

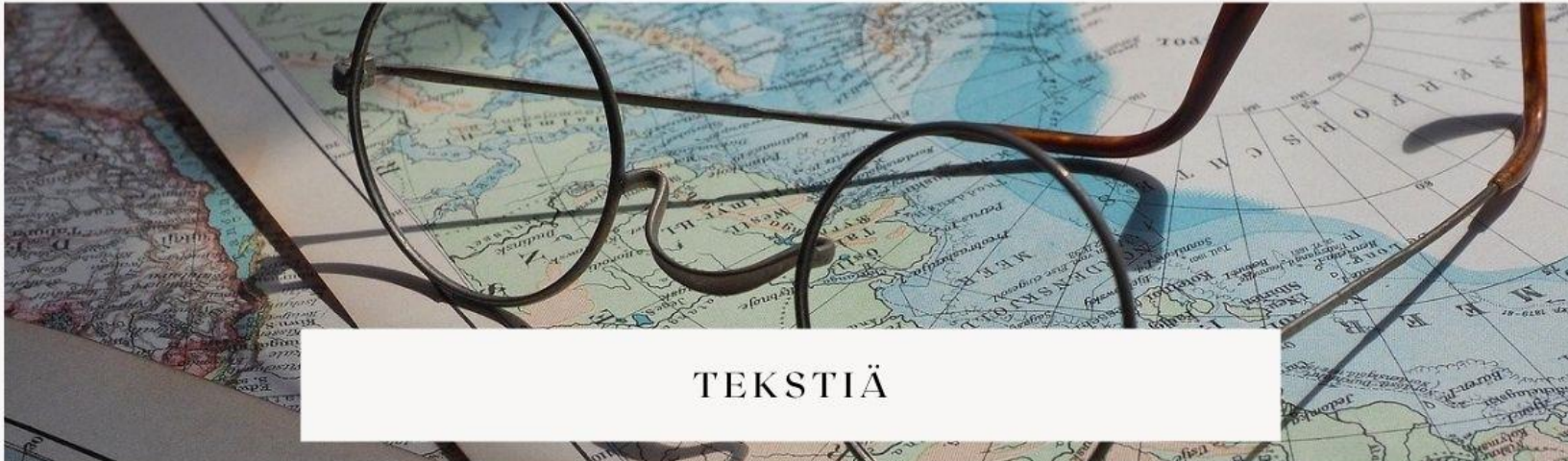
UI-suunnitelma

Responsiivisuuden näkökulmasta yksi muuttuva ominaisuus on navigointipalkin muuttuminen hampurilaisvalikoksi, kun näytön koko pienenee tarpeeksi. Valikossa jokaisella pelillä on oma painikkeensa eikä käytössä enää ole dropdown-tyyliä.

Pienemmillä näytöillä tulokset- ja infosivujen asettelut muuttuvat hieman, jotta voimme varmistaa kuva-tiedot-kokonaisuuksien näkymisen tarpeeksi suurina. Kokonaisuuksia sivuilla on enintään kaksi rinnakkain, minkä lisäksi alareunassa olevat papukaijamerkkien kuvat jaetaan kahdelle riville.

Saavutettavuuden parantamiseksi pyrimme mahdollisimman suureen kontrastiin tekstin ja taustavärien välillä. Luettavuuden parantamiseksi käytämme myös verkkosivuillemme selkeää fonttia sekä pidämme tekstit tiiviinä mutta selkeinä.

Rakennamme sivut tarpeeksi väljiksi, jotta käyttäjän on helpompi erottaa, mikä asia on osa mitäkin kokonaisuutta. Tämä on erityisesti tärkeää mobiiliversiossa, jotta oikeaan painikkeeseen osuminen on helpompaa.



Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen.

Kuva 1. Tietokoneversio verkkosivun etusivusta. Navigointipalkki on osa yläpalkkia ja aktiivisena oleva sivu on merkitty eri värillä.

- PELI 1
- PELI 2
- PELI 3
- PELI 4
- PELI 5



TEKSTIÄ

Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen. Selitetään sivun idea ja toimiminen.

Kuva 2. Navigointipalkin pelit-osassa käytetään dropdown-mahdollisuutta.

