

Praktikum zur Lehrveranstaltung

Mikrorechentechnik I

Versuch

Von-Neumann-Simulator

Aufgabe S 05

Aufgabenstellung

Es ist ein Programm zu schreiben, welches fünf Zahlen im Bereich von 0 ... 9 von der Tastatur einliest und in **aufsteigender Reihenfolge** auf dem Bildschirm ausgibt. Die eingelesenen Zahlen sollen dabei in einer Tabelle zwischengespeichert werden.

Zum Anlegen der Tabelle kann man sich am Beispiel des Modules AUS.TXT orientieren. Der Quelltext dieses Modules ist in der Praktikumsanleitung abgedruckt.

In Vorbereitung auf das Praktikum ist der Algorithmus zur Aufgabe zu formulieren und als **Assembler-Quelltext** zum Praktikumstermin **mitzubringen**.

Besonderes Augenmerk bei der Praktikumsdurchführung ist auf das Verständnis der Arbeitsweise von Assembler und Linker zu legen. Beide sind mindestens einmal schrittweise abzuarbeiten und in der Praktikumsgruppe zu diskutieren. Das Ergebnis der Assemblierung ist durch Ausdrucken des Listfiles zu dokumentieren.