aahh (19 1) SISTEMI INTERATTIUI

CARICARE CONTENUTI ESTERNI

LORDER

- Serve per caricare contenuti visuali esterni:
 - -Flash
 - -Immagini JPEG
 - -Immagini GIF
 - -Immagini PNG

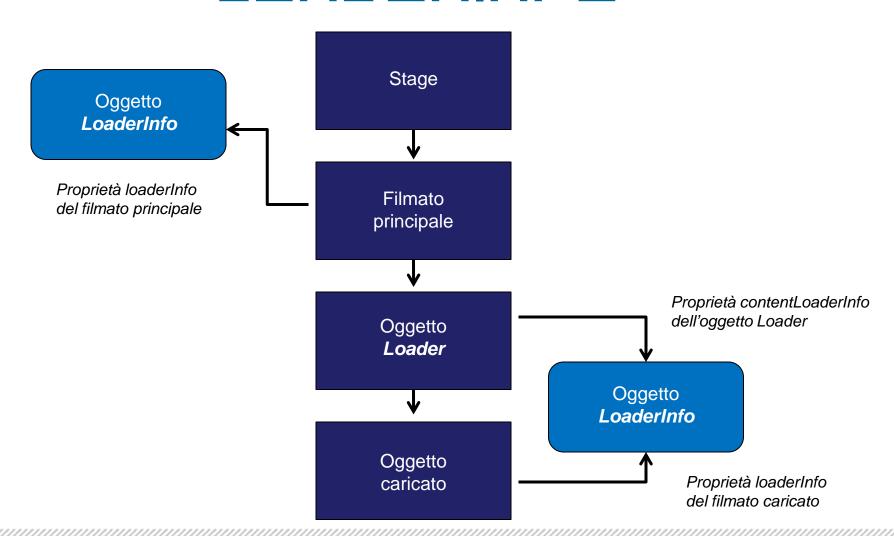
LAODER

- Proprietà:
 - -content
 - -contentLoaderInfo
- Metodi:
 - -load()

La displayList continene solo un oggetto

LAODER

- Classi collegate:
 - -LoaderInfo
 - -URLRequest
 - -URLLoader
 - -DisplayObject



- Proprietà principali
 - -bytesLoaded
 - -bytesTotal
 - -height
 - -width
 - -url

- Eventi principali
 - -open
 - -init
 - -progress
 - -complete
 - -ioError



CARICAMENTO

- 1. Creo di un istanza di Loader
- Associo gli eventi collegati alla proprietà ContentLoaderInfo della mia istanza alle funzioni che rispondono agli eventi
- 3. Carico il contenuto con il metodo load().
- 4. L'evento init mi segnala che posso iniziare ad operare sul contenuto caricato
- 5. L'evento progress mi consente di controllare il progresso del caricamento
- L'evento complete mi segnala la fine del caricamento.

