

# 笨蛋實驗室

## W10 十大易用性檢討

資工四

104590022 洪嘉豪

104590041 王喻恆

104590451 楊雅竹

# 系統狀態能見度

1

# button hover

按鈕要統一在滑鼠移至上方時的陰影效果



# 3

使用者的操控自由

# 遊戲詳細說明可隱藏

遊戲的故事背景改成可收攏，使用者可自行選擇是否觀看詳細故事

## 簡介

來去購票

每個對密室感興趣的玩家只要一踏進笨蛋實驗室，幾乎都一試成主顧，變成了笨蛋鐵粉！笨蛋實驗室每一款遊戲都有不同的特色與定位，這次要帶給大家的，是我們初次嘗試讓玩家扮演 10 個不同角色，並且每個人都有個人任務要偷偷完成的遊戲模式！

「角色間的互動與利害關係設計起來非常具有挑戰性，希望藉此讓每一個來玩的人都能有成就感與參與感！這款遊戲設計亮點並不是科技機關的展現，但也絕非小品之作，透過個人任務的設計，讓朋友間會在遊戲結束後愉快的討論分享！配合酒精/非酒精飲料的放送，希望能帶給大家一段輕鬆愉快的難忘時光。

## 醉後任務故事背景：

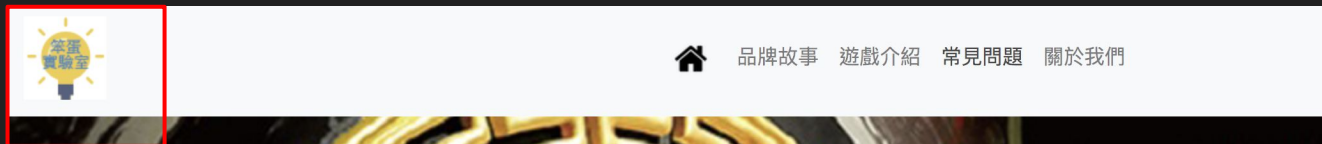
在一個充滿歡笑與希望的城市—巴利市，  
看似平靜的夜晚卻暗潮湧湧，幾位素昧平生的人陸續造訪 Deja Vu 酒吧，  
一杯充滿惡意的調酒將每個人的意識抽離.....  
隔天早晨，醒在酒吧樓上的飯店房間裡，  
周圍是一群生面孔以及一顆即將摧毀小鎮的炸彈，  
昨晚酒酣耳熱之際，被遺忘的派對時光裡究竟發生了什麼事情？  
這些人是敵是友？是否能信任？  
所有人各懷鬼胎，我得一邊回想自己的目的，一邊拯救小鎮倖免於難。

# 一致性和標準

4

# 導覽列不一致

導覽列要統一放上Logo



預防錯誤

5



# 提交框需輸入文字

提交框需要防止沒有輸入文字就提交，  
若是沒有輸入文字應出現提醒視窗

還有更多問題想問嗎？歡迎告訴我們！

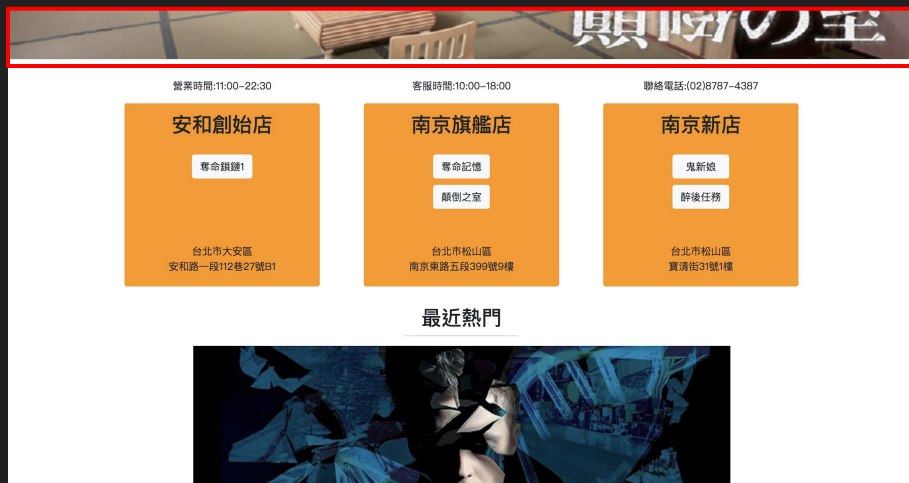
提交

# 7

彈性與使用效率

# 導覽列固定、top按鈕回到最上列

導覽列要固定在最上方，並新增一個回到最上方的Top按鈕，方便使用者查看。



# 美光與簡化設計

8

# icon 換成彩色

將社群連結的icon換成彩色

## 關於我們

安和創始店：

電話 02-87878787

地址 台北市大安區安和路一段112巷27號B1

南京旗艦店：

電話 02-54875487

地址 台北市松山區南京東路五段399號9樓

南京新店：

電話 02-54878745

地址 台北市松山區寶清街31號1樓

