

Abschlusspräsentationen Softwarepraktikum

B.Sc. Informatik SS 18 und WS 18/19

am Montag, den 21.01.2019
und Donnerstag, den 24.01.2019

Raum C6-05

Hochschule Bochum
Bochum University
of Applied Sciences



Einladung

Projektgruppen

- **”Biber”**

von Lukas Lichtmannecker, Katharina Reinery, Julien Stein

- **”Magic Knights”**

von Alexander Guncenko, Marian Hämmerling, Selim Kocak

- **”My Premades”**

von Dennis Körner, Narmatha Navaratnam, Marcel Rathmann

- **”Arena” Coop-Runden-Survival mit Unreal Engine 4**

von Saranda Bahtijari-Ejupi, Joel Mundu Eno, Rakan Harb, Paul Larraß, Marcel Weigle, Peter Winkelmann

- **”CAN Data Visualizer”**

von Jonas Habelmann, Fabian Rump, Nico Sostmann

- **Framework und Tools für Penetration-Tests**

von Alexander Blümel, Thorben Golfmann, Matthias Radeloff, Frank Toni Schäfer, Tillmann Weidinger

- **Programmierung einer Spielumgebung für den Einsatz in Praktika**

von Dominik Haumann, Yannis Herbig, Viktor Weber

- **Programmieren mit AADC**

von Leonard Grüning, Nadja Helbig, Kimon Khan

- **Spieleprogrammierung**

von Vincent Brücher, Sulfikar Hamka, Armin Maghsoudloo, Hasan Turan

Präsentationstermine

Montag, 21.01.2019

9:00 - 10:00 Uhr	”Biber”
10:00 - 11:00 Uhr	”Magic Knights”
11:00 - 12:00 Uhr	”My Premades”
<hr/>	
12:00 - 13:00 Uhr	<i>Pause</i>
<hr/>	
13:00 - 14:00 Uhr	”Arena”
14:00 - 15:00 Uhr	”CAN Data Visualizer”
15:00 - 16:00 Uhr	Framework und Tools für Penetration-Tests

Donnerstag, 24.01.2019

	Programmierung einer
10:00 - 11:00 Uhr	Spielumgebung für den Einsatz in Praktika
11:00 - 12:00 Uhr	Programmieren mit AADC
<hr/>	
12:00 - 13:00 Uhr	<i>Pause</i>
<hr/>	
13:00 - 14:00 Uhr	Spieleprogrammierung

**Wir wünschen viel Spaß
bei den Präsentationen!**

Hochschule Bochum
Bochum University
of Applied Sciences

