深度学习实践实验八

PB22151796-莫环欣

- 0. 看看原始数据长什么样?
- 1. 把代码跑通(所有的图都是可以展示的,对于理解 Transformer 非常有用)(含 Debug 和非 Debug)
- 2 试试预训练模型 pretrain/pretrain_model.pt, 与你自己训的对比一下, 实验报告训练集使用 train.txt,验证集使用 dev_mini.txt,展示 dev_mini.txt 中的所有翻译结果对比
- 3. 看一看建立的英文词典和中文词典长什么样,思考一下为什么要有 "UNK" "BOS" "EOS"
- 4. word embedding 后的词长什么样?
- 5. 思考一下,为什么要加 positional_embedding
- 6. 将 encoder layer 的个数设为 4,将 decoder layer 的个数设为 5,展示训练后的 dev_mini.txt 中的所有翻译结果(实验报告训练集使用 train.txt,验证集使用 dev_mini.txt)
- 7.修改课程中的代码,使其完成中英翻译(原代码是英中翻译) , 展示训练后的 dev_mini.txt 中的所有中英翻译结果(实验报告训练集使用 train.txt,验证集使用 dev_mini.txt)

0. 看看原始数据长什么样?

每一行都分为两部分,一句英文后接一句中文,中间以 \t 分隔(但为什么里面是繁体,刚跑出来第一眼我还以为乱码了)

Anyone can do that. 任何人都可以做到。

How about another piece of cake? 要不要再來一塊蛋糕?

She married him. 她嫁给了他。

I don't like learning irregular verbs. 我不喜欢学习不规则动词。
It's a whole new ball game for me. 這對我來說是個全新的球類遊戲。

1. 把代码跑通(所有的图都是可以展示的,对于理解 Transformer 非常有用)(含 Debug 和非 Debug)

首先是 DEBUG 配置的,每轮训练后会评估损失,完成训练后会调用 evaluate 对句子进行翻译。这里可以看到在 DEBUG 参数下模型基本无法完成正常的 翻译任务,仅作为运行正确性测试。

```
>>>>>> start train
Epoch 0 Batch: 0 Loss: 7.3113 Tokens per Sec: 4.26s
>>>>> Evaluate
<ccc Evaluate loss: 7.27
>>>> current best loss: 7.267736434936523
Epoch 1 Batch: 0 Loss: 7.2172 Tokens per Sec: 4.82s
>>>>> Evaluate
<ccc Evaluate loss: 7.06
>>>> current best loss: 7.0575666427612305
<<<<< finished train, cost 5.2203 seconds</pre>
>>>>>> start evaluate
BOS how long did you live there ? EOS
BOS 你 住 在 那 裡 多 久 了 ? EOS
translation: .
BOS it would take me too much time to UNK to you why it 's not going to work . {\sf EOS}
BOS 给你解UNK这为什么行不通要花很多时间。 EOS
translation: . .
BOS she put the UNK on the table . EOS
BOS 她 把 UNK UNK 放 在 桌 上 。 EOS
translation: . . . . .
BOS i try not to think about it . EOS
BOS 我 試 著 不 去 想 了 。 EOS
translation: .
BOS tom was there {\tt UNK} , but not {\tt UNK} . {\tt EOS}
BOS 汤姆人在心不在。 EOS
translation: .
\ensuremath{\mathsf{BOS}} UNK and boston are sister UNK . \ensuremath{\mathsf{EOS}}
BOS 京都和波士 UNK 是姐妹城市。 EOS
translation: . .
BOS please keep this UNK . EOS
BOS 請 保 UNK 這 個 秘 密 。 EOS
translation: .
BOS i try not to think about it . {\sf EOS}
BOS 我 試 著 不 去 想 了 。 EOS
translation: 。
BOS any UNK , if it is UNK , is UNK . EOS \,
BOS 任何情 UNK, 只要它是真 UNK的, 就说明它是发自内心的自然流露。 EOS
translation: 。
BOS UNK , what are you doing here ? EOS
BOS UNK , 你在這做什麼? EOS
translation:
<cccc finished evaluate, cost 3.8000 seconds
```

