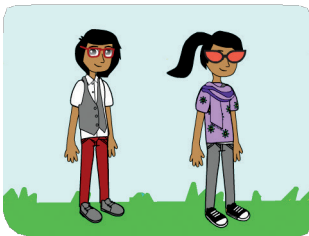
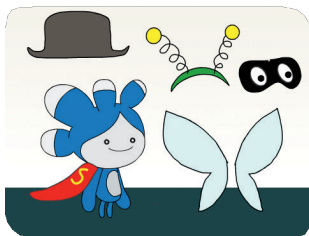


Gioco della Moda



Scegli un personaggio e i vestiti da fargli indossare.

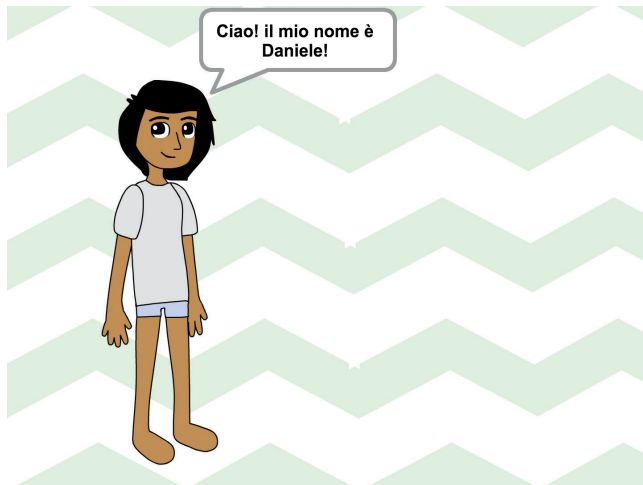
Gioco della Moda

Inizia con la prima card e poi prova le altre nell'ordine che preferisci:

- **Scegli il tuo Personaggio**
- **Gioca con i Colori**
- **Cambia gli Stili**
- **Cambia gli Sfondi**
- **Tira Fuori i Tuoi Vestiti**
- **Scivola al Posto Giusto**
- **Scatta al Posto Giusto**

Scegli il Tuo Personaggio

Scegli il tuo personaggio
e fagli dire qualcosa.



Scegli il Tuo Personaggio

scratch.mit.edu/fashion

PER INIZIARE

Nuovo sfondo:

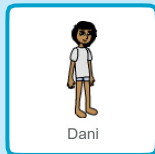


Scegli uno sfondo.



Scegli un personaggio del Tema Moda.

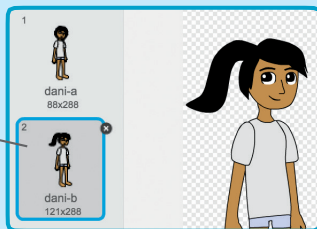
Nuovo sprite:



Clicca sulla
linguetta

Costumi

Poi seleziona l'aspetto
che preferisci.



Puoi usare il
seccello per
cambiare i colori!

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sulla linguetta Scripts

quando si clicca su



vai a x: -120 y: 10

Fissa la posizione di partenza.

dire Ciao! il mio nome è Daniele! per 2 secondi

Scrivi ciò che deve dire il personaggio.

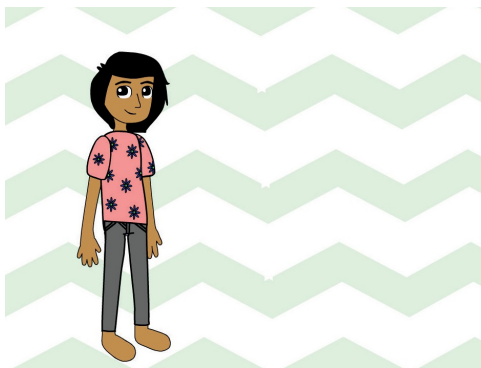
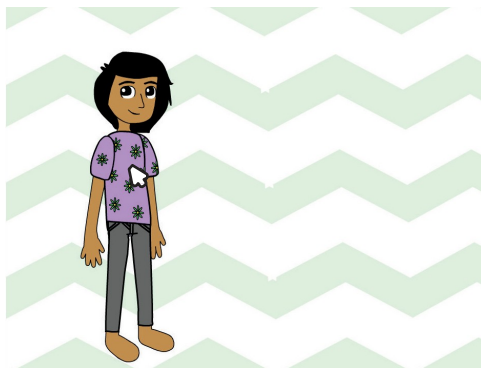
PROVA

Clicca sulla bandiera verde
per iniziare.



Gioca con i Colori

Clicca per cambiare il colore dell'indumento.



Gioca con i Colori

scratch.mit.edu/fashion



PER INIZIARE

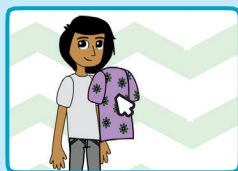
Scegli un indumento,
come Shirt2.