INFO



NIMI

MITÄ TEHNYT



NIMI

MITÄ TEHNYT



NIMI

MITÄ TEHNYT



NIMI

MITÄ TEHNYT



NIMI

MITÄ TEHNYT

RYHMÄ 8

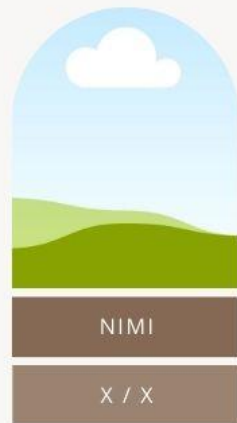
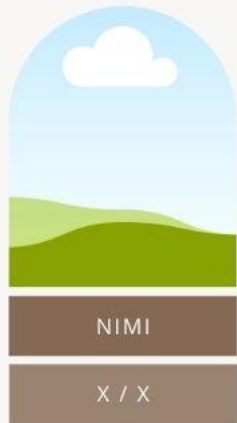
TIK24SP

WEB-PROJEKTI

Kuva 3. Info-sivulle laitetaan vierekkäin kuvat jokaisesta ryhmäläisestä. Kuvien alle tulevat ryhmäläisten nimet sekä verkkosivun osat, jotka henkilöt ovat tehneet.

TULOKSET

YHTEISPISTEET X / X



ANSAITUT PAPUKAIJAMERKIT X/X



RYHMÄ 8

TIK24SP

WEB-PROJEKTI

Kuva 4. Tulokset-sivulla käytetään lähes samanlaista ulkonäköä kuin infisivulla. Tällä sivulla pelin nimien alle tulevat peleistä saadut pisteet, ja sivun alareunassa on peleistä saatujen papukaijamerkkien määrä ja kuvat.

RESEPTIPELI

PELISSÄ TULET NÄKEMÄÄN ERILAISIA RESEPTEJÄ.
TEHTÄVÄSI ON MUUNTA A RESEPTIN MITTAYKSIKÖT.

TÄHÄN TULEE PELI

Kuva 5. Yhteistä kaikille pelisivuille on se, että ylimpänä on pelin nimi ja heti sen alla ohjeistukset peliin. Muuten pelien ulkonäöt todennäköisesti eroavat toisistaan ja jokainen pelin tekijä saa päättää oman pelinsä ulkonäön.

