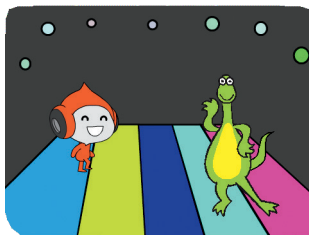
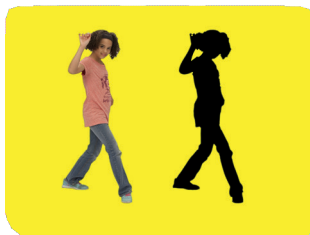


# Balliamo



**Progetta una coreografia con  
musica e danze.**

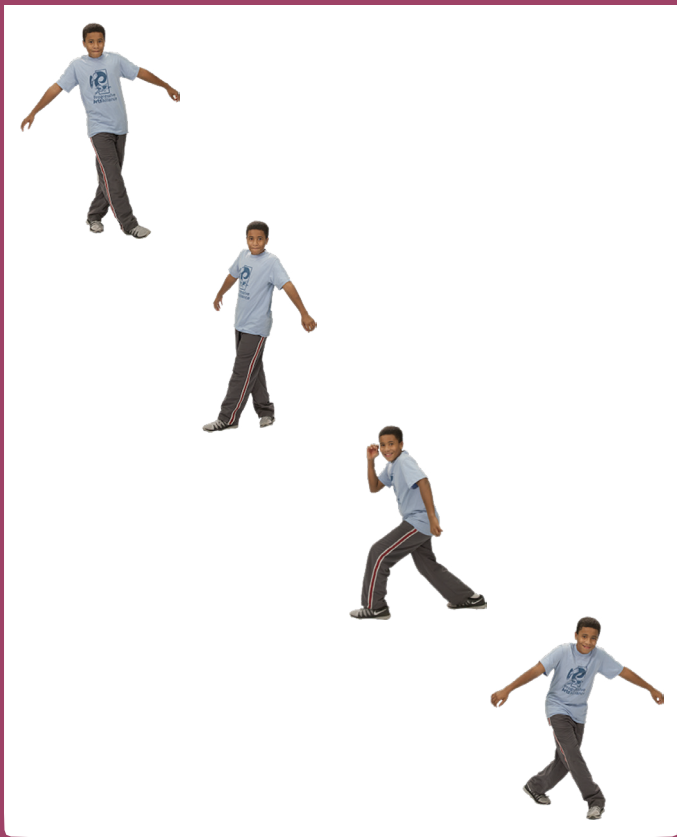
# Balliamo

Prova le card in qualsiasi ordine:

- Sequenza di Danza
- Danza Ripetuta
- Musica
- Il mio Turno
- Posizione Iniziale
- Effetto Ombra
- Lascia una Traccia
- Effetto Colore
- Saltella
- Danza Interattiva

# Sequenza di Danza

Crea una danza animata.



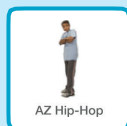
# Sequenza di Danza

scratch.mit.edu/dance

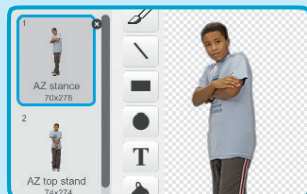
## PER INIZIARE

Scegli un ballerino dal tema Dance.

Nuovo sprite:



Clicca sulla linguetta **Costumi** per vedere i diversi passi di danza.



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sulla linguetta **Scripts**.

quando si clicca su 

passa al costume AZ top R step

attendi 0.5 secondi

passa al costume AZ top L step

attendi 0.5 secondi

passa al costume AZ top freeze

attendi 0.5 secondi

passa al costume AZ top R cross

attendi 0.5 secondi

Scegli un passo di danza.

Scrivi quanto aspettare a lungo.