接着是非 DEBUG 配置的,流程与上面一样,只是增大了训练轮次并调整了嵌入等参数,模型基本可以正常运行了(虽然翻译结果依然很抽象)

```
>>>>>> start train
Epoch O Batch: O Loss: 8.1274 Tokens per Sec: 1.37s
Epoch 0 Batch: 50 Loss: 7.1896 Tokens per Sec: 1.71s
Epoch 0 Batch: 100 Loss: 6.6656 Tokens per Sec: 1.65s
Epoch 0 Batch: 150 Loss: 5.7028 Tokens per Sec: 1.52s
Epoch 0 Batch: 200 Loss: 5.3229 Tokens per Sec: 1.52s
>>>>> Evaluate
Epoch 0 Batch: 0 Loss: 5.0825 Tokens per Sec: 1.69s
<ccc Evaluate loss: 5.08
>>>> current best loss: 5.081843852996826
Epoch 1 Batch: 0 Loss: 5.3792 Tokens per Sec: 1.46s
Epoch 1 Batch: 50 Loss: 4.9535 Tokens per Sec: 1.54s
Epoch 1 Batch: 100 Loss: 5.1623 Tokens per Sec: 1.57s
Epoch 1 Batch: 150 Loss: 4.6092 Tokens per Sec: 1.52s
Epoch 1 Batch: 200 Loss: 4.5219 Tokens per Sec: 1.52s
>>>>> Evaluate
Epoch 1 Batch: 0 Loss: 4.3276 Tokens per Sec: 1.75s
<<<< Evaluate loss: 4.28</pre>
>>>> current best loss: 4.276881694793701
Epoch 2 Batch: 0 Loss: 4.6479 Tokens per Sec: 1.49s
Epoch 2 Batch: 50 Loss: 4.0655 Tokens per Sec: 1.51s
Epoch 2 Batch: 100 Loss: 4.5078 Tokens per Sec: 1.51s
Epoch 2 Batch: 150 Loss: 3.9226 Tokens per Sec: 1.51s
Epoch 2 Batch: 200 Loss: 3.8663 Tokens per Sec: 1.50s
>>>>> Evaluate
Epoch 2 Batch: 0 Loss: 3.7474 Tokens per Sec: 1.68s
<ccc Evaluate loss: 3.68
>>>> current best loss: 3.6814794540405273
Epoch 3 Batch: 0 Loss: 4.3759 Tokens per Sec: 1.47s
Epoch 3 Batch: 50 Loss: 3.4908 Tokens per Sec: 1.52s
Epoch 3 Batch: 100 Loss: 4.0773 Tokens per Sec: 1.51s
Epoch 3 Batch: 150 Loss: 3.4677 Tokens per Sec: 1.53s
Epoch 3 Batch: 200 Loss: 3.4014 Tokens per Sec: 1.50s
>>>>> Evaluate
Epoch 3 Batch: 0 Loss: 3.2804 Tokens per Sec: 1.67s
<<<< Evaluate loss: 3.18</pre>
>>>> current best loss: 3.1798243522644043
Epoch 4 Batch: 0 Loss: 3.7337 Tokens per Sec: 1.49s
Epoch 4 Batch: 50 Loss: 3.0131 Tokens per Sec: 1.51s
Epoch 4 Batch: 100 Loss: 3.6760 Tokens per Sec: 1.49s
Epoch 4 Batch: 150 Loss: 3.0339 Tokens per Sec: 1.53s
Epoch 4 Batch: 200 Loss: 2.9347 Tokens per Sec: 1.50s
>>>>> Evaluate
Epoch 4 Batch: 0 Loss: 2.9550 Tokens per Sec: 1.70s
<ccc Evaluate loss: 2.82
>>>> current best loss: 2.8212525844573975
Epoch 5 Batch: 0 Loss: 3.4666 Tokens per Sec: 1.48s
Epoch 5 Batch: 50 Loss: 2.6670 Tokens per Sec: 1.51s
Epoch 5 Batch: 100 Loss: 3.3747 Tokens per Sec: 1.49s
Epoch 5 Batch: 150 Loss: 2.6901 Tokens per Sec: 1.50s
Epoch 5 Batch: 200 Loss: 2.5462 Tokens per Sec: 1.49s
>>>>> Evaluate
Epoch 5 Batch: 0 Loss: 2.7515 Tokens per Sec: 1.70s
<<<< Evaluate loss: 2.51</pre>
>>>> current best loss: 2.5071005821228027
Epoch 6 Batch: 0 Loss: 3.0719 Tokens per Sec: 1.45s
