

...

```
threads := VectorList<Thread> new()

// Start each thread
for (thread in threads)
→ thread start()
→
// Wait for all threads to finish
threads each(|thread| thread wait())
```



Imint AB är ett Uppsalabaserat mjukvarubolag som sysslar med analys och förbättring av video i realtid.

www.imint.se

Intresserad av programmering, språk och kompilatorer?

Språket ooc (*object-oriented c*) är ett objektorienterat högnivåspråk med C#-liknande syntax, som kompilerar till C med en kompilator som heter **rock**.

Vi på Imint söker dig som är intresserad av att, mot betalning och förstärkning av ditt CV, lösa några problem vi upptäckt i kompilatorn.

Du har goda kunskaper i C, gärna någon bekantskap med kompilatorer, Linux, git, och framförallt en vilja att sätta dig in i en ny kodbas och lära dig ett nytt, häftigt språk.

För mer information: github.com/magic-lang/bounty

...

```
threads := VectorList<Thread> new()

// Start each thread
for (thread in threads)
→ thread start()
→
// Wait for all threads to finish
threads each(|thread| thread wait())
```



Imint AB is an Uppsala-based software company working with real-time video analysis and enhancement.

www.imint.se

Interested in programming, languages, and compilers?

The ooc language (*object-oriented c*) is an object-oriented high-level language, with a syntax similar to C#, which compiles to C using a compiler called **rock**.

We at Imint are looking for someone who, in exchange for payment and a strengthened resumé, is interested in solving some problems we have discovered within the compiler.

You have a good understanding of C, preferably some experience with compilers, Linux, git, and above all a willingness to embrace a new codebase and to learn a neat, new language.

For more information: github.com/magic-lang/bounty

...