1
```

```
  Ficha:   [5,4]
```

```
  Lado:    1
```

```
  LadoLibre:2
```

```
Turno: 26
```

```
  Jugador: 2
```

```
  Ficha:   [4,3]
```

```
  Lado:    1
```

```
  LadoLibre:2
```

```
Jugador minimax pasa
```

```
Turno: 27
```

```
  Jugador: 1
```

```
  El jugador pasa su turno.
```

```
Jugador prueba pasa
```

```
Turno: 28
```

```
  Jugador: 2
```

```
  El jugador pasa su turno.
```

Jugador minimax pasa
Turno: 29
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 30
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 31
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 32
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 33
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 34
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 35
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 36
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 37
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 38
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 39
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 40
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 41
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 42
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 43
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 44
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa

Turno: 45
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 46
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 47
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 48
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 49
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 50
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 51
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 52
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 53
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 54
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 55
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 56
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 57
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 58
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 59
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 60
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 61

Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 62
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 63
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 64
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 65
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 66
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 67
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 68
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 69
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 70
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 71
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 72
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 73
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 74
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 75
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 76
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 77
Jugador: 1

El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 78
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 79
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 80
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 81
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 82
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 83
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 84
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 85
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 86
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 87
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 88
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 89
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 90
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 91
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 92
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 93
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.

```

Jugador prueba pasa
Turno: 94
  Jugador: 2
  El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 95
  Jugador: 1
  El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 96
  Jugador: 2
  El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 97
  Jugador: 1
  El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 98
  Jugador: 2
  El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 99
  Jugador: 1
  El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 100
  Jugador: 2
  El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 101
  Jugador: 1
  El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 102
  Jugador: 2
  El jugador pasa su turno.
Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:
  Goal (directive) failed: user:(play_n(1,_308,_310,_312),halt)
Welcome to SWI-Prolog (threaded, 64 bits, version 8.0.2)
SWI-Prolog comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY. This is free software.
Please run ?- license. for legal details.

```

For online help and background, visit <http://www.swi-prolog.org>
 For built-in help, use ?- help(Topic). or ?- apropos(Word).

```

ERROR: '$raw_read'/2: I/O error in read on stream user_input (Input/output error)
ERROR: I/O error in read on stream user_input (Input/output error)
ERROR: In:
ERROR: [8] throw(error(io_error(read,user_input),context(...,'Input/output error')))
Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:
  Singleton variables: [X,Y,Z]

```

```

Ficha Asignada: J-1 F-[5,4]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,5]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,1]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,3]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,4]
Ficha Asignada: J-1 F-[3,1]
Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]
Jugador oculto creado #2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,1]

```

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,2]

Turno: 1

Jugador: 1

Ficha: [3,1]

Lado: 0

LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2

Ficha: [2,1]

Lado: 2

LadoLibre:1

Turno: 3

Jugador: 1

Ficha: [6,3]

Lado: 1

LadoLibre:1

Turno: 4

Jugador: 2

Ficha: [6,0]

Lado: 1

LadoLibre:2

Ficha Asignada: J-1 F-[4,2]

Turno: 5

Jugador: 1

Ficha: [4,2]

Lado: 2

LadoLibre:1

Turno: 6

Jugador: 2

Ficha: [4,0]

Lado: 2

LadoLibre:2

Ficha Asignada: J-1 F-[3,0]

Numero de manos posibles: 1820

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [3, 0]], -6198).
```

Resultado:[1,[3,0]]

% 314,569 inferences, 0.050 CPU in 2.662 seconds (2% CPU, 6298073 Lips)

Turno: 7

Jugador: 1

Ficha: [3,0]

Lado: 1

LadoLibre:1

Turno: 8

Jugador: 2

Ficha: [5,0]

Lado: 2

LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 455

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [6, 5]], 849).
```

```
movida_minmax([2, [5, 4]], 983).
```

Resultado:[2,[5,4]]

% 14,173 inferences, 0.002 CPU in 0.310 seconds (1% CPU, 6586762 Lips)

Turno: 9

Jugador: 1
Ficha: [5,4]
Lado: 2
LadoLibre:2

Turno: 10

Jugador: 2
Ficha: [3,2]
Lado: 1
LadoLibre:2

Turno: 11

Jugador: 1
Ficha: [6,4]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 12

Jugador: 2
Ficha: [2,2]
Lado: 1
LadoLibre:1

Numero de manos posibles bajo: 13

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [6, 1]], 219).

movida_minmax([2, [6, 5]], 48).

Resultado:[2,[6,1]]

% 40,191 inferences, 0.004 CPU in 0.004 seconds (100% CPU, 9139463 Lips)

Turno: 13

Jugador: 1
Ficha: [6,1]
Lado: 2
LadoLibre:2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]

Turno: 14

Jugador: 2
Ficha: [6,2]
Lado: 1
LadoLibre:1

Numero de manos posibles bajo: 11

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

% 14,121 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 9881556 Lips)

Ficha Asignada: J-1 F-[5,5]

Numero de manos posibles bajo: 10

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [1, 1]], 147).

movida_minmax([1, [6, 5]], 48).

Resultado:[2,[1,1]]

% 32,761 inferences, 0.003 CPU in 0.003 seconds (100% CPU, 9438131 Lips)

Turno: 15

Jugador: 1
Ficha: [1,1]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 16

Jugador: 2

Ficha: [4,1]

Lado: 2

LadoLibre:1

Ganador: 2Ganador: 2

perdimos :(

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,3]

Ficha Asignada: J-1 F-[3,3]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,6]

Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,4]

Ficha Asignada: J-1 F-[2,0]

Jugador oculto creado #2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,5]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,3]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,2]

Turno: 1

Jugador: 1

Ficha: [2,0]

Lado: 0

LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2

Ficha: [5,2]

Lado: 1

LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 38760

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [5, 4]], 917).

movida_minmax([2, [5, 0]], -5149).

movida_minmax([1, [5, 3]], 1750).

movida_minmax([1, [5, 0]], 6138).

Resultado:[1,[5,0]]

% 1,112,509 inferences, 0.228 CPU in 46.770 seconds (0% CPU, 4876711 Lips)

Turno: 3

Jugador: 1

Ficha: [5,0]

Lado: 1

LadoLibre:2

Turno: 4

Jugador: 2

Ficha: [6,0]

Lado: 2

LadoLibre:1

Turno: 5

Jugador: 1

Ficha: [6,6]

Lado: 2

LadoLibre:1

Turno: 6

Jugador: 2

