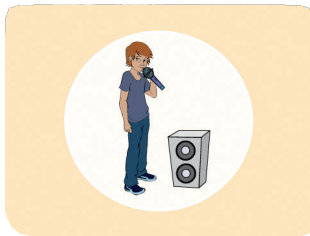
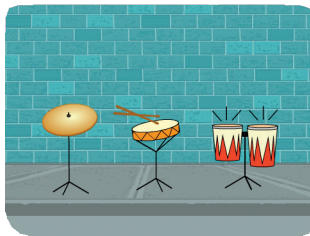
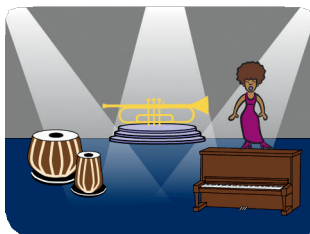
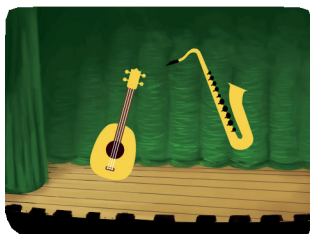


Crea della Musica



Scegli degli strumenti, aggiungi
dei suoni e premi dei tasti per
farli suonare.

Crea della Musica

Prova le card in qualsiasi ordine:

- Suona un Tamburo
- Crea un Ritmo
- Anima un Tamburo
- Crea una Melodia
- Suona un Accordo
- Canzone a Sorpresa
- Suoni da Beatbox
- Registra dei Suoni
- Suona una Canzone

Suona un Tamburo

Premi un tasto per far
suonare il tamburo.



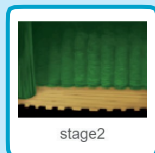
Suona un Tamburo

scratch.mit.edu/music

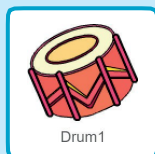
PER INIZIARE



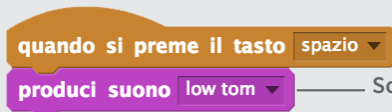
Scegli uno sfondo.



Scegli un tamburo
dal tema Musica.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



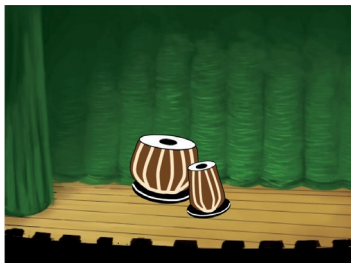
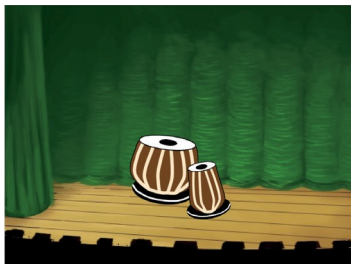
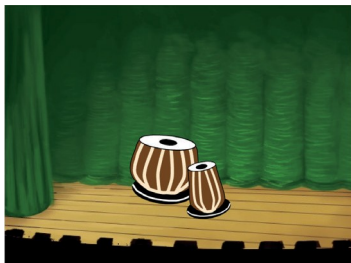
Scegli il suono che preferisci dal menu a tendina.

PROVA

Premi il tasto spazio per iniziare.

Crea un Ritmo

Esegui una sequenza di suoni.



Crea un Ritmo

scratch.mit.edu/music

PER INIZIARE

Nuovo sfondo:



Scegli uno sfondo.



stage2

Scegli un tamburo dal tema Musica.

Nuovo sprite:



Drum-Tabla

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

quando si preme il tasto spazio ▼

ripeti 3 volte

produci suono hi na tabla ▼

attendi 0.25 secondi

produci suono hi tun tabla ▼

attendi 0.25 secondi



Scrivi quante volte vuoi ripeterlo.

Prova numeri diversi per cambiare il ritmo.

PROVA

Premi il tasto spazio per iniziare.

Anima un Tamburo

Passa da un costume all'altro
per animarlo.



Anima un Tamburo

scratch.mit.edu/music

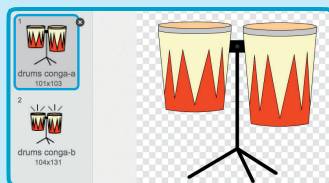
PER INIZIARE

Scegli un tamburo dal tema Musica.

Nuovo sprite:    



Clicca sulla linguetta **Costumi** per vedere i diversi costumi.



Puoi usare gli strumenti di disegno per cambiare i colori.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sulla linguetta **Scripts**.



PROVA

Premi la freccia sinistra per iniziare.

Crea una Melodia

Suona una serie di note.



Crea una Melodia

scratch.mit.edu/music

PER INIZIARE

Nuovo sfondo:



Scegli uno sfondo.



stage2

Scegli uno strumento
dal tema Musica.

Nuovo sprite:



Saxophone

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

quando si preme il tasto freccia su ▼

produci suono C2 sax ▼

attendi 0.25 secondi

produci suono G sax ▼

attendi 0.25 secondi

produci suono E sax ▼

— Scegli freccia su
(o un altro tasto).

