Fundamentos de programación Sesión 03

Ing. Gómez Marín, Jaime¹

¹Fundamentos de Python para Ciencia de Datos Departamento de TdG

August 2019



Índice

- Introducción
- Condicionales
- Bucles
- Funciones
- Conclusiones
- Bibliografía



Introducción

En esta sesión se aprenderá a usar los conceptos básicos de la programación estructural con Python.



Condicionales

Python maneja estructuras condicionales que nos permiten evaluar expresiones ógicas y poder realizar acciones dependiendo de sus resultados, las condicionales que usa Python son:

- if ..
- if .. else ..
- if .. elif .. else ..



Diagrama de flujo de : if ..

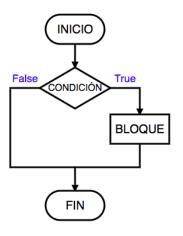


Figure: 01: if



Code - if ..

```
print("-----
26
27
28
   pbipc = 20567
29
30
   # expression that can be true or false
31
   if pbipc > 17971:
32
       print("you HAVE pbi per capital over "
              "the average world")
33
34
35
   print("Thank you")
```



Diagrama de flujo de : if .. else ..

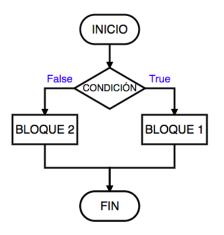


Figure: 02: if .. else ..



Code - if .. else ..

```
38
39
   pbipc = 20567
40
41
   # expression that can be true or false
42
   if pbipc > 17971:
43
       # within an indent, we have the expression
44
       # that is run if the condition is true
45
       print("you HAVE pbi per capital over the "
46
              "average world")
47
   else:
48
       print("you DONT HAVE pbi per capital over "
49
              "the average world")
50
   print("Thank you")
```



Diagrama de flujo de : if .. elif .. else ..

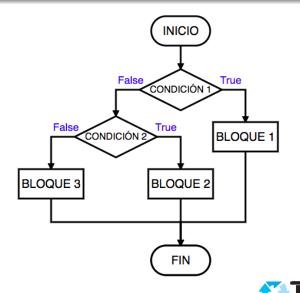


Figure: 03: if .. elif .. else ..

Code - if .. elif .. else ..

```
print("----
53
54
   pbipc = 14393
55
56
   # expression that can be true or false
57
   if pbipc > 17971:
58
       print("you HAVE pbi per capital upper the "
59
              "average world")
60
   elif pbipc == 17971:
61
       print("you HAVE pbi per capital equals the "
              "average world")
62
63
   else:
64
       print("you DONT HAVE pbi per capital less "
              "the average world")
65
66
67
   print("Thank you")
```

Bucles

Python maneja como todo lenguaje de programación el control de bucles. Principalmente tiene 2 tipo de bucles :

- bucle for
- bucle while



Code - Bucle for



Code - Bucle for

```
38  print("-----")
39  pbipc_list = [14393, 14999, 16068, 25530, 25283]
40
41  for pbipc in pbipc_list:
42    print(pbipc)
```



Code - Bucle while

```
dates = [2010, 2011, 2012, 2013]
81
82
83
   i = 0;
84
   year = 0
85
   while (year != 2012):
       year = dates[i]
86
87
       i = i + 1
88
       print(year)
89
   print("it took ", i, "repetitions to get out of loop
90
```



Funciones

Se pueden definir funciones como un fragmento de código repetido que debe cumplir un próposito de ser rehusado en un programa.

- Los bloques de función comienzan con la palabra clave def , seguido por el nombre de la función y los paréntesis ().
- Cualquier parámetro de entrada o argumentos deben ser colocados dentro de estos paréntesis. También puede definir los parámetros dentro de los paréntesis.
- El bloque de código dentro de cada función se inicia con dos puntos (:) y es con sangría.
- La sentencia return [expresión] sale de una función y es opcional



Code - Function

```
2
   Programa : Ciencia de Datos con Pthon
   Modulo 01 : Fundamentos de Python para Ciencia de Da
   Sesion 03 : Fundamentos de programación - Function
5
   Fecha: 21/07/2019
   Version: 1
   Author:
8
   , , ,
9
   def inc(a):
10
11
       , , ,
12
       inc 1 to a
       , , ,
13
14
       b = a + 1
15
       return(b)
16
17
   ret = inc(1)
18
   print(ret)
```

Conclusiones

En esta sesión se ha visto el uso de condicionales, bucles y funciones dentro del entorno de Python



Bibliography



Naomi Ceder. The Quick Python Book - Manning Publications, 2018.