```

Ficha: [6,1]
Lado: 2
LadoLibre:2
Turno: 7
Jugador: 1
Ficha: [1,1]
Lado: 2
LadoLibre:1
Turno: 8
Jugador: 2
Ficha: [5,1]
Lado: 2
LadoLibre:1

```

Numero de manos posibles: 680

```

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

```

```

movida_minmax([2, [5, 4]], 617).
movida_minmax([2, [5, 3]], -1147).

```

Resultado:[2,[5,4]]

% 17,947 inferences, 0.003 CPU in 0.274 seconds (1% CPU, 6539713 Lips)

```

Turno: 9
Jugador: 1
Ficha: [5,4]
Lado: 2
LadoLibre:2
Turno: 10
Jugador: 2
Ficha: [4,3]
Lado: 2
LadoLibre:2

```

Numero de manos posibles: 120

```

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

```

```

movida_minmax([2, [5, 3]], -96).
movida_minmax([2, [3, 3]], 21).

```

Resultado:[2,[3,3]]

% 5,077 inferences, 0.001 CPU in 0.019 seconds (5% CPU, 5156053 Lips)

```

Turno: 11
Jugador: 1
Ficha: [3,3]
Lado: 2
LadoLibre:1
Turno: 12
Jugador: 2
Ficha: [3,1]
Lado: 2
LadoLibre:2

```

Ficha Asignada: J-1 F-[5,5]

Ficha Asignada: J-1 F-[2,2]

Ficha Asignada: J-1 F-[1,0]

Numero de manos posibles bajo: 12

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

```

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

```



```
movida_minmax([1, [1, 0]], 153).  
movida_minmax([2, [1, 0]], 72).
```

```
Resultado:[1,[1,0]]
```

```
% 36,334 inferences, 0.004 CPU in 0.004 seconds (100% CPU, 9188876 Lips)
```

```
Turno: 13
```

```
Jugador: 1  
Ficha: [1,0]  
Lado: 1  
LadoLibre:1  
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,4]  
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,0]  
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]  
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,1]  
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,0]  
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]  
Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,1]  
Ficha_o Asignada: J-2 F-[0,0]
```

```
Turno: 14
```

```
Jugador: 2  
Ficha: [2,1]  
Lado: 1  
LadoLibre:1
```

```
Turno: 15
```

```
Jugador: 1  
Ficha: [2,2]  
Lado: 1  
LadoLibre:1  
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,2]
```

```
Turno: 16
```

```
Jugador: 2  
Ficha: [4,2]  
Lado: 1  
LadoLibre:1  
Ficha Asignada: J-1 F-[6,3]  
Ficha Asignada: J-1 F-[6,4]
```

```
Turno: 17
```

```
Jugador: 1  
Ficha: [6,4]  
Lado: 1  
LadoLibre:1
```

```
Turno: 18
```

```
Jugador: 2  
Ficha: [4,1]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

```
Turno: 19
```

```
Jugador: 1  
Ficha: [6,3]  
Lado: 1  
LadoLibre:2
```

```
Jugador prueba pasa
```

```
Turno: 20
```

```
Jugador: 2  
El jugador pasa su turno.
```

```
Turno: 21
```

```
Jugador: 1  
Ficha: [5,3]  
Lado: 1  
LadoLibre:1
```

```
Jugador prueba pasa
```

```
Turno: 22
```

```
Jugador: 2
```

```

El jugador pasa su turno.
Turno: 23
  Jugador: 1
  Ficha: [5,5]
  Lado: 1
  LadoLibre:1
Ganador: 1Ganador: 1
ganamos!
Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:
Singleton variables: [X,Y,Z]
Ficha Asignada: J-1 F-[4,4]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,5]
Ficha Asignada: J-1 F-[5,3]
Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]
Ficha Asignada: J-1 F-[5,5]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[4,1]
Jugador oculto creado #2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,1]
Turno: 1
  Jugador: 1
  Ficha: [6,5]
  Lado: 0
  LadoLibre:0
Turno: 2
  Jugador: 2
  Ficha: [6,1]
  Lado: 1
  LadoLibre:2
Numero de manos posibles: 38760

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [4, 1]], 3958).
movida_minmax([1, [1, 1]], 8397).

Resultado:[1,[1,1]]

% 1,112,229 inferences, 0.220 CPU in 50.623 seconds (0% CPU, 5052305 Lips)
Turno: 3
  Jugador: 1
  Ficha: [1,1]
  Lado: 1
  LadoLibre:1
Turno: 4
  Jugador: 2
  Ficha: [5,0]
  Lado: 2
  LadoLibre:2
Numero de manos posibles: 11628

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [6, 0]], 4125).
movida_minmax([1, [4, 1]], -9207).

```

Resultado:[2,[6,0]]

% 256,026 inferences, 0.040 CPU in 17.387 seconds (0% CPU, 6474209 Lips)

Turno: 5

Jugador: 1
Ficha: [6,0]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 6

Jugador: 2
Ficha: [3,1]
Lado: 1
LadoLibre:1

Turno: 7

Jugador: 1
Ficha: [5,3]
Lado: 1
LadoLibre:1

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,2]

Turno: 8

Jugador: 2
Ficha: [5,2]
Lado: 1
LadoLibre:2

Ficha Asignada: J-1 F-[6,3]

Turno: 9

Jugador: 1
Ficha: [6,3]
Lado: 2
LadoLibre:2

Turno: 10

Jugador: 2
Ficha: [2,0]
Lado: 1
LadoLibre:2

Ficha Asignada: J-1 F-[2,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[4,3]

Turno: 11

Jugador: 1
Ficha: [4,3]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 12

Jugador: 2
Ficha: [3,0]
Lado: 1
LadoLibre:1

Numero de manos posibles bajo: 28

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [4, 1]], 336).

movida_minmax([2, [4, 4]], 118).