— Prova suoni diversi.

PROVA

Premi la freccia su per iniziare.

Suona un Accordo

Suona più di una nota contemporaneamente per creare un accordo.



Suona un Accordo

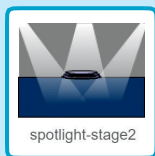
scratch.mit.edu/music

PER INIZIARE

Nuovo sfondo:



Scegli uno sfondo.



Scegli uno strumento dal tema Musica.

Nuovo sprite:



Trumpet

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

quando si preme il tasto

freccia giù ▼

— Scegli freccia giù (o un altro tasto).

produci suono

F trumpet ▼

produci suono

A trumpet ▼

produci suono

C2 trumpet ▼

— Prova suoni differenti.

SUGGERIMENTO

Usa il blocco **produci suono** ▼ per farli suonare contemporaneamente.

Usa il blocco **produci suono** ▼ e **attendi la fine** per farli suonare uno dopo l'altro.

Canzone a Sorpresa

Esegui un suono casuale da una lista.

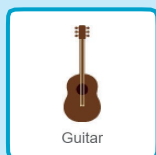


Canzone a Sorpresa

scratch.mit.edu/music

PER INIZIARE

Scegli uno strumento dal team Musica.

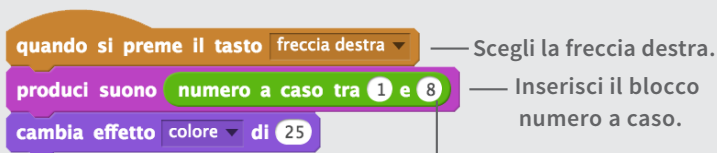


Clicca sulla linguetta **Suoni** per vedere tutti i possibili suoni del tuo strumento.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sulla linguetta **Scripts**.



Scrivi il numero di possibili suoni del tuo strumento.

PROVA

Premi la freccia destra per provare.

Suoni da Beatbox

Esegui una serie di suoni vocali.



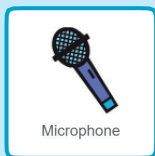
Suoni da Beatbox

scratch.mit.edu/music

PER INIZIARE

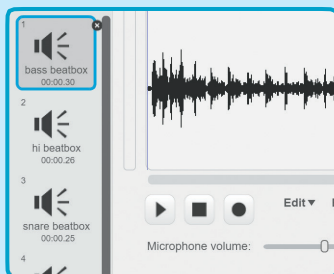
Scegli il Microfono.

Nuovo sprite:



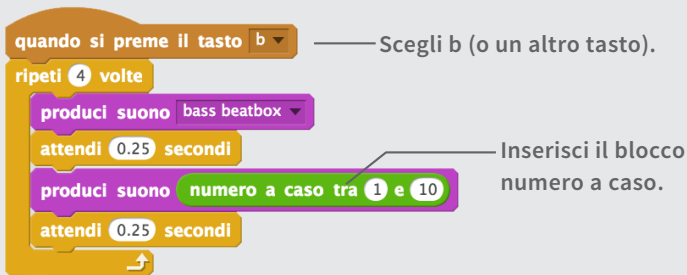
Microphone

Clicca sulla linguetta **Suoni** per vedere tutti i suoni beatbox.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sulla linguetta **Scripts**.



PROVA

Premi il tasto B per iniziare.

Registra dei Suoni

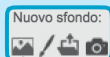
Crea i tuoi suoni e utilizzali.



Registra dei Suoni

scratch.mit.edu/music

PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



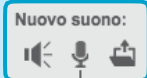
beach malibu

Scegli lo sprite che preferisci.

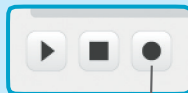


Beachball

Clicca sulla
linguetta **Suoni**.



Clicca questa
icona. (Ti servirà un
microfono.)



Clicca per registrare un
breve suono, come
“boing” o “bop.”

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sulla linguetta **Scripts**.

quando si preme il tasto **c**

produci suono **registrazione1**

Scegli c (o un altro
tasto).

PROVA

Premi il tasto C per iniziare.

Suona una Canzone

Aggiungi una canzone di sottofondo.



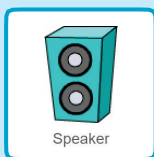
Suona una Canzone

scratch.mit.edu/music

PER INIZIARE

Scegli uno sprite, come Speaker.

Nuovo sprite:



Clicca sulla linguetta **Suoni**.

Nuovo suono:



Scegli un suono dalla categoria Loop Musicali.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sulla linguetta **Scripts**.

quando si preme il tasto

spazio ▾

per sempre

produci suono ▾ drum jam ▾ e attendi la fine



SUGGERIMENTO

Assicurati di utilizzare **produci suono ▾ e attendi la fine** (e non **produci suono ▾**) altrimenti la musica si interromperà da sola.