

Speeding Ticket

RULES: Practical Shooting Handbook, Latest Edition **COURSE DESIGNER:** Ty Adams

START POSITION: Standing in shooting area. Hands above respective shoulders, handgun loaded and holstered.

STAGE PROCEDURE

Upon start signal, engage targets as they become visible from within shooting area.

SCORING

SCORING: Comstock, 16 rounds, 32 points

TARGETS: 8 IPSC

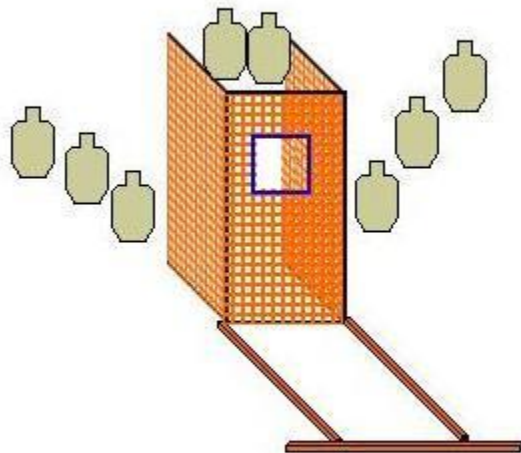
SCORED HITS: Best per IPSC, steel down = 1A

START-STOP: Audible - Last shot

PENALTIES: Procedural. -10

No-shoot hit. -10

Miss. -10



SETUP NOTES:

RO NOTES:

TGT	A	B	C	D	M	
	USE NUMBERS - NOT HASH MARKS					
T1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T7	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T8	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T9	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T11	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T12	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
STL	<input type="text"/>				<input type="text"/>	2

TOTAL HITS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
MAJ	X5	X4	X4	X2	X-10	6
MIN	X5	X3	X3	X1	X-10	

STATS ONLY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
MINUS PENALTIES OF							<input type="text"/>
EQUALS TOTAL SCORE							<input type="text"/>
DIVIDED BY TIME OF							<input type="text"/>
HIT FACTOR =							<input type="text"/>
(3 DECIMAL PLACES)							

COMSTOCK
PENALTIES

☐ PROCEDURAL
(-10 EACH)

☐ NO-SHOOT HIT
(-10 EACH)

TIME

TOTAL TIME

SHOOTER NUMBER	Open Limited	MAJOR minor
<input type="text"/>	NAME _____ USPSA # _____	