Resultado:[2,[4,1]]

% 231,979 inferences, 0.035 CPU in 0.035 seconds (100% CPU, 6712069 Lips)

Turno: 13

Jugador: 1
Ficha: [4,1]
Lado: 2

```
LadoLibre:2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,0]
Turno: 14
  Jugador: 2
  Ficha: [1,0]
  Lado: 2
  LadoLibre:2
Numero de manos posibles bajo: 28
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
% 7,699 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 8285034 Lips)
Ficha Asignada: J-1 F-[3,3]
Turno: 15
  Jugador: 1
  Ficha: [3,3]
  Lado: 1
  LadoLibre:1
Turno: 16
  Jugador: 2
  Ficha: [4,0]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Turno: 17
  Jugador: 1
  Ficha: [4,4]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,6]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]
Turno: 18
  Jugador: 2
  Ficha: [3,2]
  Lado: 1
  LadoLibre:2
Turno: 19
  Jugador: 1
  Ficha: [2,1]
  Lado: 1
  LadoLibre:2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,4]
Turno: 20
  Jugador: 2
  Ficha: [6,4]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Turno: 21
  Jugador: 1
  Ficha: [5,1]
  Lado: 1
  LadoLibre:1
Turno: 22
  Jugador: 2
  Ficha: [6,2]
  Lado: 2
  LadoLibre:2
Turno: 23
  Jugador: 1
  Ficha: [5,5]
  Lado: 1
  LadoLibre:1
Ganador: 1Ganador: 1
ganamos!
Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:
Singleton variables: [X,Y,Z]
Ficha Asignada: J-1 F-[5,1]
```

Ficha Asignada: J-1 F-[3,1]
 Ficha Asignada: J-1 F-[2,2]
 Ficha Asignada: J-1 F-[4,3]
 Ficha Asignada: J-1 F-[3,3]
 Ficha Asignada: J-1 F-[6,4]
 Ficha Asignada: J-1 F-[6,1]
 Jugador oculto creado #2
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,0]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,3]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,4]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,6]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,4]
 Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,0]

Turno: 1

Jugador: 1
 Ficha: [2,2]
 Lado: 0
 LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2
 Ficha: [3,2]
 Lado: 1
 LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 38760

```

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

```

```

movida_minmax([1, [4, 3]], -1092).
movida_minmax([1, [3, 3]], -4465).
movida_minmax([1, [3, 1]], -2668).

```

Resultado:[1,[4,3]]

% 1,112,321 inferences, 0.217 CPU in 32.533 seconds (1% CPU, 5135660 Lips)

Turno: 3

Jugador: 1
 Ficha: [4,3]
 Lado: 1
 LadoLibre:1

Turno: 4

Jugador: 2
 Ficha: [4,4]
 Lado: 1
 LadoLibre:1

Turno: 5

Jugador: 1
 Ficha: [6,4]
 Lado: 1
 LadoLibre:1

Turno: 6

Jugador: 2
 Ficha: [6,6]
 Lado: 1
 LadoLibre:1

Turno: 7

Jugador: 1
 Ficha: [6,1]
 Lado: 1
 LadoLibre:2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,0]

Turno: 8

Jugador: 2

```
Ficha: [2,0]
Lado: 2
LadoLibre:2
Numero de manos posibles: 1365
```

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [5, 1]], -13).
movida_minmax([1, [3, 1]], -6322).
```

```
Resultado:[1,[5,1]]
```

```
% 36,046 inferences, 0.006 CPU in 0.784 seconds (1% CPU, 6013782 Lips)
```

```
Turno: 9
```

```
Jugador: 1
Ficha: [5,1]
Lado: 1
LadoLibre:1
```

```
Turno: 10
```

```
Jugador: 2
Ficha: [5,0]
Lado: 1
LadoLibre:2
```

```
Ficha Asignada: J-1 F-[6,2]
```

```
Ficha Asignada: J-1 F-[5,5]
```

```
Ficha Asignada: J-1 F-[1,0]
```

```
Numero de manos posibles: 220
```

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [1, 0]], -5).
```

```
Resultado:[1,[1,0]]
```

```
% 9,115 inferences, 0.002 CPU in 0.112 seconds (1% CPU, 5864765 Lips)
```

```
Turno: 11
```

```
Jugador: 1
Ficha: [1,0]
Lado: 1
LadoLibre:1
```

```
Turno: 12
```

```
Jugador: 2
Ficha: [3,0]
Lado: 2
LadoLibre:1
```

```
Numero de manos posibles bajo: 55
```

```
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
```

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [3, 1]], 644).
```

```
movida_minmax([2, [3, 1]], 149).
```

```
movida_minmax([2, [3, 3]], 154).
```

```
Resultado:[1,[3,1]]
```

```
% 492,464 inferences, 0.052 CPU in 0.052 seconds (100% CPU, 9541398 Lips)
```

```
Turno: 13
```

```
Jugador: 1
Ficha: [3,1]
```

```

Lado: 1
LadoLibre:1
Turno: 14
Jugador: 2
Ficha: [5,3]
Lado: 1
LadoLibre:1
Numero de manos posibles bajo: 10
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
% 14,455 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 9901831 Lips)
Ficha Asignada: J-1 F-[0,0]
Numero de manos posibles bajo: 9
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [3, 3]], 171).

