## TP1 - Entropia, Informação Mútua e Codificação de Huffman

Cronograma de execução	Semana 1: pontos 1, 2, 3 e 4.
	Semana 2: pontos <b>5</b> e <b>6</b> .
	Semana 3: pontos <b>7</b> e <b>8</b> .
	Semana 4: pontos <b>9</b> a <b>11</b> .
	Semana 5: relatório.
Data de entrega	Segunda-feira, <b>03/11/2025</b> - <b>12:00h</b>
Formato de Entrega	Código completo e Relatório: submeter no InforEstudante
Métodos de avaliação	- Avaliação contínua em cada de aula
	- Avaliação do código e relatório
	- Defesa individual: <b>3/11/2025</b> a <b>07/11/2025</b>
Objetivo	Adquirir sensibilidade para as questões fundamentais de
	teoria de informação, em particular entropia e informação
	mútua, assim como as suas aplicações práticas.

## Introdução

Para a execução do presente trabalho, é disponibilizado um conjunto de dados relacionados com o consumo de combustível de diferentes modelos de carros. O rendimento do combustível (*MPG*, miles per gallon) irá depender de diferentes características como a aceleração do carro (*Acceleration*), o número de cilindros do motor (*Cylinders*), o deslocamento ou volume de ar descarregado por curso do pistão (*Displacement*), os cavalos de potência (*Horsepower*), o ano de fabrico (*Model Year*), e o peso do carro (*Weight*). Toda esta informação é disponibilizada no ficheiro *CarDataset.xlsx*, contendo dados para 407 modelos de carros.

Nota: para uma melhor execução do trabalho, os dados fornecidos no ficheiro excel foram alterados em relação aos dados originais, disponibilizados pela *University of California, Irvine* (https://archive.ics.uci.edu/dataset/9/auto+mpg).

1

TP: Professor Rui Pedro Paiva

- 1. Carregar o conjunto de dados contido no ficheiro CarDataset.xlsx
  - a. Para isto pode utilizar a função read\_excel do módulo Pandas. Exemplo:

import pandas as pd
data = pd.read\_excel(path+'CarDataset.xlsx')

- b. Construir uma matriz com os valores da tabela.
- c. Construir uma lista com os nomes das variáveis contidas na tabela. Exemplo:

## varNames=data.columns.values.tolist()

- **2.** Representar graficamente a variável **MPG** em função de cada uma das restantes variáveis, seguindo o exemplo da Figura 1.
  - a. Os dados deverão ser representados como valores discretos.
  - b. Todos os gráficos devem ser representados numa mesma figura.
  - c. Os eixos X e Y deverão ter os nomes das variáveis correspondentes, e cada gráfico deverá ter um título.
  - d. Sobserve e comente como é a relação de MPG com as restantes variáveis.

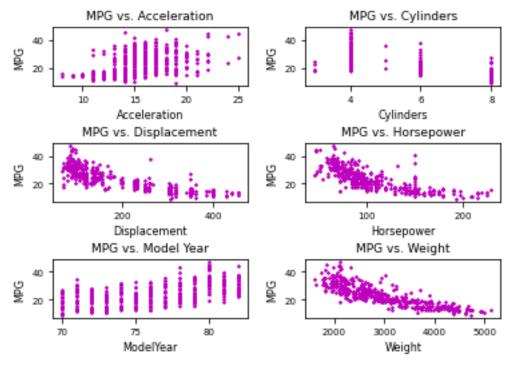


Figure 1: relação entre MPG e as diferentes variáveis (características do carro).

**3.** Definir um alfabeto apropriado para o conjunto de dados.

TP: Professor Rui Pedro Paiva

- a. Converter os dados para o tipo uint16.
- b. Definir o respetivo alfabeto.
- **4.** Implementar uma função própria que calcule o número de ocorrências para cada símbolo do alfabeto, para cada uma das variáveis.
- **5.** Implementar uma função que permita representar mediante um gráfico de barras o resultado obtido no ponto anterior, seguindo o exemplo da Figura 2.
  - a. O resultado para cada variável, deve ser apresentado em figuras individuais.
  - Representar no gráfico somente elementos do alfabeto com número de ocorrências não nulo.

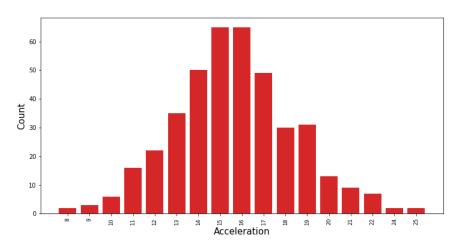


Figura 2: Número de ocorrências representado em gráfico de barras.

