

En el lenguaje Haskell, ¿a qué se le llama una *definición*?

A la asociación de un nombre (identificador) con su tipo.

A la firma de una función.

A una asociación de un nombre (identificador) con un valor de un tipo particular.

A la declaración de una función.

¿Qué se entiende por expresión en un lenguaje funcional?

Definiciones de funciones cuyos tipos son coherentes.

Combinaciones de operaciones, funciones y valores que evalúan a un resultado.

Cualquier valor que se le puede asignar un nombre.

Cualquier combinación de símbolos que se puede escribir en el lenguaje.

Dada la siguiente función de Haskell:

```
square x = x * x
```

¿cómo se podría evaluar la siguiente expresión?

`square (3+4) = (3+4) * (3+4) = 7 * (3+4) = 7 * 7 = 49`

`square (3+4) = (3+4) * (3+4) = (3+4) * 7 = 7 * 7 = 49`

Todas las otras opciones son formas válidas de evaluar la expresión dada.

`square (3+4) = square 7 = 7 * 7 = 49`

¿Cuál de las expresiones dadas es equivalente a la siguiente expresión de Haskell?

`sqrt 2 * 2 - 1`

.

`sqrt (2 * (2 - 1))`

`((sqrt 2)* 2) - 1`

`sqrt ((2 * 2) - 1)`

`(sqrt (2 * 2)) - 1`

Considere el siguiente expresión de Haskell:

`2 * 3 + 4 * 5`

Indique cual de las siguientes es equivalente.

`2 * (3 + (4 * 5))`

`(2 * 3) + (4 * 5)`

`2 * (3 + 4) * 5`

`((2 * 3) + 4) * 5`

Considere el siguiente expresión de *Haskell*:

`2 * 3 + 4 * 5`

Indique cuál es el la reducción correcta.

`2 * 3 + 4 * 5 = 6 + 4 * 5 = 6 + 20 = 26`

`2 * (3 + (4 * 5)) = 2 * 3 + 4 * 5 = 2 * 3 + 20 = 2 * 23 = 46`

`2 * 3 + 4 * 5 = 2 * 7 * 5 = 14 * 5 = 70`

`2 * 3 + 4 * 5 = 6 + 4 * 5 = 10 * 5 = 50`

¿Cuál de las siguientes condiciones es cierta?

`" " == ' '`

`"a" == 'a'`

```
"abcd" < "abcabc"
```

```
"abc" < "abcd"
```

¿Cuál de las siguientes condiciones es cierta?

```
1 == True
```

```
False < True
```

```
"True" == True
```

```
'False' == "False"
```

Indique cual de las siguientes expresiones de Haskell da 4.

```
((-4) `mod` 3) + (4 `div` 2)
```

```
4 `mod` (5 `div` 2)
```

```
((-4) `mod` 3) + (8 `div` 2)
```

```
(4 `mod` 3) + (5 `div` 2)
```

Considere que `||` y `&&` son los operadores lógicos de disyunción y conjunción convencionales de Haskell, y que *not* es la negación. Entonces, ¿cuál de las siguientes expresiones evalúa al valor booleano verdadero?

```
not True || False
```

```
not False && not True
```

```
not False || True
```

```
False && not True
```

Por aplicación de una función se entiende:

Darle valores de entrada para obtener una salida.

Chequear si los tipos de los argumentos son los que espera la función.

Obtener la cantidad de argumentos que tiene.

Dar la definición de una función.

¿Qué entendemos por tipo de dato?

Una componente de las firmas que se utiliza para resolver la sobrecarga de funciones.

Un conjunto de operaciones y funciones que tienen algún aspecto en común.

Una marca que se les pone a las operaciones y funciones para poder verificar su coherencia.

Una colección de valores que se consideran juntos porque sobre ellos se pueden aplicar las mismas operaciones.

¿Cómo se escribe en Haskell el valor booleano *false*?

0

no

false

False

¿Cómo se convierte un valor cualquiera a *String* en Haskell?

Con la función *show*.

Con el método *toString()*.

En Haskell no existe el tipo de dato *String*.

Concatenando el valor con el string vacío ("").

Considere el siguiente código Haskell:

```
valor = 2 * 3 + 4 * 5
```

¿Cuál es el tipo de valor?

num

int

Int

number
