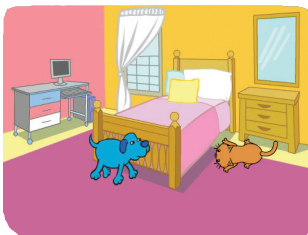
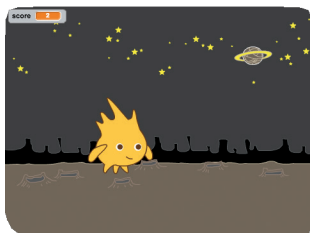


Gioca a Nascondino



**Crea il gioco del nascondino con dei
personaggi che appaiono e scompaiono.**

Gioca a Nascondino

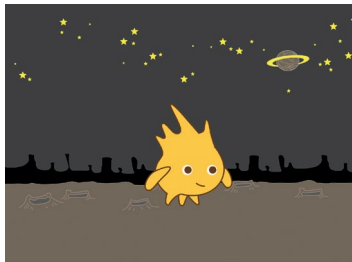
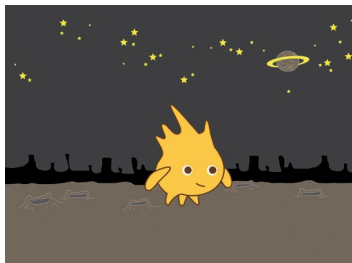
Usa le card in questo ordine:

- 1 Scompari**
- 2 Clicca e Dici**
- 3 Gioca con i Tempi**
- 4 Casualità!**
- 5 Guadagna punti**
- 6 Nasconditi**

Scompari



Fai scomparire e riapparire lo sprite.



Scompari

scratch.mit.edu/hide

PER INIZIARE

Nuovo sfondo:



Scegli uno sfondo.



space

Scegli lo sprite da nascondere.

Nuovo sprite:



Gobo

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si clicca su



per sempre

nascondi

attendi 1 secondi

mostra

attendi 1 secondi



PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



Clicca e Dici



Fai dire qualcosa allo sprite quando viene cliccato.

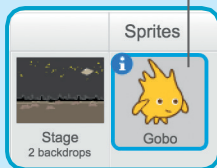


Clicca e Dici

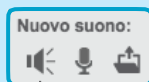
scratch.mit.edu/hide

PER INIZIARE

Clicca per selezionare il tuo sprite.



Clicca sulla linguetta **Suoni**.



Poi scegli un suono dalla libreria.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sulla linguetta **Scripts**.



Scrivi ciò che il tuo sprite deve dire.

PROVA

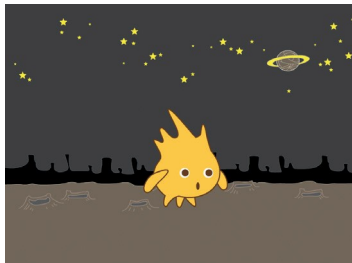
Clicca sul tuo sprite.



Gioca con i Tempi



Fai aspettare il tuo sprite per un tempo casuale prima di riapparire di nuovo.

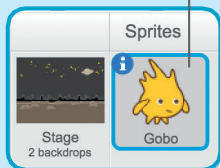


Gioca con i Tempi

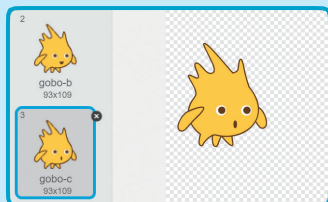
scratch.mit.edu/hide

PER INIZIARE

Clicca per selezionare il tuo sprite.

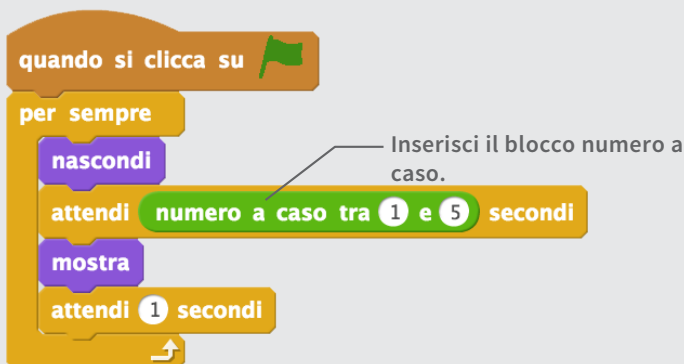


Clicca sulla linguetta **Costumi** e scegli il costume che preferisci.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sulla linguetta **Scripts**.



