

Crea una Storia



Scegli i personaggi, aggiungi i dialoghi e fai nascere la tua storia.

Crea una Storia

Inizia dalla prima carta, poi prova le altre nell'ordine che preferisci:

- Inizia una Storia
- Mostra un Personaggio
- Chiacchiera
- Cambia Scenario
- Scivola Avanti
- Appari in una Scena
- Rendila Interattiva
- Aggiungi la Tua Voce
- Clicca un Bottone

Inizia una Storia

Scegli uno sfondo e
presenta un personaggio.



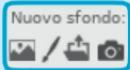
Inizia una Storia

scratch.mit.edu/story



PER INIZIARE

Scegli uno sfondo.



Scegli un personaggio.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si clicca questo sprite

passa allo sfondo **pathway**

dire **Cosa c'è nel giardino?** per **2** secondi

Scrivi quello che vuoi
venga detto dal
personaggio.

PROVA

Clicca sulla bandiera
verde per iniziare.



Mostra un Personaggio

Fai apparire un nuovo personaggio.



»



Mostra un Personaggio

scratch.mit.edu/story



PER INIZIARE

Scegli un personaggio.

Nuovo sprite:



Clicca la scheda Suoni .

Nuovo suono:

Poi scegli un suono, ad esempio **fairydust**.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca la scheda Scripts .



PROVA

Clicca la bandierina verde per iniziare.



Chiacchierà

Fai chiacchierare i tuoi personaggi.



Chiacchiera

scratch.mit.edu/story



PER INIZIARE

Scegli due personaggi.

Nuovo sprite:

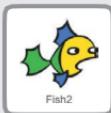


Fish2



Crab

ADD THIS CODE



quando si clicca su

dire Hai visto Perla? per 2 secondi

dire Non riesco a trovarla. per 2 secondi

invia a tutti messaggio1

Invia un messaggio.



quando ricevo messaggio1

dire Sì! Seguimi! per 2 secondi

Spiega a questo personaggio cosa fare quando riceve il messaggio.

PROVA

Clicca la bandiera verde per iniziare.



SUGGERIMENTO

invia a tutti

messaggio1

messaggio1

nuovo messaggio...

Puoi cliccare sul menu a tendina per aggiungere un messaggio.

Cambia Scena

Cambia lo sfondo e fai
succedere qualcosa.

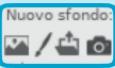


Cambia Scena

scratch.mit.edu/story



PER COMINCIARE



Scegli due sfondi.



winter



desert

Scegli un personaggio.



Tera

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si clicca su

passa allo sfondo winter

dire Brrrr! Che freddo! per 2 secondi

dire Mi manca il sole. per 2 secondi

attendi 1 secondi

passa allo sfondo desert

Scrivi quello che vuoi che dica il tuo personaggio.

Fai succedere qualcosa quando lo sfondo cambia.

quando lo sfondo passa a desert

dire Ahh, così va meglio! per 2 secondi

PROVA

Click la bandiera verde per iniziare.



Scivola Avanti



Fai scivolare un personaggio
attraverso lo schermo.



Scivola Avanti

scratch.mit.edu/story



PER INIZIARE

Nuovo sfondo:
/ /

Scegli uno sfondo.



Scegli un personaggio.

Nuovo sprite: / /



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si clicca su

punta in direzione 120

val a x: -190 y: 60

scivola in 1 secondi a x: -20 y: -170

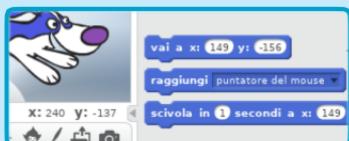
punta in direzione 90

Fissa il punto di partenza.

Scivola verso un altro punto.

SUGGERIMENTO

Trascina lo Sprite dove preferisci e un blocco
Vai o Scivola al tuo Script.



Quando trascini uno sprite, le sue posizioni x e y si aggiornano nella raccolta dei Blocchi.

Appari in una Scena

Cambia lo sfondo e fai apparire
un nuovo personaggio.

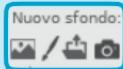


Appari in una Scena

scratch.mit.edu/story



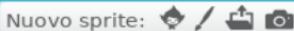
PER INIZIARE



Scegli due sfondi.



Scegli un personaggio.



Bear1

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Clicca la miniatura dello sfondo.



quando si clicca su

nascondi

Nascondi all'inizio.

quando si clicca su

passa allo sfondo bedroom2 ▾

attendi 6 secondi

passa allo sfondo winter ▾

Cambia scena.

quando lo sfondo passa a winter ▾

mostra

dire Ciao! per 2 secondi

Appari in questa scena.

PROVA

Clicca la bandiera verde per iniziare.



Rendila Interattiva

Clicca su uno sprite
per fargli fare qualcosa.



□)



□)



Rendila Interattiva

scratch.mit.edu/story



PER INIZIARE

Scegli uno sprite.

Nuovo sprite:



Clicca la scheda **Suoni**.

Nuovo suono:



Poi scegli un suono dalla raccolta dei suoni.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca la scheda **Scripts**.

quando si clicca questo sprite

produci suono **fairydust**

Scegli il tuo suono.

ripeti **10** volte

Puoi selezionare diversi effetti dal menu.

cambia effetto **colore** di **25**



PROVA

Clicca il tuo sprite per iniziare.

SUGGERIMENTO



Per annullare gli effetti clicca il bottone rosso.

Aggiungi la Tua Voce

Registra la tua voce
per far parlare il personaggio.



Aggiungi la Tua Voce

scratch.mit.edu/story



PER INIZIARE

Scegli un personaggio.

Nuovo sprite:



Devin

Clicca la scheda Sounds .

Nuovo suono:



Clicca questa icona.
(Ti servirà un microfono.)



Clicca per registrare la tua voce.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca la scheda Scripts .

quando si clicca su

produci suono registrazione1 ▾

dire Benvenuti allo spettacolo! per 2 secondi

PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



Clicca un Bottone

Clicca un bottone
per cambiare scena

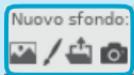


Clicca un Bottone

scratch.mit.edu/story



PER INIZIARE



Scegli due sfondi.

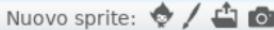


atom playground



basketball-court1-a

Scegli uno sprite per il bottone, ad esempio Arrow1.



Arrow1

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Arrow1

quando si clicca questo sprite
passa al costume seguente
nascondi
attendi 3 secondi
mostra

Scegli dal menu Sfondo successivo.

Scrivi quanto si deve aspettare prima di mostrare il bottone.

PROVA

Clicca il tuo bottone per iniziare.

SUGGERIMENTO

Aggiungi questo script per impostare la prima scena.

Poi clicca la bandiera verde per iniziare.

quando si clicca su
passa allo sfondo atom playground ▾
nascondi
attendi 3 secondi
mostra