

Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:

Singleton variables: [X,Y,Z]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[1,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,4]

Ficha Asignada: J-1 F-[5,5]

Ficha Asignada: J-1 F-[3,1]

Ficha Asignada: J-1 F-[0,0]

Ficha Asignada: J-1 F-[6,6]

Jugador oculto creado #2

Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,3]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,4]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,2]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,1]

Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,2]

Turno: 1

Jugador: 1

Ficha: [5,5]

Lado: 0

LadoLibre:0

Turno: 2

Jugador: 2

Ficha: [5,2]

Lado: 2

LadoLibre:2

Turno: 3

Jugador: 1

Ficha: [5,0]

Lado: 1

LadoLibre:2

Turno: 4

Jugador: 2

Ficha: [3,2]

Lado: 2

LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 11628

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [3, 1]], 3336).

movida_minmax([1, [1, 0]], 2654).

movida_minmax([1, [0, 0]], -307).

Resultado:[2,[3,1]]

% 524,677 inferences, 0.104 CPU in 31.620 seconds (0% CPU, 5042481 Lips)

Turno: 5

Jugador: 1

Ficha: [3,1]

Lado: 2

LadoLibre:2

Turno: 6

Jugador: 2

Ficha: [4,1]

Lado: 2

LadoLibre:1

Numero de manos posibles: 3060

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

```
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([1, [1, 0]], 1650).  
movida_minmax([2, [6, 4]], 4891).  
movida_minmax([1, [0, 0]], -3595).
```

```
Resultado:[2,[6,4]]
```

```
% 72,483 inferences, 0.011 CPU in 6.857 seconds (0% CPU, 6385599 Lips)
```

```
Turno: 7
```

```
Jugador: 1  
Ficha: [6,4]  
Lado: 2  
LadoLibre:1
```

```
Turno: 8
```

```
Jugador: 2  
Ficha: [6,1]  
Lado: 2  
LadoLibre:2
```

```
Numero de manos posibles: 680
```

```
:- thread_local movida_minmax/2.  
:- dynamic movida_minmax/2.  
:- volatile movida_minmax/2.
```

```
movida_minmax([2, [1, 0]], 1676).  
movida_minmax([1, [0, 0]], 1183).  
movida_minmax([1, [1, 0]], 2196).
```

```
Resultado:[1,[1,0]]
```

```
% 17,799 inferences, 0.003 CPU in 0.276 seconds (1% CPU, 6412644 Lips)
```

```
Turno: 9
```

```
Jugador: 1  
Ficha: [1,0]  
Lado: 1  
LadoLibre:1
```

```
Turno: 10
```

```
Jugador: 2  
Ficha: [2,1]  
Lado: 1  
LadoLibre:1
```

```
Ficha Asignada: J-1 F-[4,2]
```

```
Turno: 11
```

```
Jugador: 1  
Ficha: [4,2]  
Lado: 1  
LadoLibre:1
```

```
Turno: 12
```

```
Jugador: 2  
Ficha: [4,4]  
Lado: 1  
LadoLibre:1
```

```
Ficha Asignada: J-1 F-[2,0]
```

```
Ficha Asignada: J-1 F-[6,2]
```

```
Ficha Asignada: J-1 F-[4,0]
```

```
Turno: 13
```

```
Jugador: 1  
Ficha: [4,0]  
Lado: 1  
LadoLibre:2
```

```
Ficha_o Asignada: J-2 F-[6,0]
```

```
Turno: 14
```

```
Jugador: 2  
Ficha: [6,0]
```

```
Lado: 1
LadoLibre:1
Numero de manos posibles bajo: 9
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [6, 6]], 48).
movida_minmax([1, [6, 2]], 123).

Resultado:[1,[6,2]]

% 30,409 inferences, 0.004 CPU in 0.004 seconds (100% CPU, 8603042 Lips)
Turno: 15
Jugador: 1
Ficha: [6,2]
Lado: 1
LadoLibre:2
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,0]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,4]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[3,3]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[2,2]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[5,1]
Ficha_o Asignada: J-2 F-[4,3]
Turno: 16
Jugador: 2
Ficha: [5,1]
Lado: 2
LadoLibre:1
Ficha Asignada: J-1 F-[6,5]
Numero de manos posibles bajo: 7
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
% 8,048 inferences, 0.001 CPU in 0.001 seconds (100% CPU, 9633051 Lips)
Ficha Asignada: J-1 F-[6,3]
Numero de manos posibles bajo: 1
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [6, 5]], 15).

Resultado:[2,[6,5]]

% 109,210 inferences, 0.011 CPU in 0.011 seconds (100% CPU, 9700975 Lips)
Turno: 17
Jugador: 1
Ficha: [6,5]
Lado: 2
LadoLibre:1
Turno: 18
Jugador: 2
Ficha: [2,2]
Lado: 1
LadoLibre:1
Numero de manos posibles bajo: 6
Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)
:- thread_local movida_minmax/2.
:- dynamic movida_minmax/2.
:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([2, [6, 6]], 75).
movida_minmax([1, [2, 0]], 15).
```