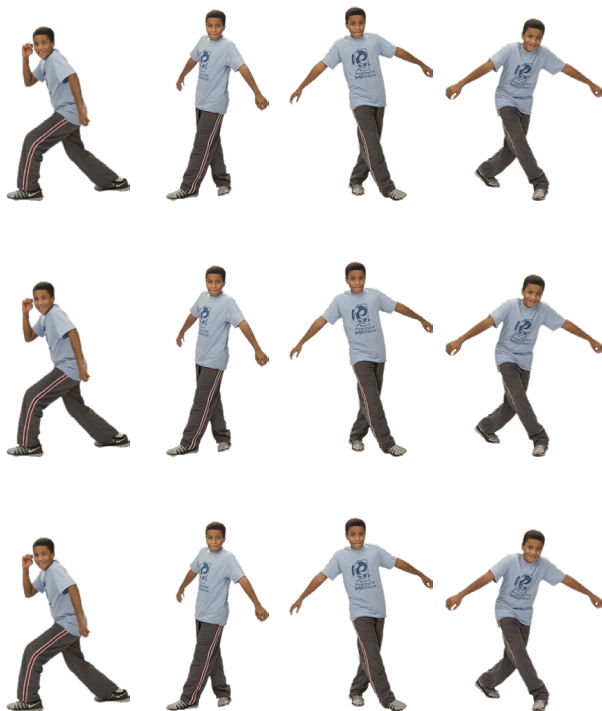
## PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



# Danza Ripetuta

Ripeti una serie di passi di danza.



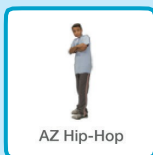
# Danza Ripetuta

scratch.mit.edu/dance

## PER INIZIARE

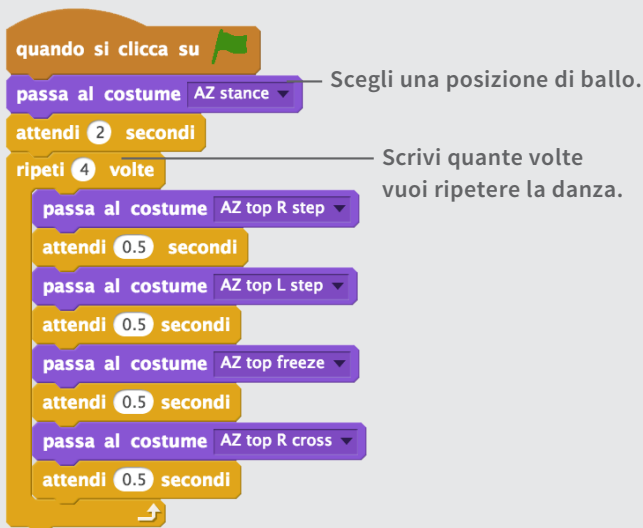
Scegli un ballerino dal tema Dance.

Nuovo sprite:



AZ Hip-Hop

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



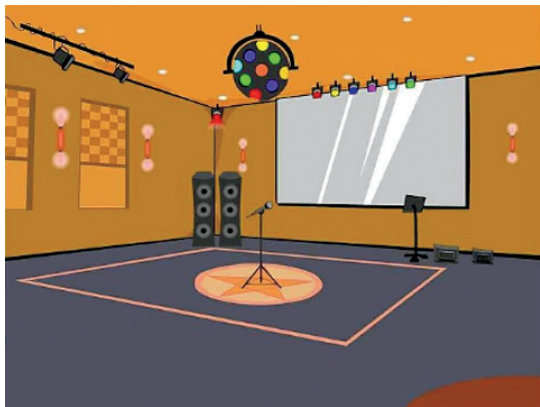
## PROVA

Clicca la bandiera verde per iniziare.



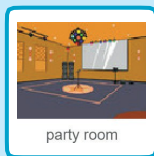
# Musica

Suona e ripeti una canzone.

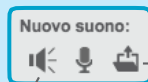


## PER INIZIARE

Nuovo sfondo:  
Scegli uno sfondo.



Clicca sulla linguetta **Suoni**.



Scegli una canzone  
dalla categoria  
Music Loops.

O carica un MP3 o  
un altro tipo di file  
audio.

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sulla linguetta **Scripts**.



Scrivi quante volte vuoi che il  
suono sia ripetuto.