Epoch 6 Batch: 50 Loss: 2.4414 Tokens per Sec: 1.51s
Epoch 6 Batch: 100 Loss: 3.1585 Tokens per Sec: 1.50s
Epoch 6 Batch: 150 Loss: 2.4324 Tokens per Sec: 1.52s
Epoch 6 Batch: 200 Loss: 2.2724 Tokens per Sec: 1.47s
>>>>> Evaluate
Epoch 6 Batch: 0 Loss: 2.4351 Tokens per Sec: 1.69s
<ccc Evaluate loss: 2.28
>>>> current best loss: 2.280832290649414
Epoch 7 Batch: 0 Loss: 2.7537 Tokens per Sec: 1.47s
Epoch 7 Batch: 50 Loss: 2.2157 Tokens per Sec: 1.51s
Epoch 7 Batch: 100 Loss: 2.9444 Tokens per Sec: 1.50s
```

```
Epoch 7 Batch: 150 Loss: 2.3608 Tokens per Sec: 1.48s
Epoch 7 Batch: 200 Loss: 2.0874 Tokens per Sec: 1.46s
>>>>> Evaluate
Epoch 7 Batch: 0 Loss: 2.3118 Tokens per Sec: 1.69s
<<<< Evaluate loss: 2.10
>>>> current best loss: 2.096855878829956
Epoch 8 Batch: 0 Loss: 2.5307 Tokens per Sec: 1.50s
Epoch 8 Batch: 50 Loss: 2.0776 Tokens per Sec: 1.51s
Epoch 8 Batch: 100 Loss: 2.8054 Tokens per Sec: 1.46s
Epoch 8 Batch: 150 Loss: 2.1444 Tokens per Sec: 1.51s
Epoch 8 Batch: 200 Loss: 1.9694 Tokens per Sec: 1.49s
>>>>> Evaluate
Epoch 8 Batch: 0 Loss: 2.1461 Tokens per Sec: 1.64s
<ccc Evaluate loss: 1.95
>>>> current best loss: 1.9517287015914917
Epoch 9 Batch: 0 Loss: 2.2824 Tokens per Sec: 1.50s
Epoch 9 Batch: 50 Loss: 1.8519 Tokens per Sec: 1.49s
Epoch 9 Batch: 100 Loss: 2.6436 Tokens per Sec: 1.49s
Epoch 9 Batch: 150 Loss: 2.0210 Tokens per Sec: 1.51s
Epoch 9 Batch: 200 Loss: 1.7938 Tokens per Sec: 1.49s
>>>>> Evaluate
Epoch 9 Batch: 0 Loss: 1.9590 Tokens per Sec: 1.71s
<<<< Evaluate loss: 1.78</pre>
>>>> current best loss: 1.7800700664520264
<cccc finished train, cost 1159.2935 seconds
>>>>>> start evaluate
BOS i 've changed my website 's layout . EOS
BOS 我 改 了 一 下 我 的 网 站 的 布 局 。 EOS
translation: 我收到了我的計程車。
BOS he brought back several UNK . EOS
BOS他帶回了一些紀念品。EOS
translation: 他被一個有趣的外套。
BOS he is very angry . EOS
BOS 他非常生气。 EOS
translation: 他 很 生 氣 。
BOS how 's the weather in new york ? EOS
BOS 紐 約 的 天 氣 如 何 ? EOS
translation: 纽约的天气怎么?
BOS let 's go to a movie . EOS
BOS讓我們去看電影。EOS
translation: 讓我們去電影。
BOS come on ! give me a chance . EOS
BOS 来 嘛 ! 给 我 个 机 会 。 EOS
translation: 要把我的提议放在一下一個小時。
BOS she is a good UNK . EOS
BOS 她是一個很好的舞者。 EOS
translation: 她是一個好的人。
BOS some of them seem to be too difficult . EOS
BOS 其中一些似乎太难了。EOS
translation: 他們似乎很好。
BOS my parents usually speak to each other in french , even though my mother is a native english speaker . EOS
BOS 我父母通常用法语对话, 即使我母亲的母语是英语。 EOS
translation: 我父母通常在法國人投資中文。
BOS hurry up , or you will miss the train . EOS
BOS快点,不然你就要错过火车了。EOS
translation:快要用你的火车,很好。
<<<<< finished evaluate, cost 10.1476 seconds</pre>
```