Resultado:[2,[6,6]]

% 190,202 inferences, 0.019 CPU in 0.019 seconds (100% CPU, 9893644 Lips)

Turno: 19

Jugador: 1

Ficha: [6,6]

Lado: 2

LadoLibre:1

Ficha_o Asignada: J-2 F-[1,1]

Jugador prueba pasa

Turno: 20

Jugador: 2

El jugador pasa su turno.

Numero de manos posibles bajo: 6

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [2, 0]], 80).

Resultado:[1,[2,0]]

% 111,432 inferences, 0.011 CPU in 0.011 seconds (100% CPU, 9804118 Lips)

Turno: 21

Jugador: 1

Ficha: [2,0]

Lado: 1

LadoLibre:2

Jugador prueba pasa

Turno: 22

Jugador: 2

El jugador pasa su turno.

Numero de manos posibles bajo: 15

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

% 26,373 inferences, 0.003 CPU in 0.003 seconds (100% CPU, 9796554 Lips)

Jugador minimax pasa

Turno: 23

Jugador: 1

El jugador pasa su turno.

Turno: 24

Jugador: 2

Ficha: [3,0]

Lado: 1

LadoLibre:1

Numero de manos posibles bajo: 10

Se va a usar la definicion alternativa (sin concurrencia D=10)

:- thread_local movida_minmax/2.

:- dynamic movida_minmax/2.

:- volatile movida_minmax/2.

movida_minmax([1, [6, 3]], 150).

Resultado:[1,[6,3]]

% 58,171 inferences, 0.006 CPU in 0.006 seconds (100% CPU, 9785595 Lips)

Turno: 25

Jugador: 1

Ficha: [6,3]

Lado: 1

LadoLibre:1

Jugador prueba pasa

Turno: 26

Jugador: 2

El jugador pasa su turno.

Jugador minimax pasa
Turno: 27
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 28
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 29
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 30
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 31
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 32
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 33
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 34
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 35
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 36
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 37
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 38
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 39
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 40
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 41
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 42
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa

Turno: 43
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 44
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 45
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 46
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 47
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 48
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 49
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 50
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 51
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 52
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 53
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 54
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 55
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 56
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 57
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 58
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 59

Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 60
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 61
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 62
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 63
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 64
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 65
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 66
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 67
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 68
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 69
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 70
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 71
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 72
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 73
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 74
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 75
Jugador: 1

El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 76
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 77
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 78
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 79
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 80
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 81
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 82
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 83
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 84
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 85
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 86
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 87
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 88
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 89
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 90
Jugador: 2
El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 91
Jugador: 1
El jugador pasa su turno.


```
Jugador prueba pasa
Turno: 92
  Jugador: 2
  El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 93
  Jugador: 1
  El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 94
  Jugador: 2
  El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 95
  Jugador: 1
  El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 96
  Jugador: 2
  El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 97
  Jugador: 1
  El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 98
  Jugador: 2
  El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 99
  Jugador: 1
  El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 100
  Jugador: 2
  El jugador pasa su turno.
Jugador minimax pasa
Turno: 101
  Jugador: 1
  El jugador pasa su turno.
Jugador prueba pasa
Turno: 102
  Jugador: 2
  El jugador pasa su turno.
Warning: /home/emiliomena/Documents/IA/Proyecto_2/prueba_minimax_vs_basico.pl:138:
  Goal (directive) failed: user:(play_n(1,_308,_310,_312),halt)
Welcome to SWI-Prolog (threaded, 64 bits, version 8.0.2)
SWI-Prolog comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY. This is free software.
Please run ?- license. for legal details.

For online help and background, visit http://www.swi-prolog.org
For built-in help, use ?- help(Topic). or ?- apropos(Word).

Action (h for help) ? EOF: exit (status 4)
```