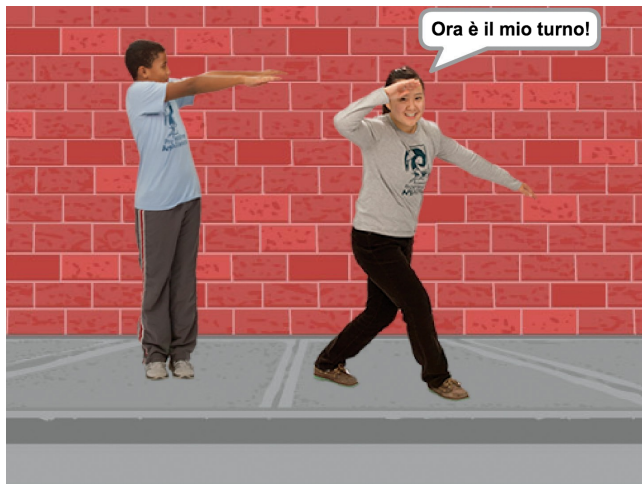
## SUGGERIMENTO

Utilizza **produci suono** e **attendi la fine** (e non **produci suono**)  
altrimenti la musica non terminerà prima di ricominciare.



# Il mio Turno

Coordina i ballerini di modo  
che ballino uno dopo l'altro.



# Il mio Turno

scratch.mit.edu/dance

## PER INIZIARE

Scegli due ballerini dal tema Dance.

Nuovo sprite:



AZ Hip-Hop



Anina Hip-Hop

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



AZ Hip-Hop

quando si clicca su 

passa al costume AZ top L step

attendi 0.5 secondi

passa al costume AZ top R step

attendi 0.5 secondi

passa al costume AZ stance

invia a tutti messaggio1 — Invia un messaggio.



Anina Hip-Hop

quando ricevo messaggio1 —

Di cosa fare a questo ballerino quando riceve il messaggio.

dire Ora è il mio turno! per 2 secondi

ripeti 4 volte

passa al costume seguente

attendi 1 secondi



## PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



# Posizione Iniziale

Dì ai tuoi ballerini dove iniziare la danza.



# Posizione Iniziale

scratch.mit.edu/dance

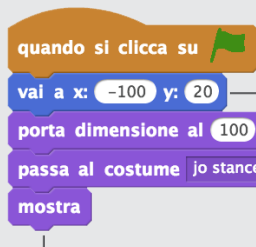
## PER INIZIARE

Scegli una ballerina  
con cui iniziare.

Nuovo sprite:



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Dille dove partire.

Imposta la sua dimensione.

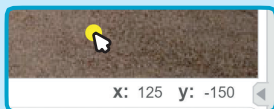
Scegli il costume iniziale.

Assicurati che lo sprite sia visibile (non nascosto).

## SUGGERIMENTO

Usa **vai a x: y:** per impostare la posizione dello sprite sullo Stage.

Puoi trovare la posizione x e y muovendoti con la freccetta sopra lo Stage.



# Effetto Ombra

Crea la sagoma della ballerina.



# Effetto Ombra

scratch.mit.edu/dance

## PER INIZIARE

Scegli una ballerina dal tema Dance.

Nuovo sprite:

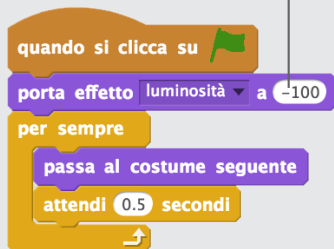


## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Scegli luminosità dal menù.



Imposta la luminosità a -100.



## PROVA

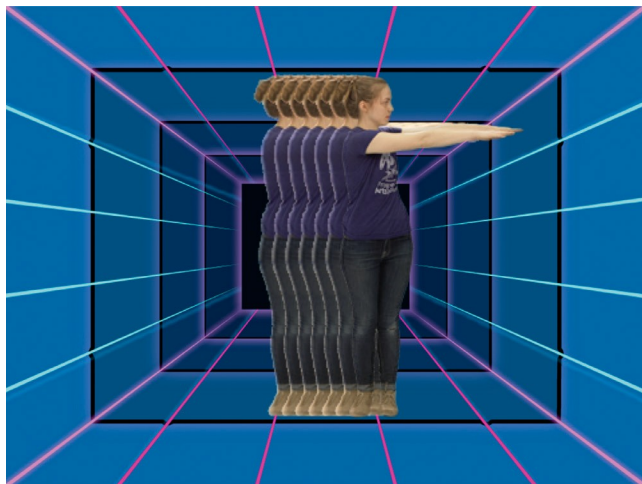
Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



Clicca sullo stop per fermare l'animazione.

# Lascia una Traccia

Lascia una traccia mano a mano  
che la ballerina si muove.