Resultado:[2,[3,3]]

% 31,486 inferences, 0.003 CPU in 0.003 seconds (100% CPU, 9550746 Lips)
Turno: 15
Jugador: 1
Ficha: [3,3]
Lado: 2
LadoLibre:1
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,5]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,3]
Turno: 16
Jugador: 2
Ficha: [6,3]
Lado: 2
LadoLibre:1
% 1,252 inferences, 0.000 CPU in 0.000 seconds (100% CPU, 9337221 Lips)
Turno: 17
Jugador: 1
Ficha: [6,2]
Lado: 2
LadoLibre:2
Turno: 18
Jugador: 2
Ficha: [4,2]
Lado: 2
LadoLibre:1
Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]
Jugador minimax pasa
Turno: 19
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Turno: 20
Jugador: 2
Ficha: [4,0]
Lado: 2
LadoLibre:2
Turno: 21
Jugador: 1
Ficha: [0,0]
Lado: 2

```

```

LadoLibre:1
Turno: 22
  Jugador: 2
  Ficha: [6,5]
  Lado: 1
  LadoLibre:1
Jugador minimax pasa
Turno: 23
  Jugador: 1
  El jugador pasa su turno.
Turno: 24
  Jugador: 2
  Ficha: [6,0]
  Lado: 1
  LadoLibre:2

```

empate...

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

```

Ficha Asignada: J-1 F-[4,1]
Ficha Asignada: J-1 F-[5,5]
Ficha Asignada: J-1 F-[5,3]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,3]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[4,3]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,0]
Jugador oculto creado #2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,3]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,5]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[0,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,4]

```

```

Turno: 1
  Jugador: 1
  Ficha: [6,3]
  Lado: 0
  LadoLibre:0

```

```

Turno: 2
  Jugador: 2
  Ficha: [3,1]
  Lado: 2
  LadoLibre:2

```

```

Turno: 3
  Jugador: 1
  Ficha: [4,1]
  Lado: 2
  LadoLibre:1

```

```

Turno: 4
  Jugador: 2
  Ficha: [6,0]
  Lado: 1
  LadoLibre:2

```

Numero de manos posibles: 11628

```

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

```

```

movida_minmax([1, [2, 0]], -3437).
movida_minmax([2, [4, 3]], 6759).

```

Resultado:[2,[4,3]]

% 524,655 inferences, 0.096 CPU in 17.517 seconds (1% CPU, 5457375 Lips)

Turno: 5

Jugador: 1
Ficha: [4,3]
Lado: 2
LadoLibre:2

Turno: 6

Jugador: 2
Ficha: [0,0]
Lado: 1
LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 3060

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [2, 0]], -2625).
movida_minmax([2, [5, 3]], 3511).

Resultado:[2,[5,3]]

% 72,487 inferences, 0.011 CPU in 3.551 seconds (0% CPU, 6658130 Lips)

Turno: 7

Jugador: 1
Ficha: [5,3]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 8

Jugador: 2
Ficha: [6,5]
Lado: 2
LadoLibre:1

Turno: 9

Jugador: 1
Ficha: [2,0]
Lado: 1
LadoLibre:1

Turno: 10

Jugador: 2
Ficha: [2,1]
Lado: 1
LadoLibre:2

Ficha Asignada: J-1 F-[3,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]

Turno: 11

Jugador: 1
Ficha: [1,1]
Lado: 1
LadoLibre:1

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,1]

Turno: 12

Jugador: 2
Ficha: [6,1]
Lado: 2
LadoLibre:2

Ficha Asignada: J-1 F-[5,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,4]

Ficha Asignada: J-1 F-[4,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,2]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,1]

Numero de manos posibles bajo: 28

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [5, 1]], 484).
```

```
Resultado:[1,[5,1]]
```

```
% 245,816 inferences, 0.027 CPU in 0.027 seconds (100% CPU, 9241544 Lips)
```

```
Turno: 13
```

```
  Jugador: 1
```

```
  Ficha:   [5,1]
```

```
  Lado:    1
```

```
  LadoLibre:1
```

```
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,2]
```

```
Turno: 14
```

```
  Jugador: 2
```

```
  Ficha:   [5,2]
```

```
  Lado:    1
```

```
  LadoLibre:2
```

```
Numero de manos posibles bajo: 15
```

```
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
```

```
% 31,472 inferences, 0.003 CPU in 0.003 seconds (100% CPU, 9924331 Lips)
```

```
Ficha Asignada: J-1 F-[4,2]
```

```
Numero de manos posibles bajo: 10
```

```
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
```

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [2, 2]], 90).
```

```
movida_minmax([1, [4, 2]], 52).
```

```
movida_minmax([1, [6, 2]], 15).
```

```
Resultado:[1,[2,2]]
```

```
% 126,158 inferences, 0.013 CPU in 0.013 seconds (100% CPU, 9693623 Lips)
```

```
Turno: 15
```

```
  Jugador: 1
```

```
  Ficha:   [2,2]
```

```
  Lado:    1
```

```
  LadoLibre:1
```

```
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,6]
```

```
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,4]
```

```
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]
```

```
Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,0]
```

```
Turno: 16
```

```
  Jugador: 2
```

```
  Ficha:   [1,0]
```

```
  Lado:    2
```

```
  LadoLibre:2
```

```
Numero de manos posibles bajo: 1
```

```
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
```

```
% 8,398 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 9217106 Lips)
```

```
Jugador minimax pasa
```

```
Turno: 17
```

```
  Jugador: 1
```

```
  El jugador pasa su turno.
```

```
Turno: 18
```

```
  Jugador: 2
```

```
  Ficha:   [3,2]
```

```
  Lado:    1
```

```
  LadoLibre:1
```

```
Numero de manos posibles bajo: 1
```

```
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
```

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [5, 0]], 18).
```

```
Resultado:[2,[5,0]]
```

```
% 79,130 inferences, 0.008 CPU in 0.008 seconds (100% CPU, 9800028 Lips)
```

```
Turno: 19
```

```
  Jugador: 1
```

```
  Ficha:  [5,0]
```

```
  Lado:    2
```

```
  LadoLibre:1
```

```
Turno: 20
```

```
  Jugador: 2
```

```
  Ficha:  [3,3]
```

```
  Lado:    1
```

```
  LadoLibre:1
```

```
Numero de manos posibles bajo: 1
```

```
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
```

