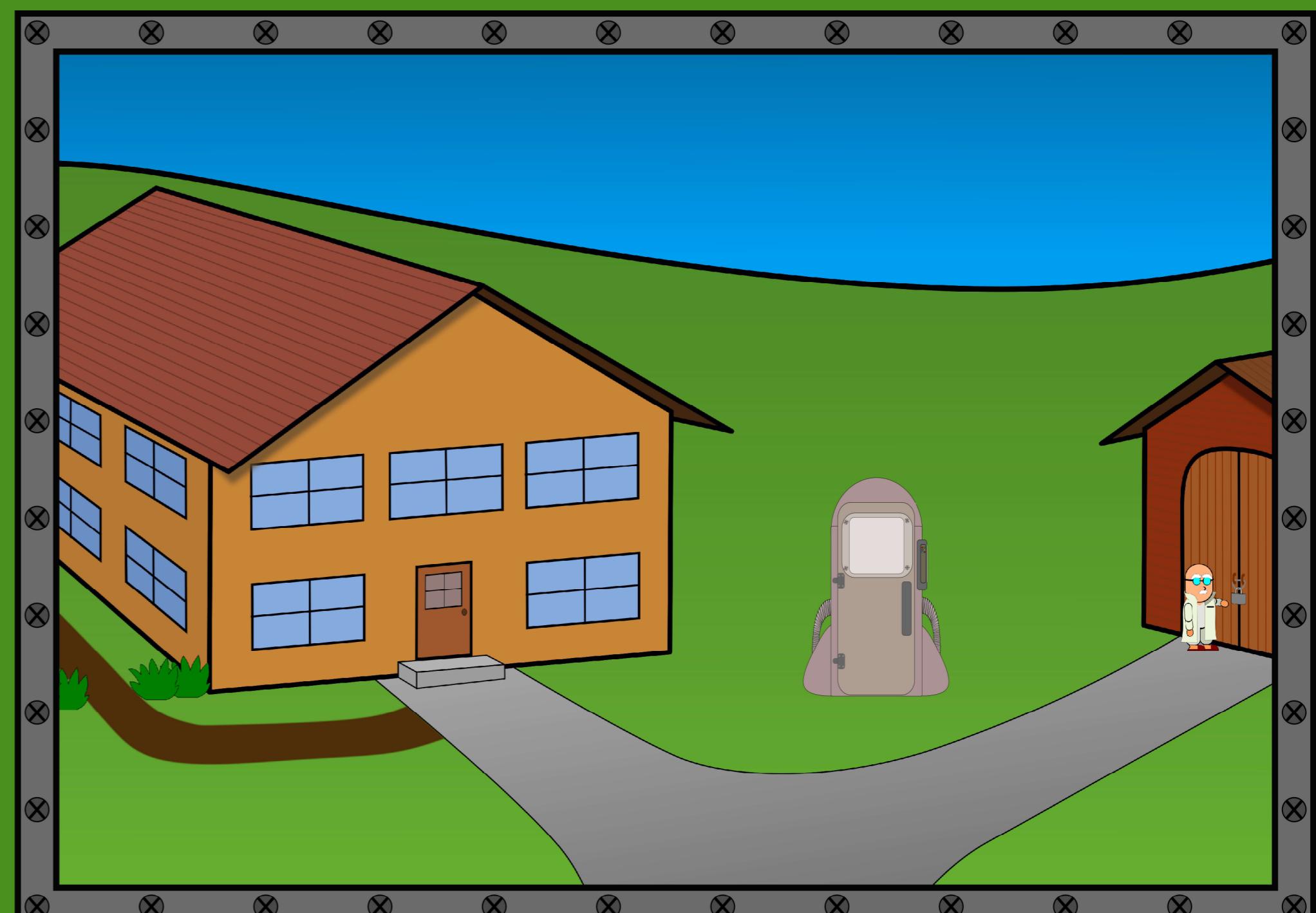


TIME RAIDER

Time Raider ist ein von vier Studenten erstellter 2D Plattformer. Wir arbeiteten uns in Unity ein und haben alle Grafiken mit Inkscape selber gemalt. Die Skripte die dem Spiel das Leben verleihen haben wir mit Visual Studio in C# geschrieben.

Geschichte:

Meine Eltern sind früh verstorben und ich bin bei meinem verrückten Großvater aufgewachsen. Eines Tages stellt sich jedoch heraus, dass dieser gar nicht verrückt ist und ich landete in der Vergangenheit. Um zurück in meine Zeit zu gelangen, muss ich Energiezellen für die Zeitmaschine finden und dabei an zahlreichen Gegner und tödlichen Fallen vorbeikommen.



Betreuer: Prof. Dr. rer. nat. Rainer Lütticke

Armin Maghsoudloo, Sulfikar Hamka, Hasan Turan, Vincent Brücher