Nuovo sprite:



Shirt2

Trascina l'indumento
sopra il tuo personaggio.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

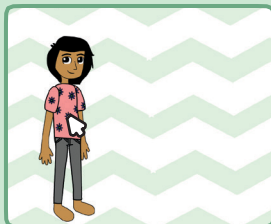


quando si clicca questo sprite

cambia effetto colore ▼ di 25

PROVA

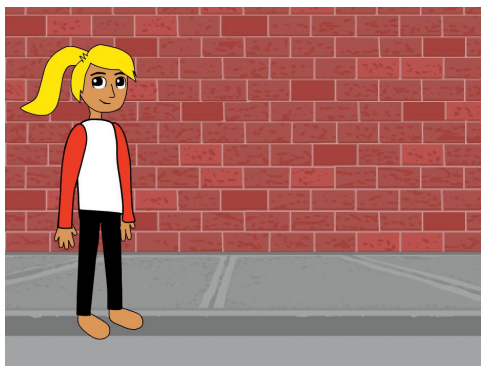
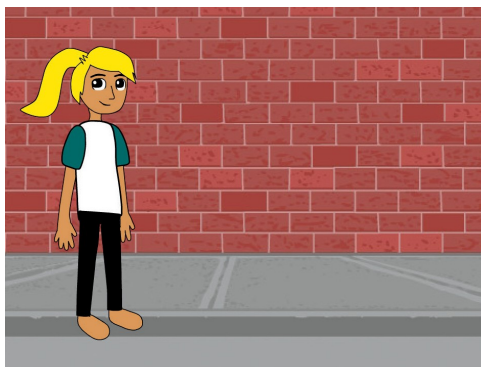
Clicca sul tuo abito per fargli cambiare colore.



Cambia gli Stili



Premi un tasto per cambiare costume.



Cambia gli Stili

scratch.mit.edu/fashion



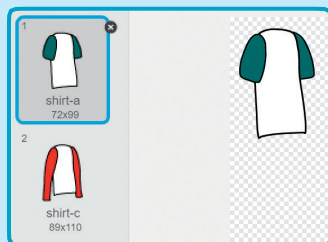
PER INIZIARE

Scegli un indumento, come Shirt.

Nuovo sprite:



Clicca sulla linguetta **Costumi**.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sulla linguetta **Scripts**.

quando si preme il tasto **spazio**

passa al costume seguente

Passa da un costume all'altro.

quando si clicca su 

vai in primo piano

Mantieni la maglietta davanti al tuo personaggio.

PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



Premi il tasto spazio per passare da uno stile all'altro.

Cambia gli Sfondi

Premi un bottone per cambiare sfondo.

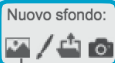


Cambia gli Sfondi

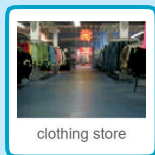
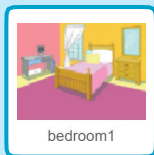
scratch.mit.edu/fashion



PER INIZIARE



Scegli due sfondi.



Scegli uno sprite
bottone, come Arrow1.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si clicca questo sprite

passa allo sfondo sfondo seguente ▼

Scegli sfondo seguente dal menù.

PROVA

Clicca sul tuo bottone per cambiare sfondo.



Tira fuori i Tuoi Vestiti

Porta i tuoi vestiti nella loro
posizione iniziale.



Tira fuori i Tuoi Vestiti

scratch.mit.edu/fashion



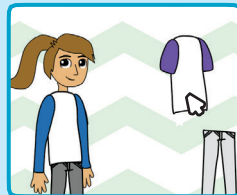
PER INIZIARE

Scegli alcuni vestiti e accessori.

Nuovo sprite:



Sistemali vicino al tuo personaggio.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Fissa la posizione iniziale di ogni indumento.
(I numeri adatti a te potrebbero essere differenti.)



quando si clicca su



vai a x: 170 y: 70

vai in primo piano



quando si clicca su



vai a x: 170 y: -20

vai in primo piano

PROVA

Trascina i vestiti sopra
il tuo personaggio.

Clicca sulla bandiera
verde per riportarli
alla posizione iniziale.



Scivola al Posto Giusto

Fai scivolare gli accessori al posto giusto.



Scivola al Posto Giusto

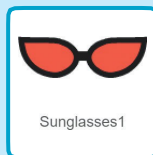
scratch.mit.edu/fashion



PER INIZIARE

Scegli un indumento o un accessorio, come Sunglasses1.

Nuovo sprite:



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Fissa la posizione iniziale.

quando si clicca su



vai a x: 170 y: -20

vai in primo piano

Trascina gli occhiali sul tuo personaggio e poi aggiungi il blocco scivola.

quando si clicca questo sprite

scivola in 1 secondi a x: -120 y: -60

I numeri adatti a te potrebbero essere differenti.

PROVA

Clicca sulla bandiera verde per riportarli alla posizione iniziale.



Clicca sugli occhiali per farli scivolare verso il tuo personaggio.

Scatta al Posto Giusto

Fai scattare i vestiti al posto giusto.



Scatta al Posto Giusto

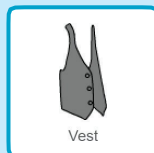
scratch.mit.edu/fashion



PER INIZIARE

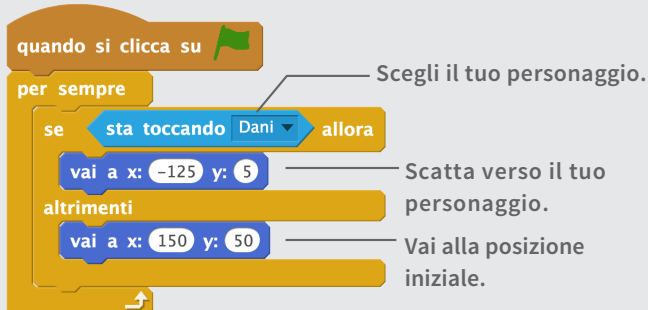
Scegli un abito o un accessorio,
come Vest.

Nuovo sprite:



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Trascina l'abito sopra il tuo personaggio e poi
aggiungi queste istruzioni.



PROVA

Clicca sulla
bandiera verde
per iniziare.



Trascina l'abito sopra il
tuo personaggio. Poi
scatterà al posto giusto!