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [5, 4]], 20).
```

```
Resultado:[2,[5,4]]
```

```
% 29,098 inferences, 0.003 CPU in 0.003 seconds (100% CPU, 9360327 Lips)
```

```
Turno: 21
```

```
  Jugador: 1
```

```
  Ficha:  [5,4]
```

```
  Lado:    2
```

```
  LadoLibre:2
```

```
Jugador prueba pasa
```

```
Turno: 22
```

```
  Jugador: 2
```

```
  El jugador pasa su turno.
```

```
Numero de manos posibles bajo: 3
```

```
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
```

```
% 44,896 inferences, 0.005 CPU in 0.005 seconds (100% CPU, 9400638 Lips)
```

```
Jugador minimax pasa
```

```
Turno: 23
```

```
  Jugador: 1
```

```
  El jugador pasa su turno.
```

```
Turno: 24
```

```
  Jugador: 2
```

```
  Ficha:  [6,4]
```

```
  Lado:    2
```

```
  LadoLibre:1
```

```
Numero de manos posibles bajo: 2
```

```
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
```

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [3, 0]], 39).
```

```
Resultado:[1,[3,0]]
```

```
% 14,963 inferences, 0.002 CPU in 0.002 seconds (100% CPU, 9322579 Lips)
```

```
Turno: 25
```

```
  Jugador: 1
```

```
  Ficha:  [3,0]
```

```
  Lado:    1
```

```
  LadoLibre:2
```

Jugador prueba pasa

Turno: 26

Jugador: 2

El jugador pasa su turno.

Numero de manos posibles bajo: 1

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

% 17,481 inferences, 0.002 CPU in 0.002 seconds (100% CPU, 9903413 Lips)

Jugador minimax pasa

Turno: 27

Jugador: 1

El jugador pasa su turno.

Turno: 28

Jugador: 2

Ficha: [6,6]

Lado: 2

LadoLibre:1

% 650 inferences, 0.000 CPU in 0.000 seconds (100% CPU, 6939477 Lips)

Turno: 29

Jugador: 1

Ficha: [6,2]

Lado: 2

LadoLibre:2

Jugador prueba pasa

Turno: 30

Jugador: 2

El jugador pasa su turno.

% 662 inferences, 0.000 CPU in 0.000 seconds (100% CPU, 7094783 Lips)

Turno: 31

Jugador: 1

Ficha: [4,2]

Lado: 2

LadoLibre:1

Turno: 32

Jugador: 2

Ficha: [4,4]

Lado: 2

LadoLibre:1

Ganador: 2Ganador: 2

perdimos :(

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[4,4]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,2]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,2]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,4]

Ficha Asignada: J-1 F-[4,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,4]

Jugador oculto creado #2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,3]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,1]

Turno: 1

Jugador: 1

Ficha: [4,4]

Lado: 0

LadoLibre:0

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,0]

Turno: 2

Jugador: 2

Ficha: [4,0]

```
Lado: 1
LadoLibre:2
Numero de manos posibles: 77520

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [6, 4]], 350).
movida_minmax([2, [5, 4]], 1071).
movida_minmax([2, [4, 1]], 3688).
```

Resultado:[2,[4,1]]

% 2,058,289 inferences, 0.423 CPU in 49.136 seconds (1% CPU, 4860346 Lips)

```
Turno: 3
  Jugador: 1
  Ficha: [4,1]
  Lado: 2
  LadoLibre:2
Turno: 4
  Jugador: 2
  Ficha: [3,1]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
Ficha Asignada: J-1 F-[6,6]
Ficha Asignada: J-1 F-[0,0]
```

```
Turno: 5
  Jugador: 1
  Ficha: [0,0]
  Lado: 1
  LadoLibre:1
```

```
Turno: 6
  Jugador: 2
  Ficha: [6,3]
  Lado: 2
  LadoLibre:1
```

Numero de manos posibles: 4368

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [6, 2]], 152).
movida_minmax([2, [6, 6]], 3694).
movida_minmax([2, [6, 1]], 529).
movida_minmax([2, [6, 4]], 4447).
```

Resultado:[2,[6,4]]

% 110,865 inferences, 0.023 CPU in 56.960 seconds (0% CPU, 4878521 Lips)

```
Turno: 7
  Jugador: 1
  Ficha: [6,4]
  Lado: 2
  LadoLibre:2
Turno: 8
  Jugador: 2
  Ficha: [3,0]
  Lado: 1
  LadoLibre:1
Turno: 9
  Jugador: 1
  Ficha: [5,4]
  Lado: 2
```

```

LadoLibre:1
Turno: 10
  Jugador: 2
  Ficha:   [3,2]
  Lado:    1
  LadoLibre:2
Numero de manos posibles: 364

```

```

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

```

```

movida_minmax([1, [6, 2]], 84).
movida_minmax([1, [5, 2]], 1055).
movida_minmax([2, [5, 2]], 1369).

```

```
Resultado:[2,[5,2]]
```

```
% 11,472 inferences, 0.003 CPU in 0.367 seconds (1% CPU, 4104568 Lips)
```

```

Turno: 11
  Jugador: 1
  Ficha:   [5,2]
  Lado:    2
  LadoLibre:2
Turno: 12
  Jugador: 2
  Ficha:   [2,0]
  Lado:    2
  LadoLibre:2
Turno: 13
  Jugador: 1
  Ficha:   [6,2]
  Lado:    1
  LadoLibre:1
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,0]
Turno: 14
  Jugador: 2
  Ficha:   [6,0]
  Lado:    2
  LadoLibre:1
Numero de manos posibles bajo: 66
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

```

```

movida_minmax([1, [6, 1]], 125).
movida_minmax([1, [6, 6]], 510).

```

```
Resultado:[1,[6,6]]
```

```
% 531,197 inferences, 0.058 CPU in 0.058 seconds (100% CPU, 9211262 Lips)
```

```

Turno: 15
  Jugador: 1
  Ficha:   [6,6]
  Lado:    1
  LadoLibre:1
Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,3]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,5]
Turno: 16
  Jugador: 2

```

```

Ficha: [6,5]
Lado: 1
LadoLibre:2
Turno: 17
Jugador: 1
Ficha: [6,1]
Lado: 2
LadoLibre:2
Ganador: 1Ganador: 1
ganamos!
Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:
Singleton variables: [X,Y,Z]
Ficha Asignada: J-1 F-[5,5]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,1]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,4]
Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[3,1]
Jugador oculto creado #2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,4]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[0,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,6]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,4]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]
Turno: 1
Jugador: 1
Ficha: [1,1]
Lado: 0
LadoLibre:0
Turno: 2
Jugador: 2
Ficha: [5,1]
Lado: 2
LadoLibre:1
Numero de manos posibles: 38760

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [5, 5]], 2086).
movida_minmax([1, [3, 1]], 5145).