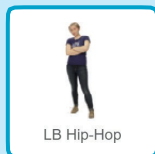
# Lascia una Traccia

scratch.mit.edu/dance

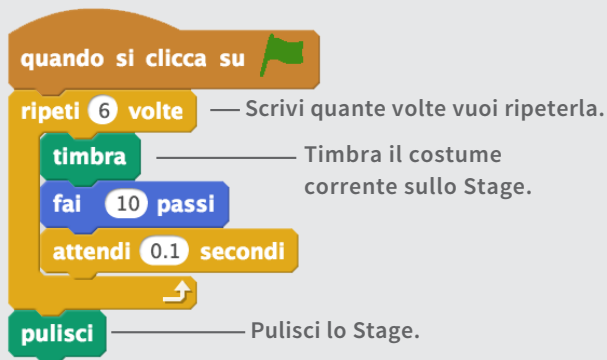
## PER INIZIARE

Scegli una ballerina dal tema Dance.

Nuovo sprite:



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



## PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.





# Effetto Colore

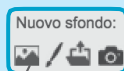
Fai in modo che lo sfondo cambi colore.



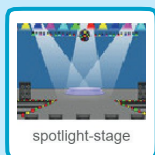
# Effetto Colore

scratch.mit.edu/dance

## PER INIZIARE

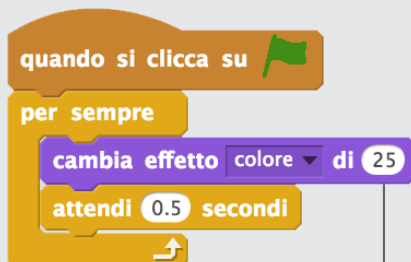


Scegli uno sfondo.



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sulla linguetta **Scripts**.



Prova numeri diversi.

## PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



# Saltella

Fai muovere un po' su e giù il tuo  
ballerino per farlo sembrare più reale.





## PER INIZIARE

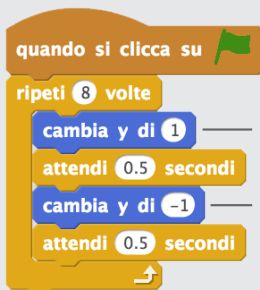
Scegli un ballerino dal tema Dance.

Nuovo sprite:



AZ Hip-Hop

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



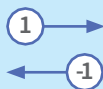
— Scrivi un numero positivo per farlo salire.

— Scrivi un numero negativo per farlo scendere.

## SUGGERIMENTO



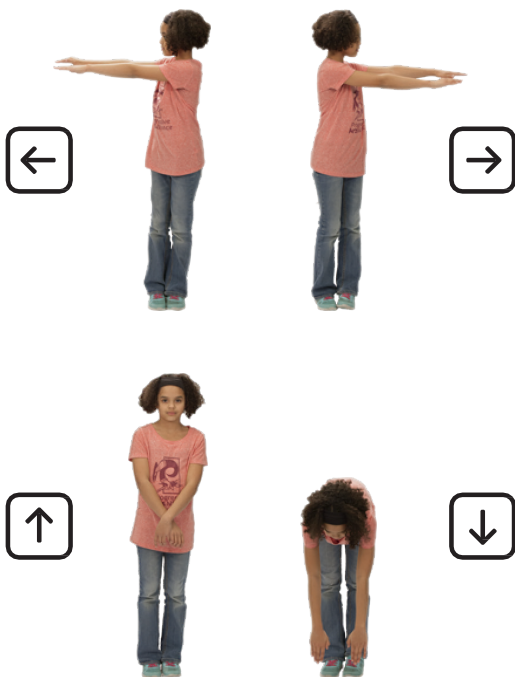
Per salire o scendere puoi usare **cambia y di** .



Per spostarti a destra o sinistra puoi usare **cambia x di** .

# Danza Interattiva

Premi le frecce per cambiare i passi di danza.



# Danza Interattiva

scratch.mit.edu/dance

## PER INIZIARE

Scegli una ballerina  
dal tema Dance.

Nuovo sprite:



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

quando si preme il tasto freccia sinistra ▼

passa al costume jo pop left ▼

quando si preme il tasto freccia destra ▼

passa al costume jo pop right ▼

quando si preme il tasto freccia su ▼

passa al costume jo top stand ▼

quando si preme il tasto freccia giù ▼

passa al costume jo pop down ▼

## PROVA

Premi le frecce per far muovere la tua ballerina.