**Time Raider**

**Geschichte:**

**Intro**

* Jahr 2035, der Dritte Weltkrieg wurde beendet und Japan regiert die Welt
* Nach dem Wiederaufbau beginnt Goldenes Zeitalter für die Menschheit
* Forschung erreicht ein neues Hoch und die ersten ernsthaften Ansätze von Zeitmaschinen entstehen
* Durchbruch bei den Zeitmaschinen gelingt und der Dritte Weltkrieg wird zu Gunsten der USA verändert, die Welt ist durch den massiven Einsatz von nuklear Waffen verwüstet
* Aus Angst, dass jemand den Krieg wieder umentscheiden könnte wird die TimeMachineAgency(TMA) gegründet
* Diese überwacht alle Forschungen an Zeitmaschinen und unterbindet diese größtenteils
* Jahr 2069, der Hauptcharakter wird 21 Jahre alt
* Der Vater/Professor arbeitet offiziell an neuen Triebwerken für Raumschiffe
* Im Geheimen entwickelt er jedoch eine Zeitmaschine, da in dieser Zeitlinie seine Frau im Krieg gestorben ist
* Als Geburtstagsgeschenk zeigt der Professor dem Sohn seine geheime Forschungen
* Während der Professor die Zeitmaschine erklärt stürmt plötzlich die TMA das Haus
* Der Professor schubst den Sohn in die Maschine und startet sie, da auf illegale Forschung die Todesstrafe steht und er ihn so retten möchte
* Der Sohn sieht noch, aus einem Fenster der Zeitmaschine, wie der Professor zu Boden geschlagen und verhaftet wird
* Dann beginnt die Maschine zu rappeln und bringt ihn in die Steinzeit

**M: <- markiert Missionen**

**NM: <- markiert Nebenmission**

***(kursiv) <-* markiert neu erlernte Fähigkeiten**

**Akt 1, Bereich 1: Willkommen im Dschungel**

* Charakter steigt aus der Maschine und findet sich im Dschungel wieder
* Weiß nicht wo oder wann er ist
* M: Siehe nach der Zeitmaschine(bewegen)
* Die Zeitmaschine qualmt und lässt sich nicht mehr einschalten
* Ihm fehlt jedoch das nötige Werkzeug um sie zu öffnen um sie zu reparieren
* M: Erkunde die Landschaft? Suche Gegenstände um die Zeitmaschine zu reparieren
* Erstes Rätsel um aus dem Krater, den die Zeitmaschine hinterlassen hat, zu entkommen(schieben von Objekten, Springen)
* Hört/Sieht einen Dino
* NM: Bewaffne dich
* Findet einen Speer(Inventar)
* Erster Dino greift an(Nahkampf)
* NM: Besiege den Dino
* Noch ein Rätsel (ducken oder so was)?
* Mehr Dinos
* Baumbrücke(herabfallende Plattformen)
* Kommt zur Festung der Höhlenbewohner, wird in schlechter/gebrochener Sprache angewiesen Waffen fallen zu lassen(Objekte aus Inventar werfen oder automatisch?)
* NM: Waffe fallen lassen
* Wenn nicht folge geleistet wird fliegen nach Ermahnung Speere raus und Spieler stirbt

**Akt 1, Bereich 2: Im Dorf des Homo sapiens**

* Charakter befindet sich im Dorf der Höhlenmenschen
* Dorfältester zeigt ihm Wandbemalungen vom Professor
* Dieser schenkt dem Dorf einen metallischen Gegenstand
* Zeigt als nächstes einen Angriff von einem anderem Stamm
* Angreifer haben den Gegenstand geklaut, Charakter hofft auf etwas das ihm hilft die Zeitmaschine zu reparieren und bietet Hilfe an
* Als Dank bekommt der Spieler eine Steinschleuder/einen Bogen(Fernkampf)

**Akt 1, Bereich 3: Auf den Spuren der Angreifer**

* Neues Gebiet mit mehr Dinos und auch Flugdinos
* Sieht Fußabdruck von Trex, Teaser auf Endboss
* Erreicht andere Höhlenbewohner und kämpft mit diesen(Ausweichen von Geschossen)
* Rätsel um in deren Höhle zu kommen
* Erreicht nach mehr Kämpfen in Höhle, das andere Ende davon
* Sieht den Gegenstand und erkennt ihn, Hammer/Werkzeugkiste/Schraubenzieher
* Höhlenbewohner flieht mit Gegenstand

**Akt 1, Bereich 4: Der Endkampf**

* Folge ihm, plötzlich auch Trex Spuren, umgeknickte Bäume etc
* unterwegs noch Rätsel/Kampf
* Gelangt in große Arena Trex am anderen Ende
* Nach Kampf Rückkehr zu Höhlenbewohner oder direkt zu Zeitmaschine
  + Höhlenbewohner gegeben etwas als Dank und lassen nach Erklärung
  + direkt zu Zeitmaschine, kein Dank, Umweg mit Dinos
* Zeitmaschine lässt sich nicht richtig reparieren, nur kleiner Zeitsprung möglich

1Dorfbewohner: „Hallo fremder, was führt dich zu uns? “

2Ich: „Ich weiß es klingt verrückt aber ich bin aus der Zukunft und versuche einen weg zu finden meine Zeitmaschine zu reparieren. “

3Dorfbewohner: „beim ersten Mal klang es verrückt, aber ich hätte nie gedacht diesen Satz erneut zu hören.“

4Ich: „beim ersten Mal? Was soll das heißen?“

5Dorfbewohner: „vor vielen Monden ist schon mal jemand hier gewesen der behauptet hat das er aus der Zukunft sei“

5Ich:“wie sah diese Person den aus“

6Dorfbewohner:“es war ein alter man in Weiß gekleidet. Und auf seiner Nase hatte er ein kommisches gerät. Ich glaub er nannte es „Brille“.“

7Ich:“das war Großvater!“

8Dorfbewohner:“er sagte mir bereits das du kommen wirst und wollte das wir etwas für dich aufbewahren.er nannte es „Energie Zelle“.“

9Ich:“eine Energie Zelle? das könnte meine Rettung sein!“

10Dorfbewohner:“ich werde dir sagen wo sie sich befindet doch ich muss dich um einen gefallen bitten.“

11Ich:“ich werde alles tun, um es zurück zu schaffen mein Großvater brauch meine Hilfe!“

12Dorfbewohner:“die Energie Zelle befindet sich in der Arena gut bewacht von der Bestie genauso wie es dein Großvater wollte. Doch vorher muss ich dich bitten unsere Feinde zu zerschlagen. “

13Dorfbewohner: „Sie greifen uns immer wieder an und haben uns schon fast besiegt. Seitdem sie ihren neuen Stammesführer haben sind sie gefährlich geworden. Also bitte fremder du musst versuchen ihn zu besiegen damit wir eine Chance haben zu überleben!“

14Ich: „Ich werde sehen was ich tun kann.“

15Dorfbewohner:“Ihr Dorf befindet sich in den Höhlen doch der Weg dahin ist sehr gefährlich und übersäht von fallen. Aber dennoch muss ich dich darum bitten. Unsere Leben liegen jetzt in deinen Händen.“