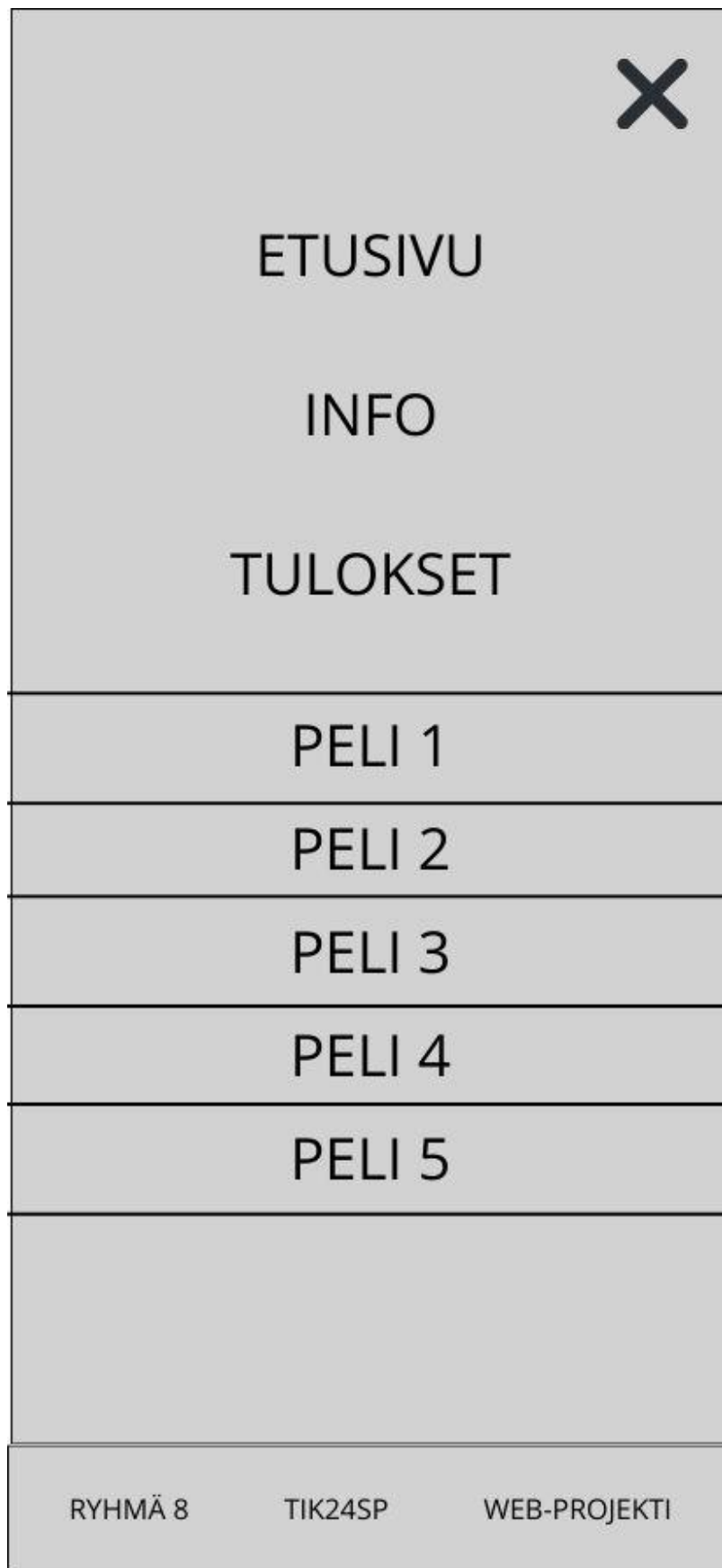


Kuva 6. Sekä mobiiliversiossa että tietokoneversiossa käytetään samaa värimaailmaa.



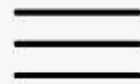
WEB-PROJEKTI

Kuva 7. Mobiiliversio verkkosivun etusivusta. Navigointipalkki löytyy oikeassa yläkulmassa olevan hampurilaisvalikon takaa.



Kuva 8. Näkymä hampurilaisvalikosta. Oikeaan yläkulmaan tulee rasti, jos valikon saa suljettua.

Nimi/logo



INFO



NIMI

MITÄ TEHNYT



NIMI

MITÄ TEHNYT



Kuva 9. Mobiiliversion infosisivulla käytetään samanlaista kuvien ja tietojen asettelua kuin tietokoneversiossa. Enintään kaksi kuvaa ja tietoa on vierekkäin.

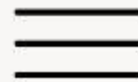
TULOKSET

YHTEISPISTEET X / X



Kuva 10. Myös tulokset-sivulla kuvien ja tietojen asettelu on samanlainen kuin tietokoneversiossa. Enintään kaksi kuvaa ja tietoa on vierekkäin.

Nimi/logo



LIPUTUS

X / X

RESEPETI

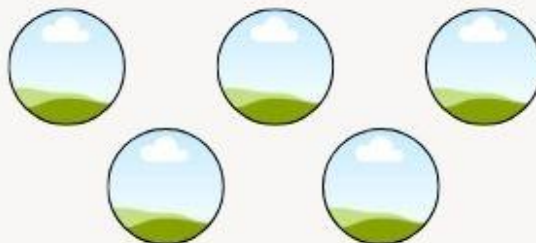
X / X



NIMI

X / X

ANSAITUT PAPUKAIJAMERKIT X/X



RYHMÄ 8

TIK24SP

WEB-PROJEKTI

Kuva 11. Pelien jälkeen tulokset-sivulla näytetään vielä papukaijamerkit, jotka on jaettu kahteen riviin.

RESEPTIPELI

Pelissä tulet näkemään
erilaisia reseptejä.
Tehtäväsi on muuntaa
reseptin mittayksiköt.

Ehkä joitain
pelin ohjeita

Kuva 12. Pelisivulla saatetaan näyttää pelin päällä jonkinlainen ponnahdusikkuna, jolla korvataan ohjeteksti otsikon alla.