2 试试预训练模型 pretrain/pretrain_model.pt, 与你自己训的对比一下, 实验报告训练集使用 train.txt,验证集使用 dev_mini.txt,展示 dev_mini.txt 中的所有翻译结果对比

其实可以直接用 SentenceTransformer 库和专门的预训练模型,效果会更好(而且如果这样安排,布置实验的时候还可以给文档然后要求调包完全实现一个,感觉比单纯跑通自建 transformer 会更好一些?)

本次训练出来的模型为 save\models\large_model.pt ,预训练模型为 pretrain\pretrain_model.pt

加载模型后分别使用 evaluate 评估即可

```
# 加载验证集数据
DEV_MINI_FILE = "data/nmt/en-cn/dev_mini.txt"
data = PrepareData(TRAIN_FILE, DEV_MINI_FILE)
# 加载两个模型
pretrained_model = make_model(
   len(data.en_word_dict),
   len(data.cn_word_dict),
   LAYERS,
   D_MODEL,
   D_FF,
   H_NUM,
   DROPOUT,
pretrained_model.load_state_dict(
   torch.load("pretrain/pretrain_model.pt", map_location=DEVICE)
)
pretrained_model.to(DEVICE)
pretrained_model.eval()
trained_model = make_model(
   len(data.en_word_dict),
   len(data.cn_word_dict),
   LAYERS,
   D_MODEL,
   D_FF,
   H_NUM,
   DROPOUT,
trained_model.load_state_dict(
   torch.load("save/models/large_model.pt", map_location=DEVICE)
)
trained_model.to(DEVICE)
trained_model.eval()
# 使用 evaluate 函数测试预训练模型
print(">>>>> Evaluating Pretrained Model")
evaluate(data, pretrained_model)
# 使用 evaluate 函数测试自己训练的模型
print("\n>>>> Evaluating Trained Model")
evaluate(data, trained_model)
```

