

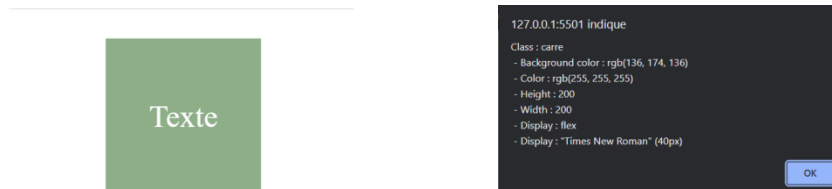
Vous devez avoir fait l'exercice guidé TODO pour avoir la compréhension nécessaire de ces exercices. Si ce n'est pas le cas référez-vous à votre formateur du jour.

I. Exercice 1

Créer une page web affichant un carré 200 x 200 pixels de la couleur et un contenu texte de votre choix.

En cliquant sur la forme, une boîte de dialogue (alerte) affiche les informations suivantes :

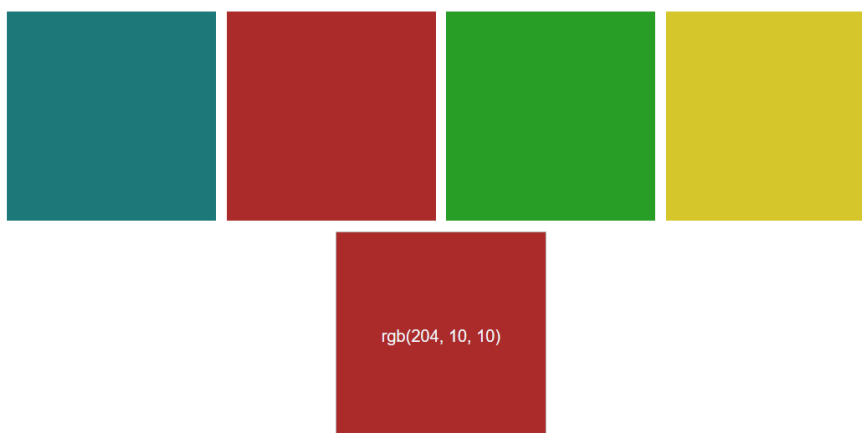
- Couleur du texte et couleur de fond
- Hauteur et largeur du carré
- Nom de la classe du carré (class : "carre" par exemple)
- Police et taille du texte



II. Exercice 2

Créer une page web affichant 4 carrés de 200 x 200 pixels avec un fond de couleur différente pour chaque carré

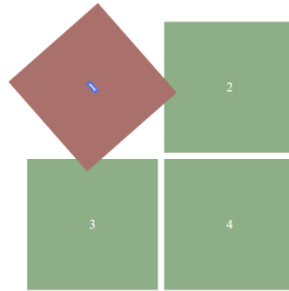
En cliquant sur n'importe quel carré du haut, le carré du bas prend sa couleur et le code couleur du carré sélectionné s'affiche



III. Exercice 3

Créer une page web affichant 4 carrés de 200 x 200 pixels avec un fond vert adoptant la disposition suivante (voir capture). Ils seront numérotés de 1 à 4.

En cliquant sur n'importe quel carré, celui-ci rétrécit de 10%, décrit une rotation de 360 degrés et prend un fond rouge. En re cliquant dessus, le carré reprend ses propriétés initiales (voir animation en annexe)

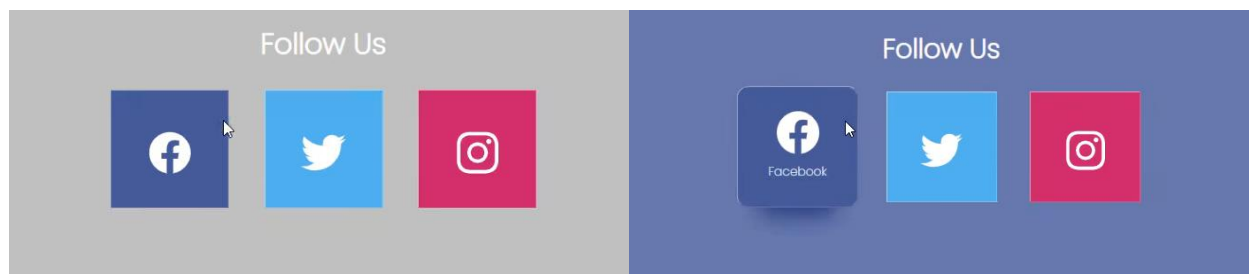


IV. Exercice 4

Adapter la couleur d'un background en JS

Le background est gris. 3 icônes sont présentes :

- Lorsque l'on clique sur l'une des icônes
 - ↳ Le background prend sa couleur
 - ↳ Le nom du réseau social apparaît
 - ↳ Les bords de l'icône s'arrondissent
 - ↳ Une ombre apparaît derrière l'icône
- Lorsque l'on re clique sur une icône, le background redevient gris et l'icône reprend son aspect d'origine



V. Exercice 5

Créer une page web affichant une zone de saisie où on pourra saisir une valeur en euros afin de donner la conversion en francs

La conversion (1 euro = 6.55957 francs) se fait en temps réel (pas de bouton de soumission du formulaire). Le résultat en francs est arrondi à 2 décimales. En cas de saisie non numérique un message affiche qu'on doit absolument saisir une valeur numérique.

