**aaaaaAkt 2, Bereich 1: Wieso nicht zuhause?**

* Habe ich einen Fehler gemacht? Wieso bin ich nicht wieder in meiner Stadt?
* Zeitmaschine reagiert nicht
* Am besten schaue ich mich hier erst mal um vielleicht hat mein Großvater mir ja auch hier Hinweise hinterlassen
* Geht durch Wüste, Stellen mit Treibsand die verlangsamen
* Sehe Palmen in der Ferne
* Trifft in Oase ein, sieht ein paar Palmen und einen See in der Mitte
* Am Rand des Sees ist ein Zeltlager von einer Karawane aufgebaut
* Fragt nach dem Weg zur nächsten Stadt
* Der Händler/Anführer fragt mich ob ich ihm helfe da einige Skorpione/Skarabäen den Weg versperren
* Der Händler zeigt mir die Richtung und ich ziehe weiter in Richtung Stadt
* Bekämpfe einige Gegner auf dem Weg dann kommt die Stadt in Sicht

**Akt 2, Bereich 2: Die alte Stadt**

* Erreiche Stadt und suche Bürgermeister
* Dieser sagt er könne mir helfen wenn ich für ihn eine Karawane besiege
* erledige die Aufgabe
* Führt mich als Belohnung in die Bibliothek und zeigt mir ein Pergament
* Dieses zeigt Großvater mit einem leuchtenden Gegenstand
* Es zeigt auch eine Pyramide und der Bürgermeister erklärt mir, dass der letzte Kaiser den Gegenstand mit in sein Grab genommen hat
* Mache mich auf den Weg zur Pyramide

**Akt 2, Bereich 3: Der Pyramide**

* Dringe in Pyramide ein einige Fallen/Krokodile/Tempelwachen/Mumien versuchen mich aufzuhalten
* Auch schwere Rätsel erschweren den Weg
* Gelange zu einer großen Tür und öffne diese

**Akt 2, Bereich 4: Die Grabkammer**

* Anubis ähnlicher Grabwächter ist Endgegner
* Steine fallen von der Decke bei manchen Attacken
* Nach dem Kampf nehme ich den Gegenstand der über dem Toten an der Wand hing an mich
* Mache mich auf den Rückweg → Ganzes Level zurücklaufen?

→ direkt Sprung zum nächsten Level?