SISTEMI INTERATTIVI

COME INSERIRE UN FILE SWF IN UNA PAGINA HTML

SINTASSI DEL TAG DEJECT

```
<object attributi...>
  tags param(parametri)
  tag embed(no Microsoft)
</object>
```

```
<object classid="clsid:d27cdb6e-ae6d-11cf-96b8-444553540000"</pre>
    codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swfl
    ash.cab#version=9,0,28,0" name="Nomeoggetto" width="475" height="475"
    align="middle" id="Nomeoggetto">
  <param name="movie" value="TramaSlider.swf" />
  <param name="loop" value="false" />
  <param name="menu" value="false" />
  <param name="quality" value="high" />
  <param name="scale" value="noscale" />
  <param name="salign" value="lt" />
  <param name="bqcolor" value="#ffffff" />
  <param name="flashvars" value="xmlUrl=home_anim.asp&delay=12000" />
  <embed src="TramaSlider.swf" width="550" height="400" loop="false"</pre>
    align="middle" menu="false" quality="high" scale="noscale" salign="lt"
    bgcolor="#ffffff" name="TramaSlider" type="application/x-shockwave-
    flash" pluginspage="http://www.adobe.com/go/getflashplayer"
    flashvars="xmlUrl=home anim.asp&delay=12000" />
</object>
```

```
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" width="1024" height="768" id="Loader"</pre>
      title="Loader">
    <param name="movie" value="SimpleLoader.swf" />
    <param name="quality" value="high" />
    <param name="wmode" value="opaque" />
    <param name="swfversion" value="9.0.23.0" />
    <param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />
    <param name="flashvars" value="urlToLoad=Medusa.jpg" />
    <!--[if !IE]>-->
    <object type="application/x-shockwave-flash" data="SimpleLoader.swf" width="1024" height="768">
    <!--<![endif]-->
      <param name="quality" value="high" />
      <param name="wmode" value="opaque" />
      <param name="swfversion" value="9.0.23.0" />
      <param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />
      <param name="flashvars" value="urlToLoad=Medusa.jpg" />
      <!- IL BROWSER MOSTRA OUESTO CONTENUTO ALTERNATIVO-->
      <div>
        <h4>Content on this page requires a newer version of Adobe Flash Player.</h4>
        <a href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer"><img</p>
      src="http://www.adobe.com/images/shared/download_buttons/get_flash_player.gif" alt="Get Adobe
      Flash player" /></a>
      </div>
    <!--[if !IE]>-->
    </object>
    <!--<![endif]-->
 </object>
```

```
<object
   classid="clsid:d27cdb6e-ae6d-11cf-96b8-444553540000"
   codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/
   cabs/flash/swflash.cab#version=9,0,28,0"
   name="Nomeoggetto"
   width="475"
   height="475"
   align="middle"
   id="Nomeoggetto"
>
</object>
```

```
<object ...>
  <param name="movie" value="TramaSlider.swf" />
  <param name="loop" value="false" />
  <param name="menu" value="false" />
  <param name="quality" value="high" />
  <param name="scale" value="noscale" />
  <param name="salign" value="lt" />
  <param name="bgcolor" value="#ffffff" />
  <param name="flashvars"</pre>
     value="xmlUrl=home_anim.asp&delay=12000" />
</object>
```

- Lo stage rappresenta lo schermo su cui vengono collocati tutti i contenuti visuali.
- Lo stage si controlla attraverso la proprietà stage che hanno tutti i DisplayObject.
- La proprietà stage è un istanza della classe Stage che ha il compito di leggere e modificare le caratteristiche dello schermo del FlashPlayer.

- Per default il posizionamento del filmato sullo schermo del FlashPlayer è al centro: stage.align consente di modificare questa caratteristica.
- I valori possibili sono definiti dalla classe StageAlign (StageAligh.CENTER, StageAlign.TOP_LEFT, ecc.).

```
<param name="salign" value="lt" />
```

- Per default modificando le dimensioni schermo del FlashPlayer il filmato viene ridimensionato mantenedo le proporzioni: stage.scaleMode consente di modificare questa caratteristica.
- I valori possibili sono definiti dalla classe StageScaleMode (StageScaleMode.NO_BORDER, StageScaleMode.NO_SCALE, ecc.).

```
<param name="scale" value="noscale" />
```

 Se stage.scaleMode è impostato a StageScaleMode.NO_SCALE, si può gestire l'evento Event.RESIZE che viene mandato allo stage ogni volta che ne vengono modificate le dimensioni.

```
<object ...>
<param</pre>
 name="flashvars"
 value="xmlUrl=home_anim.asp&delay=12000
/>
</object>
```

- Proprietà principali
 - -bytesLoaded
 - -bytesTotal
 - -height
 - -width
 - -url

 La propietà parameters consente di accedere ai valori impostati usando

```
cparam
name="flashvars"

value="imageUrl=Fiore.jpg"
/>
```

AANN 09 10 ACCADEMIA DI BELLE ARTI DI URBIND SISTEMI INTERATTIVI

LORDERINFO

loaderInfo.parameters.imageUrl

Varrà: "Fiore.jpg"

 Il parametro FlashVars può rappresentare anche più valori

```
<param
name="flashvars"
value="imageUrl=Fiore.jpg&border=0"
/>
```

SISTEMI INTERRITIUI

LORDERINFO

In questo caso

loaderInfo.parameters.imageUrl

Varrà: "Fiore.jpg" e

loaderInfo.parameters.border

Varrà 0.