

RAT Programacion Funcional

En el lenguaje Haskell, ¿a qué se le llama una *definición*?

- ☐ A la declaración de una función.
 - ☐ A la asociación de un nombre (identificador) con su tipo.
 - ☐ A una asociación de un nombre (identificador) con un valor de un tipo particular.
 - ☐ A la firma de una función.
-

¿Qué se entiende por expresión en un lenguaje funcional?

- ☐ Cualquier combinación de símbolos que se puede escribir en el lenguaje.
 - ☐ Combinaciones de operaciones, funciones y valores que evalúan a un resultado.
 - ☐ Definiciones de funciones cuyos tipos son coherentes.
 - ☐ Cualquier valor que se le puede asignar un nombre.
-

Dada la siguiente función de Haskell:

```
square x = x * x
```

¿cómo se podría evaluar la siguiente expresión?

- ☐ `square (3+4) = square 7 = 7 * 7 = 49`
 - ☐ Todas las otras opciones son formas válidas de evaluar la expresión dada.
 - ☐ `square (3+4) = (3+4) * (3+4) = (3+4) * 7 = 7 * 7 = 49`
 - ☐ `square (3+4) = (3+4) * (3+4) = 7 * (3+4) = 7 * 7 = 49`
-

¿Cuál de las expresiones dadas es equivalente a la siguiente expresión de Haskell?

```
sqrt 2 * 2 - 1
```

.

- ☐ `sqrt (2 * (2 - 1))`
 - ☐ `sqrt ((2 * 2) - 1)`
 - ☐ `(sqrt (2 * 2)) - 1`
 - ☐ `((sqrt 2)* 2) - 1`
-

Considere el siguiente expresión de Haskell:

```
2 * 3 + 4 * 5
```

Indique cual de las siguientes es equivalente.

- ☐ `2 * (3 + (4 * 5))`
 - ☐ `((2 * 3) + 4) * 5`
 - ☐ `2 * (3 + 4) * 5`
 - ☐ `(2 * 3) + (4 * 5)`
-

Considere el siguiente expresión de *Haskell*:

```
2 * 3 + 4 * 5
```

Indique cuál es el la reducción correcta.

- ☐ `2 * 3 + 4 * 5 = 2 * 7 * 5 = 14 * 5 = 70`
 - ☐ `2 * (3 + (4 * 5)) = 2 * 3 + 4 * 5 = 2 * 3 + 20 = 2 * 23 = 46`
 - ☐ `2 * 3 + 4 * 5 = 6 + 4 * 5 = 6 + 20 = 26`
 - ☐ `2 * 3 + 4 * 5 = 6 + 4 * 5 = 10 * 5 = 50`
-

¿Cuál de las siguientes condiciones es cierta?

- ☐ `"a" == 'a'`

- ☐ "abc" < "abcd"
 - ☐ "" == ''
 - ☐ "abcd" < "abcabc"
-

¿Cuál de las siguientes condiciones es cierta?

- ☐ 1 == True
 - ☐ 'False' == "False"
 - ☐ False < True
 - ☐ "True" == True
-

Indique cual de las siguientes expresiones de Haskell da 4.

- ☐ (4 `mod` 3) + (5 `div` 2)
 - ☐ ((-4) `mod` 3) + (4 `div` 2)
 - ☐ ((-4) `mod` 3) + (8 `div` 2)
 - ☐ 4 `mod` (5 `div` 2)
-

Considere que || y && son los operadores lógicos de disyunción y conjunción convencionales de Haskell, y que *not* es la negación. Entonces, ¿cuál de las siguientes expresiones evalúa al valor booleano verdadero?

- ☐ not False && not True
 - ☐ not False || True
 - ☐ not True || False
 - ☐ False && not True
-

Por aplicación de una función se entiende:

- ☐ Chequear si los tipos de los argumentos son los que espera la función.
 - ☐ Dar la definición de una función.
 - ☐ Obtener la cantidad de argumentos que tiene.
 - ☐ Darle valores de entrada para obtener una salida.
-

¿Qué entendemos por tipo de dato?

- ☐ Un conjunto de operaciones y funciones que tienen algún aspecto en común.
 - ☐ Una colección de valores que se consideran juntos porque sobre ellos se pueden aplicar las mismas operaciones.
 - ☐ Una componente de las firmas que se utiliza para resolver la sobrecarga de funciones.
 - ☐ Una marca que se les pone a las operaciones y funciones para poder verificar su coherencia.
-

¿Cómo se escribe en Haskell el valor booleano *falso*?

- ☐ 0
 - ☐ false
 - ☐ False
 - ☐ no
-

¿Cómo se convierte un valor cualquiera a *String* en Haskell?

- ☐ Concatenando el valor con el string vacío ("").
 - ☐ Con la función *show*.
 - ☐ Con el método *toString()*.
 - ☐ En Haskell no existe el tipo de dato *String*.
-

Considere el siguiente código Haskell:

```
valor = 2 * 3 + 4 * 5
```

¿Cuál es el tipo de valor?

- ☐ number
 - ☐ Int
 - ☐ int
 - ☐ num
-