- **6.** Implementar *binning* para as variáveis *Weight*, *Displacement* e *Horsepower*.
  - a. Na fonte, símbolos dentro de um intervalo pré-definido, deverão assumir todos o mesmo valor. Exemplo:

Considerando os símbolos no intervalo entre [0, 3], e atribuindo a todos os elementos deste intervalo o valor 2, obtêm-se:

Continuando com o intervalo entre [4, 7], e atribuindo a todos os elementos deste intervalo o valor 4, obtêm-se:

e o processo continua até completar o alfabeto.

- A escolha do símbolo mais representativo para cada intervalo, e que irá substituir todos os elementos desse intervalo, deverá ser aquele com maior número de ocorrências.
- c. Uma vez feita a substituição, deverá repetir os pontos 4 e 5, para estas três variáveis.

3

TP: Professor Rui Pedro Paiva

- d. Para a variável **Weight**, deve considerar *binning* de 40 símbolos consecutivos, começando pelo primeiro elemento do alfabeto. Este parâmetro deverá ser inserido como variável de entrada da função.
- e. Para as variáveis *Displacement* e *Horsepower* deverá considerar um *binning* de 5 símbolos consecutivos, começando pelo primeiro elemento do alfabeto.

**Nota**: o *binning* que deve implementar no contexto do presente trabalho, é relevante não só para efeitos de visualização, mas também para o cálculo de Informação Mútua. Muitos *bins* podem introduzir erros na estimativa da distribuição conjunta entre as duas variáveis (perda de generalidade), enquanto poucos *bins* podem obscurecer a relação entre as duas variáveis (perda de sensibilidade).

- **7.** Implemente uma função que permita realizar o cálculo do valor médio (teórico) de bits por símbolo.
  - a. Aplicar o cálculo para cada uma das variáveis.
  - b. Aplicar o cálculo para o conjunto de dados completo.
  - c. Tomentar os resultados.
- **8.** Determine o número médio de bits por símbolo, para cada variável e para o conjunto de dados completo, utilizando codificação de Huffman, com as funções fornecidas em **huffmancodec.py**. Exemplo:

import huffmancodec as huffc

codec=huffc.HuffmanCodec.from\_data(S)
symbols, lengths=codec.get\_code\_len()

Onde **S** (*source*) representa a fonte, **symbols** é o conjunto de símbolos contidos em **S** (que poderá não conter todos os símbolos do alfabeto), e **lengths** é o comprimento de cada um dos símbolos contidos em **S**.

- a. A partir dos comprimentos obtidos para cada símbolo, deverá calcular o valor médio de bits por símbolo e a variância ponderada dos comprimentos.
- b. Tompare com os resultados obtidos no ponto 7, e comente as suas observações.
- c. Tomo se pode reduzir a variância dos comprimentos, e qual é a importância disto?
- **9.** Calcular os coeficientes de correlação de Pearson entre a variável **MPG** e as restantes variáveis.
  - a. Utilize a função corrcoef do Numpy.

4

TP: Professor Rui Pedro Paiva

- **10.** Implemente uma função que permita o cálculo da informação mútua (**MI**) entre a variável **MPG** e as restantes variáveis.
  - a. Para as variáveis **Weight**, **Displacement** e **Horsepower** considerar os dados após o *binning*.
  - b. Comparar os resultados com os coeficientes de correlação obtidos no ponto anterior.
- **11.** Os valores de **MPG** podem ser estimados em função das restantes variáveis, utilizando uma relação (simples) como a apresentada a seguir:

```
MPG_{pred} = -5.5241 - 0.146 * Acceleration - 0.4909 * Cylinders + 0.0026 * Distance - 0.0045 * Horsepower + 0.6725 * Model - 0.0059 * Weight
```

- a. Aplicar esta relação ao conjunto de dados fornecidos.
- b. The Comparar o resultado com os valores verdadeiros de MPG.
- c. Observe o efeito na estimativa de **MPG**, ao substituir na equação o termo envolvendo a variável que apresentou o <u>menor</u> valor de <u>MI</u>, por um valor constante igual ao valor médio dessa variável.
- d. Repita o ponto c, agora considerando a variável que apresentou o <u>maior</u> valor de <u>MI</u>.
- e. Calcule o *root-mean-square error* (ou outra métrica apropriada) das estimativas obtidas nas linhas *a*, *c* e *d*. Pode também implementar um gráfico representando os valores das estimativas de MPG em função dos respetivos valores verdadeiros.
- f. Tomparar e comentar os resultados.

5

TP: Professor Rui Pedro Paiva