下面是整理后的对比输出,可以看到两个模型的表现都比较抽象。预训练模型的表现相对来说会更好一些(例如第三个,可以把 magazine 翻译为杂志),但是对于非词表词汇(UNK)的预测能力极弱(或者说基本没有,毕竟模型比较小)

```
>>>>> Evaluating Pretrained Model
BOS how long did you live there ? EOS
BOS 你 住 在 那 裡 多 久 了 ? EOS
Pretrained: 你 在 那 裡 多 久 了 ?
Mine: 你 住 在 那 裡 多 久 ?
BOS it would take me too much time to explain to you why it 's not going to work . EOS
BOS 给你解释这为什么行不通要花很多时间。 EOS
Pretrained: 我能为你为什么时候来。
Mine: 當你為什麼都可以使用你為什麼不可以使我也不會做什麼事。
BOS she put the magazine on the table . EOS
BOS她把雜誌放在桌上。EOS
Pretrained: 她把雜誌放在桌上。
Mine: 她把書放在桌子上。
BOS i try not to think about it . EOS
BOS 我 試 著 不 去 想 了 。 EOS
Pretrained: 我不试着考虑。
Mine: 我不試著。
BOS tom was there {\sf UNK} , but not {\sf UNK} . {\sf EOS}
BOS 汤姆人在心不在。 EOS
Pretrained: 汤姆没有从没那么糗过。
Mine: 汤姆在那里。
BOS kyoto and boston are sister cities . EOS
BOS 京都和波士顿是姐妹城市。EOS
Pretrained: 京都和波士顿的男人都和城市。
Mine: 京都和京都和京都的城市。
BOS please keep this secret . EOS
BOS請保守這個秘密。EOS
Pretrained: 請保守秘密。
Mine: 请 保 密 。
BOS i try not to think about it . EOS
BOS 我 試 著 不 去 想 了 。 EOS
Pretrained: 我不试着考虑。
Mine: 我不試著。
BOS any UNK , if it is sincere , is UNK . EOS
BOS 任何情绪, 只要它是真诚的, 就说明它是发自内心的自然流露。 EOS
Pretrained: 如果有任何情绪。
Mine: 如果所有的情,是不是这样的任何人都是。
BOS hey , what are you doing here ? EOS
BOS 嘿 , 你 在 這 做 什 麼 ? EOS
Pretrained: 嘿 , 你 在 这 儿 干 嘛 ?
Mine: 嘿, 你在这里?
```

3. 看一看建立的英文词典和中文词典长什么样,思考一下为什么要有 "UNK" "BOS" "EOS"

有一点需要说明:代码中定义了 PAD 填充但从未启用,而是在下面的两处方法中默认为了 UNK 的 0 ,并且在 build_dict 中又将填充定义为 PAD 这里将其进行了修正,代码正常运行(虽然说不改也可以跑,但这两个的意义是不一样的)

def seq_padding(X, padding=PAD)

batches.append(Batch(batch_en, batch_cn, pad=PAD))

词表中的 UNK 是 UnKown Token 的意思,所有未在词表中出现过的单词都会被标注为 UNK (避免词表太过庞大,同时减少非常用词的影响(比如在情感 二分类任务中按词频排序后建表)); BOS 与 EOS 分别是 Beginning of Sentence 和 End of Sentence 的意思,用于标识句子的起止位置,有助于模型理解句子结构

可以通过以下代码查看词表

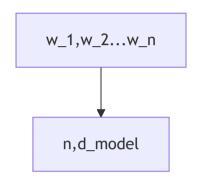
```
data = PrepareData(TRAIN_FILE, DEV_FILE)
src_vocab = len(data.en_word_dict) # 5493 英文词表
tgt_vocab = len(data.cn_word_dict) # 3194 中文词表
print(src_vocab, tgt_vocab)

print(f"src_vocab {data.en_word_dict}")
print(f"tgt_vocab {data.cn_word_dict}")
```

但是词表里有一些翻译感觉非常的迷惑,比如第九条将 a 翻译为 他 、第二十二条 me 翻译为 人???

4. word embedding 后的词长什么样?

这是通过 Embeddings 类实现的,每个词在输入后会被处理为长度为 d_model 的向量,其中包含了词的语义信息



```
class Embeddings(nn.Module):
    def __init__(self, d_model, vocab):
        super(Embeddings, self).__init__()
        self.lut = nn.Embedding(vocab, d_model)
        self.d_model = d_model

def forward(self, x):
    # return x's embedding vector (times math.sqrt(d_model))
    return self.lut(x) * math.sqrt(self.d_model)
```

5. 思考一下,为什么要加 positional_embedding

Transformer 模型的核心机制是自注意力机制,计算方式是基于输入序列中所有词之间的关系,本身对于词的位置信息不敏感,而文本翻译任务需要模型理解文本语义才能很好地进行——词的相对位置对于语义的影响显然非常大。