SUGGERIMENTO

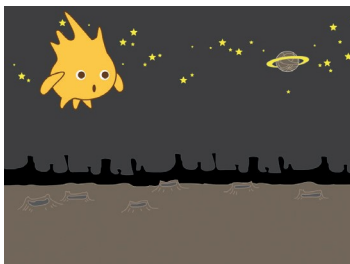
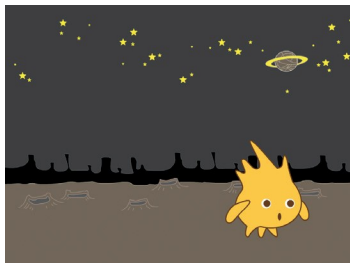
Gioca con i tempi! Prova a inserire diversi numeri.

attendi numero a caso tra 0.5 e 1.5 secondi

Casualità!



Fai saltare lo sprite in
posizioni casuali dello Stage.

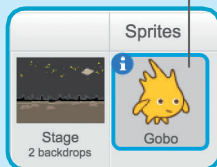


Casualità!

scratch.mit.edu/hide

PER INIZIARE

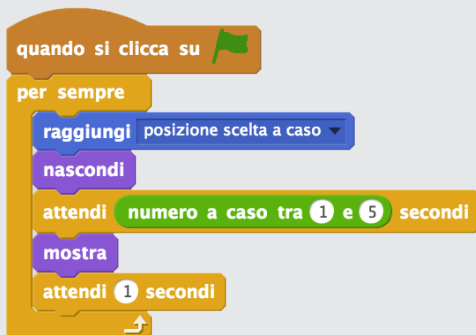
Clicca per selezionare il tuo sprite.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Scegli posizione scelta a caso dal menu.



PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



Guadagna punti

Aggiungi un punto ogni volta che clicchi su uno sprite.



Guadagna punti

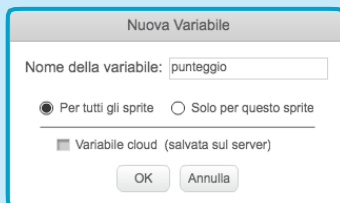
scratch.mit.edu/hide

PER INIZIARE

Scegli
Variabili e Liste.



Clicca sul bottone
Crea una Variabile.



Chiama questa variabile
punteggio e clicca su OK.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si clicca questo sprite

produci suono hey

dire Mi hai trovato! per 1 secondi

cambia punteggio di 1

Aggiungi questo
blocco.

SUGGERIMENTO

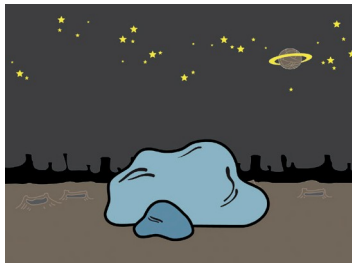
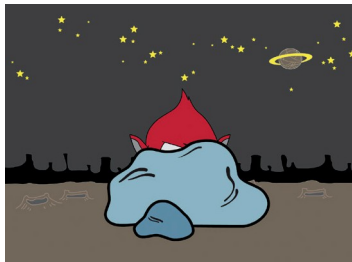
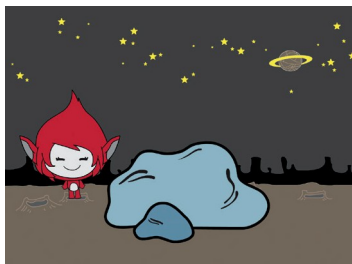
Aggiungi questo script per azzerare il punteggio
quando si clicca sulla bandiera verde.



Nasconditi



Fai nascondere lo sprite dietro a qualche oggetto.



Nasconditi

scratch.mit.edu/hide

PER INIZIARE

Scegli lo sprite che farà da nascondiglio, come una roccia.

Nuovo sprite:



Rocks

Poi scegli lo sprite che si nasconderà.



Giga

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Rocks

quando si clicca su

vai in primo piano



Giga

quando si clicca su

per sempre

raggiungi Rocks — Scegli il nascondiglio.

fai numero a caso tra -100 e 100 passi

nascondi

attendi numero a caso tra 1 e 5 secondi

mostra

attendi 1 secondi

SUGGERIMENTO

Clicca sullo strumento Espandi o Riduci per cambiare la dimensione dello sprite.

Espandi Riduci