Resultado:[1,[3,1]]

% 1,112,358 inferences, 0.219 CPU in 33.750 seconds (1% CPU, 5088281 Lips)
Turno: 3
Jugador: 1
Ficha: [3,1]
Lado: 1
LadoLibre:1
Turno: 4
Jugador: 2
Ficha: [5,2]
Lado: 2
LadoLibre:2
Numero de manos posibles: 11628

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

```

```
movida_minmax([2, [2, 0]], -7483).  
movida_minmax([2, [2, 2]], -1356).
```

Resultado:[2,[2,2]]

% 255,691 inferences, 0.040 CPU in 21.068 seconds (0% CPU, 6469477 Lips)

Turno: 5

```
Jugador: 1  
Ficha: [2,2]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,3]

Turno: 6

```
Jugador: 2  
Ficha: [6,3]  
Lado: 1  
LadoLibre:1
```

Numero de manos posibles: 6188

```
:- thread_local movida_minmax/2.  
:- dynamic movida_minmax/2.  
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [6, 4]], 531).  
movida_minmax([2, [2, 0]], -7861).  
movida_minmax([1, [6, 1]], 3964).
```

Resultado:[1,[6,1]]

% 148,879 inferences, 0.031 CPU in 21.077 seconds (0% CPU, 4863611 Lips)

Turno: 7

```
Jugador: 1  
Ficha: [6,1]  
Lado: 1  
LadoLibre:2
```

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]

Turno: 8

```
Jugador: 2  
Ficha: [6,2]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

Turno: 9

```
Jugador: 1  
Ficha: [6,4]  
Lado: 2  
LadoLibre:2
```

Turno: 10

```
Jugador: 2  
Ficha: [4,4]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

Ficha Asignada: J-1 F-[3,3]

Ficha Asignada: J-1 F-[2,1]

Turno: 11

```
Jugador: 1  
Ficha: [2,1]  
Lado: 1  
LadoLibre:1
```

Turno: 12

```
Jugador: 2  
Ficha: [5,4]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

Numero de manos posibles: 220


```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [5, 5]], 347).
movida_minmax([1, [2, 0]], -54).
```

Resultado:[2,[5,5]]

% 8,492 inferences, 0.002 CPU in 0.119 seconds (2% CPU, 4560521 Lips)

Turno: 13

```
Jugador: 1
Ficha: [5,5]
Lado: 2
LadoLibre:1
```

Turno: 14

```
Jugador: 2
Ficha: [5,0]
Lado: 2
LadoLibre:2
```

Numero de manos posibles bajo: 55

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [2, 0]], 208).
movida_minmax([2, [2, 0]], 376).
```

Resultado:[2,[2,0]]

% 252,327 inferences, 0.027 CPU in 0.027 seconds (100% CPU, 9363030 Lips)

Turno: 15

```
Jugador: 1
Ficha: [2,0]
Lado: 2
LadoLibre:1
```

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]

Turno: 16

```
Jugador: 2
Ficha: [3,2]
Lado: 1
LadoLibre:1
```

Turno: 17

```
Jugador: 1
Ficha: [3,3]
Lado: 1
LadoLibre:1
```

Ganador: 1Ganador: 1

ganamos!

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,3]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,4]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[3,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[4,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,2]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,0]

Jugador oculto creado #2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,3]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[0,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,3]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,6]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,5]

Turno: 1

Jugador: 1

Ficha: [5,0]

Lado: 0

LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2

Ficha: [5,5]

Lado: 1

LadoLibre:2

Numero de manos posibles: 38760

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [5, 4]], 2242).
```

```
movida_minmax([1, [5, 2]], 3681).
```

```
movida_minmax([1, [5, 3]], 2462).
```

```
movida_minmax([2, [3, 0]], 16152).
```

Resultado:[2,[3,0]]

% 1,113,016 inferences, 0.235 CPU in 143.962 seconds (0% CPU, 4729091 Lips)

Turno: 3

Jugador: 1

Ficha: [3,0]

Lado: 2

LadoLibre:1

Turno: 4

Jugador: 2

Ficha: [3,3]

Lado: 2

LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 11628

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [5, 2]], 1362).
```

```
movida_minmax([1, [5, 4]], 35).
```

```
movida_minmax([1, [5, 3]], 11604).
```

```
movida_minmax([2, [5, 3]], 20268).
```

Resultado:[2,[5,3]]

% 255,802 inferences, 0.041 CPU in 26.523 seconds (0% CPU, 6282674 Lips)

Turno: 5

Jugador: 1

Ficha: [5,3]

Lado: 2

LadoLibre:1

Turno: 6

Jugador: 2

Ficha: [5,1]

Lado: 1

LadoLibre:2

Numero de manos posibles: 3060

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
```

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [5, 4]], -107).
movida_minmax([2, [5, 2]], -6450).
```

Resultado:[2,[5,4]]

% 72,639 inferences, 0.014 CPU in 5.550 seconds (0% CPU, 5202314 Lips)

Turno: 7

```
Jugador: 1
Ficha: [5,4]
Lado: 2
LadoLibre:2
```

Turno: 8

```
Jugador: 2
Ficha: [2,1]
Lado: 1
LadoLibre:1
```

Numero de manos posibles: 680

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [5, 2]], 1577).
movida_minmax([2, [4, 0]], 1020).
```

Resultado:[1,[5,2]]

% 17,867 inferences, 0.003 CPU in 0.239 seconds (1% CPU, 6142983 Lips)

Turno: 9

