基于GIS的餐饮查询服务系统

地图显示+ Layer加载

1. 卫星图（Imagery）：采用在线瓦片地图

eg. ArcGISTiledMapServiceLayerSample

1. 当前定位：图幅范围控制在当前定位的XX级别内

定位单独一个图层

eg. GraphicsLayers

1. 附近餐饮点（100m，画出缓冲区）

本地图层加载（必含）：餐饮点图层，本地文件（Shapefile/离线数据包）存储

到arcmap新建一个点Shapefile文件

eg.FeatureLayerFromShapefile

或者：离线数据包

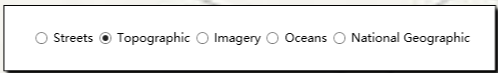
<http://user.qzone.qq.com/16490307/blog/1464492198>

LocalMapService（mpk）：ArcGISDynamicMapServiceLayerLocalSample.xaml

LocalFeatureService （mpk）：FeatureLayerEditGeometry.xaml（改进版，基于LocalFeatureService）

图层控制：切换底图

eg. SwitchBasemaps



缩略图：移动小图的框框，大图跟着移动

eg. OverviewMap

空间、属性查询

1、在地图上点击餐饮点，查询餐饮点相关信息（唯一值渲染器，该点的唯一标识作为唯一值）

eg. SpatialQuery

2、在搜索栏输入搜索内容，查询符合要求的餐饮点集合（分类渲染器：根据符合要求的级别之类的）

eg. AttributeQuery

1. 选择目标餐饮点，查询到目标餐饮点的最短路径

增加线图层（保存在内存中即可）

Editing

增加/删除/编辑餐饮点

选择增加餐饮点，点击一个点，弹出对话框输入餐饮点信息，提交

选择编辑餐饮点，点击一个点，出现悬浮窗显示餐饮点内容，悬浮窗中：

选择删除，弹出确认对话框，确认并删除餐饮点；

选择修改，弹出对话框修改餐饮点信息并提交

eg. 编辑Feature几何对象：FeatureLayerEditGeometry.xaml（改进版，基于LocalFeatureService，原版系网络FeatureService）

编辑Feature属性信息： FeatureLayerEditAttribute.xaml

渲染：简单/唯一值/分类渲染器

定位图层（简单）、餐饮点图层（简单）、路径图层（简单，可选）、缓冲区面图层（简单，可选）、查询结果图层（唯一值/分类）

eg. SimpleRendererSample

UniqueValueRendererSample

ClassBreaksRendererSample

添加一些三维元素？

一般三维场景：3D Elevation Source

Graphic 高程模式：3D Graphics Elevation mode

地形夸张：3D Elevation Exaggeration

地形纹理：3D ArcGIS Tiled Map Service Layer

报告要求：

20页+

前言、总体设计、详细设计及实现、不足与展望