常用的包括正弦位置编码与旋转位置编码,下面是我在另一门课的实验报告内容

```
自注意力机制的核心是通过点积计算序列中每个位置的 Query 和 Key 的相似性,从而生成注意力权重,不关注序列中元素的顺序;位置编码的核心目的是向模型注入序列中元素的位
置信息,使模型能够感知单词在句子中的相对或绝对位置,就比如说正弦位置编码的原理可以如下解释
 • 对于一个长度为 L、维度为 d * model 的序列,为每个位置 i 生成一个 d * model 维的向量
 • 基于周期性,对偶数维度使用正弦函数、奇数使用余弦,公式为:
                                                                                                           除了文档中要求的基本正弦位置编码外,实现了 Rope,其关键是对 Q 和 K 向量进行位置相关的旋转变换,使相对位置信息嵌入到点积计算中。具体步骤如下:
                                                                                                           将每个维度的实向量表示为复数的实部和虚部
                                                                                                            • 对于位置 n 和维度 2m (偶数维度) ,对应复数的虚部为 \sin(	heta_{m,n}) ;
                                                                                                            • 维度 2m+1 (奇数维度) 对应实部为 \cos(\theta_{m,n}),其中频率 \theta_{m,n}=n\cdot\omega_m,\omega_m=1/10000^{2m/d_{\mathrm{model}}} 是预定义的频率参数。
   。 其中 i 是位置(如第 i 个词), j 是维度索引
    。 这里的 10000 与样本数无关,其决定的是不同维度的周期性变化范围
                                                                                                           对于位置 n 和 n+k,相对位置为 k。RoPE 通过旋转矩阵对 Q 和 K 进行变换,使得:
   。 并且位置编码仅与样本长度有关,与样本数无关,而我们上面固定了样本长度,这里也就可以直接固定
  不同位置的编码在高维空间中具有唯一性,且能保持相对位置关系(如位置 i 和 i+k 的编码差异仅与 k 有关)
                                                                                                            • 当计算 Q_n 与 K_{n+k} 的点积时,结果隐式包含 k 的信息。
 • 三角函数的平滑性使模型易于学习和泛化
                                                                                                             数学上,对向量 v=[v_1,v_2,v_3,v_4,\dots,v_{d-1},v_d](偶数维度,两两分组),位置 n 的旋转操作可表示为:
基于其引入目的,这里将其放置在嵌入层与注意力层之间
                                                                                                                                                                 v_1 \cos(\theta_m) - v_2 \sin(\theta_m)
对于注意力模块,单头注意力只能捕捉单一视角的依赖关系,而多头机制通过多个头的并行计算,能提取多维度的语义信息(如语法、语义、情感等),最终通过拼接或平均融合这些
                                                                                                                                                                    v_1\sin(\theta_m)+v_2\cos(\theta_m)
                                                                                                                                                                 v_3\cos(	heta_{m+1})-v_4\sin(	heta_{m+1})
信息,帮助模型更好地决策
                                                                                                                                                      rotate(v, n) =
                                                                                                                                                                  \left|v_3\sin(	heta_{m+1})+v_4\cos(	heta_{m+1})
ight|
把输入序列 × 同时作为 query 、 key 和 value ,能够让模型捕捉序列内部不同位置元素之间的相互依赖关系,对于序列中的每个位置,模型都会计算其与其他所有位置的相似度得
分,从而确定该位置在生成输出时应该关注哪些其他位置的信息
                                                                                                             其中每组维度 (2m, 2m+1) 对应频率 \theta_m = n \cdot \omega_m
 • 每次首先传入批次数量与每批大小 [batch_size, seq_len] ,接着通过 embedding 模块为其附带上维度信息 [batch_size, seq_len, d_model]
 • 随后经过位置编码层为输入序列附带上位置信息,接着再传入多头注意力层(这里直接调用 nn.MultiheadAttention )
 • 得到的张量每批取最后一层(包含所有时间步的信息,由于 mha 还会将序列信息聚合到时间步中,所以这里还附带了序列的全部上下文)输入到分类器(全连接层)中作为分类
 • 最后再向调用者返回原始分数
```

6. 将 encoder layer 的个数设为 4,将 decoder layer 的个数设为 5,展示训练后的 dev_mini.txt 中的所有翻译结果 (实验报告训练集使用 train.txt,验证集使用 dev_mini.txt)