```
Jugador: 1
Ficha: [5,2]
Lado: 1
LadoLibre:1
```

Turno: 10

```
Jugador: 2
Ficha: [4,3]
Lado: 2
LadoLibre:2
```

Ficha Asignada: J-1 F-[4,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[4,4]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,3]

Turno: 11

```
Jugador: 1
Ficha: [6,3]
Lado: 2
LadoLibre:1
```

Turno: 12

```
Jugador: 2
Ficha: [6,6]
Lado: 2
LadoLibre:1
```

Numero de manos posibles bajo: 11

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [6, 0]], 171).
movida_minmax([2, [6, 1]], 48).
```

Resultado:[2,[6,0]]

% 36,108 inferences, 0.004 CPU in 0.004 seconds (100% CPU, 9066648 Lips)

Turno: 13

Jugador: 1

Ficha: [6,0]

Lado: 2

LadoLibre:2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,4]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,5]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,1]

Turno: 14

Jugador: 2

Ficha: [6,5]

Lado: 1

LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 126

% 10,429 inferences, 0.001 CPU in 0.002 seconds (82% CPU, 7199882 Lips)

Ficha Asignada: J-1 F-[3,1]

Numero de manos posibles bajo: 56

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

% 9,157 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 9378751 Lips)

Ficha Asignada: J-1 F-[4,2]

Numero de manos posibles bajo: 21

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [4, 0]], 5).

movida_minmax([1, [6, 1]], 32).

Resultado:[1,[6,1]]

% 4,287,683 inferences, 0.450 CPU in 0.450 seconds (100% CPU, 9522859 Lips)

Turno: 15

Jugador: 1

Ficha: [6,1]

Lado: 1

LadoLibre:2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,0]

Jugador prueba pasa

Turno: 16

Jugador: 2

El jugador pasa su turno.

Turno: 17

Jugador: 1

Ficha: [3,1]

Lado: 1

LadoLibre:1

Jugador prueba pasa

Turno: 18

Jugador: 2

El jugador pasa su turno.

Jugador minimax pasa

Turno: 19

Jugador: 1

El jugador pasa su turno.

Turno: 20

Jugador: 2

Ficha: [3,2]

Lado: 1

LadoLibre:2

Jugador minimax pasa
Turno: 21
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 22
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 23
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 24
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 25
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 26
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 27
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 28
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 29
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 30
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 31
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 32
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 33
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 34
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 35
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 36
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa

Turno: 37
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 38
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 39
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 40
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 41
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 42
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 43
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 44
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 45
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 46
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 47
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 48
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 49
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 50
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 51
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 52
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 53

Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 54
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 55
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 56
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 57
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 58
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 59
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 60
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 61
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 62
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 63
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 64
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 65
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 66
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 67
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 68
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 69
Jugador: 1

El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 70
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 71
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 72
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 73
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 74
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 75
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 76
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 77
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 78
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 79
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 80
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 81
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 82
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 83
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 84
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 85
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.

Jugador prueba pasa
Turno: 86
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 87
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 88
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 89
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 90
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 91
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 92
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 93
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 94
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 95
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 96
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 97
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 98
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 99
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 100
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 101
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa

Turno: 102

Jugador: 2

El jugador pasa su turno.

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Goal (directive) failed: user:(play_n(1,_308,_310,_312),halt)

Welcome to SWI-Prolog (threaded, 64 bits, version 8.0.2)

SWI-Prolog comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY. This is free software.

Please run ?- license. for legal details.

For online help and background, visit <http://www.swi-prolog.org>

For built-in help, use ?- help(Topic). or ?- apropos(Word).

Action (h for help) ?

Action (h for help) ?

Action (h for help) ?

Action (h for help) ? Warning:

/home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,5]

Ficha Asignada: J-1 F-[4,2]

Ficha Asignada: J-1 F-[2,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[3,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[2,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[4,4]

Jugador oculto creado #2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,6]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,2]

Turno: 1

Jugador: 1

Ficha: [1,1]

Lado: 0

LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2

Ficha: [5,1]

Lado: 2

LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 38760

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [3, 1]], 567).

movida_minmax([2, [6, 5]], 5507).

movida_minmax([1, [2, 1]], 6421).

Resultado:[1,[2,1]]

% 1,112,476 inferences, 0.216 CPU in 34.737 seconds (1% CPU, 5139508 Lips)

Turno: 3

Jugador: 1

Ficha: [2,1]

Lado: 1

LadoLibre:1

Turno: 4

Jugador: 2

Ficha: [5,2]

Lado: 2

```
LadoLibre:2
Numero de manos posibles: 11628

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [2, 0]], 80).
movida_minmax([1, [4, 2]], 5802).

Resultado:[1,[4,2]]

% 255,813 inferences, 0.041 CPU in 39.414 seconds (0% CPU, 6306190 Lips)
Turno: 5
  Jugador: 1
  Ficha:   [4,2]
  Lado:    1
  LadoLibre:1
Turno: 6
  Jugador: 2
  Ficha:   [2,2]
  Lado:    2
  LadoLibre:1
Numero de manos posibles: 3060

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [2, 0]], 575).
movida_minmax([1, [4, 4]], 6777).

Resultado:[1,[4,4]]

% 72,528 inferences, 0.016 CPU in 6.229 seconds (0% CPU, 4579803 Lips)
Turno: 7
  Jugador: 1
  Ficha:   [4,4]
  Lado:    1
  LadoLibre:1
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,3]
Turno: 8
  Jugador: 2
  Ficha:   [4,3]
  Lado:    1
  LadoLibre:2
Numero de manos posibles: 2380

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [2, 0]], -6146).
movida_minmax([1, [3, 1]], 6042).

Resultado:[1,[3,1]]

% 57,774 inferences, 0.008 CPU in 2.740 seconds (0% CPU, 6999310 Lips)
Turno: 9
  Jugador: 1
  Ficha:   [3,1]
  Lado:    1
  LadoLibre:2
Turno: 10
  Jugador: 2
```

```

Ficha:      [1,0]
Lado:       1
LadoLibre:2
Numero de manos posibles: 560

:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [2, 0]], 432).
movida_minmax([1, [2, 0]], 2322).

```

Resultado:[1,[2,0]]

% 15,296 inferences, 0.003 CPU in 0.113 seconds (2% CPU, 6035432 Lips)

```

Turno: 11
  Jugador:  1
  Ficha:    [2,0]
  Lado:     1
  LadoLibre:1
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,3]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,2]
Turno: 12
  Jugador:  2
  Ficha:    [6,2]
  Lado:     2
  LadoLibre:1
Turno: 13
  Jugador:  1
  Ficha:    [6,5]
  Lado:     2
  LadoLibre:2

```

Ganador: 1Ganador: 1
ganamos!

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:
Singleton variables: [X,Y,Z]

```

Ficha Asignada: J-1 F-[4,3]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,4]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,6]
Ficha Asignada: J-1 F-[6,2]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,0]
Ficha Asignada: J-1 F-[2,2]
Jugador oculto creado #2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,4]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,2]

```

```

Turno: 1
  Jugador:  1
  Ficha:    [4,3]
  Lado:     0
  LadoLibre:0

```

```

Turno: 2
  Jugador:  2
  Ficha:    [3,2]
  Lado:     2
  LadoLibre:2

```

Numero de manos posibles: 38760

```
:- thread_local movida_minmax/2.
```

```
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [2, 0]], -4664).
movida_minmax([2, [6, 2]], 3121).
movida_minmax([2, [2, 2]], 7003).
```

Resultado:[2,[2,2]]

% 1,112,814 inferences, 0.218 CPU in 62.163 seconds (0% CPU, 5098398 Lips)

Turno: 3

```
Jugador: 1
Ficha: [2,2]
Lado: 2
LadoLibre:1
```

Turno: 4

```
Jugador: 2
Ficha: [5,2]
Lado: 2
LadoLibre:1
```

Turno: 5

```
Jugador: 1
Ficha: [6,4]
Lado: 1
LadoLibre:1
```

Turno: 6

```
Jugador: 2
Ficha: [5,4]
Lado: 2
LadoLibre:2
```

Numero de manos posibles: 3060

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [6, 6]], 2662).
movida_minmax([1, [6, 2]], 5863).
movida_minmax([1, [6, 0]], 166).
```

Resultado:[1,[6,2]]

% 72,609 inferences, 0.012 CPU in 6.392 seconds (0% CPU, 6230805 Lips)

Turno: 7

```
Jugador: 1
Ficha: [6,2]
Lado: 1
LadoLibre:2
```

Turno: 8

```
Jugador: 2
Ficha: [4,2]
Lado: 1
LadoLibre:1
```

Ficha Asignada: J-1 F-[1,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[3,3]

Ficha Asignada: J-1 F-[4,1]

Numero de manos posibles: 364

```
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [4, 1]], 567).
```

Resultado:[1,[4,1]]

% 12,043 inferences, 0.002 CPU in 0.234 seconds (1% CPU, 5965410 Lips)

Turno: 9

Jugador: 1
Ficha: [4,1]
Lado: 1
LadoLibre:2

Turno: 10

Jugador: 2
Ficha: [1,0]
Lado: 1
LadoLibre:2

Numero de manos posibles bajo: 78

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [2, 0]], 821).

movida_minmax([1, [6, 0]], 412).

Resultado:[1,[2,0]]

% 412,317 inferences, 0.045 CPU in 0.045 seconds (100% CPU, 9265549 Lips)

Turno: 11

Jugador: 1
Ficha: [2,0]
Lado: 1
LadoLibre:1

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,5]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,3]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,5]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[0,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,4]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,0]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,3]

Jugador prueba pasa

Turno: 12

Jugador: 2

El jugador pasa su turno.

Jugador minimax pasa

Turno: 13

Jugador: 1

El jugador pasa su turno.

Jugador prueba pasa

Turno: 14

Jugador: 2

El jugador pasa su turno.

Jugador minimax pasa

Turno: 15

Jugador: 1

El jugador pasa su turno.

Jugador prueba pasa

Turno: 16

Jugador: 2

El jugador pasa su turno.

Jugador minimax pasa

Turno: 17

Jugador: 1

El jugador pasa su turno.

Turno: 18

Jugador: 2
Ficha: [4,0]
Lado: 2
LadoLibre:2
Turno: 19
Jugador: 1
Ficha: [6,0]
Lado: 2
LadoLibre:1
Turno: 20
Jugador: 2
Ficha: [6,5]
Lado: 2
LadoLibre:2
Jugador minimax pasa
Turno: 21
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Turno: 22
Jugador: 2
Ficha: [5,0]
Lado: 2
LadoLibre:2
Jugador minimax pasa
Turno: 23
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 24
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 25
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 26
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 27
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 28
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 29
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 30
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 31
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 32
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 33

Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 34
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 35
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Turno: 36
Jugador: 2
Ficha: [0,0]
Lado: 2
LadoLibre:1
Jugador minimax pasa
Turno: 37
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 38
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 39
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 40
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 41
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 42
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 43
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 44
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 45
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 46
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 47
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 48
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 49

Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 50
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 51
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 52
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 53
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 54
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 55
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 56
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 57
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Turno: 58
Jugador: 2
Ficha: [3,0]
Lado: 2
LadoLibre:1
Turno: 59
Jugador: 1
Ficha: [3,3]
Lado: 2
LadoLibre:1
Jugador prueba pasa
Turno: 60
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 61
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Turno: 62
Jugador: 2
Ficha: [6,3]
Lado: 2
LadoLibre:1
Turno: 63
Jugador: 1
Ficha: [6,6]
Lado: 2
LadoLibre:1
Turno: 64
Jugador: 2
Ficha: [6,1]

Lado: 2
LadoLibre:2
Turno: 65
Jugador: 1
Ficha: [1,1]
Lado: 2
LadoLibre:1
Ganador: 1Ganador: 1
ganamos!
EOF: exit (status 4)