这里需要修改 make_model 方法,将原先编码器与解码器的 N 替换掉即可

```
class Encoder(layer: EncoderLayer,N: int)
```

```
def make_model(src_vocab, tgt_vocab, N=6, d_model=512, d_ff=2048, h=8, dropout=0.1):
   encoder_layers = 4
   decoder_layers = 5
   c = copy.deepcopy
   # Attention
   attn = MultiHeadedAttention(h, d_model).to(DEVICE)
   # FeedForward
   ff = PositionwiseFeedForward(d_model, d_ff, dropout).to(DEVICE)
   # Positional Encoding
    position = PositionalEncoding(d_model, dropout).to(DEVICE)
    # Transformer
   model = Transformer(
        Encoder(
            EncoderLayer(d_model, c(attn), c(ff), dropout).to(DEVICE), encoder_layers
       ).to(DEVICE),
       Decoder(
            DecoderLayer(d_model, c(attn), c(attn), c(ff), dropout).to(DEVICE),
           decoder_layers,
       ).to(DEVICE),
        nn.Sequential(Embeddings(d_model, src_vocab).to(DEVICE), c(position)),
        nn.Sequential(Embeddings(d_model, tgt_vocab).to(DEVICE), c(position)),
        Generator(d_model, tgt_vocab),
   ).to(DEVICE)
```

训练后的结果为:

```
>>>>>> start evaluate
BOS how long did you live there ? EOS
BOS 你 住 在 那 裡 多 久 了 ? EOS
translation: 你住在那裡多久了?
BOS it would take me too much time to explain to you why it 's not going to work . EOS
BOS 给 你 解 释 这 为 什 么 行 不 通 要 花 很 多 时 间 。 EOS
translation: 它給我無解決的時候要的理解决你什麼。
BOS she put the magazine on the table . EOS
BOS 她把雜誌放在桌上。EOS
translation: 她把雜誌放在桌上。
BOS i try not to think about it . EOS
BOS 我 試 著 不 去 想 了 。 EOS
translation: 我 不 想 考 试 。
BOS tom was there {\sf UNK} , but not {\sf UNK} . {\sf EOS}
BOS汤姆人在心不在。EOS
translation: 汤姆是没有人。
BOS kyoto and boston are sister cities . EOS
BOS 京都和波士顿是姐妹城市。 EOS
translation: 京都和波士顿是姐城市。
BOS please keep this secret . EOS
BOS請保守這個秘密。EOS
translation: 請 保 守 這 個 秘 密 。
BOS i try not to think about it . EOS
BOS 我 試 著 不 去 想 了 。 EOS
translation: 我 不 想 考 试 。
BOS any UNK , if it is sincere , is UNK . EOS
BOS 任何情绪, 只要它是真诚的, 就说明它是发自内心的自然流露。 EOS
translation: 有任何情绪, 有, 只是真诚的, 就说发明它是发是发现实的。
BOS hey , what are you doing here ? EOS
BOS 嘿 , 你 在 這 做 什 麼 ? EOS
translation: 嘿 , 你 在 这 儿 做 什 么 ?
<cccc finished evaluate, cost 8.9078 seconds
```

7.修改课程中的代码,使其完成中英翻译(原代码是英中翻译) , 展示训练后的 dev_mini.txt 中的所有中英翻译结果 (实验报告训练集使用 train.txt,验证集使用 dev_mini.txt)

此处只需要稍作修改,将源与目标进行转换即可

首先是 PrepareData ,加上一个 cn2en 参数,随后在其内部的 splitBatch 方法中修改 batch 的添加顺序

```
if not self.cn2en:
    batches.append(Batch(batch_en, batch_cn))
else:
    batches.append(Batch(batch_cn, batch_en))
```

随后在调用 evaluate 方法前将输入数据交换一下即可。

当然,改动最小的方法是仅为 PrepareData 加上参数,在 load_data 方法的最后根据参数情况决定返回的顺序,由于在本次实验代码中对两种语言的处理相同,因此仅需简单交换顺序即可实现任务翻转。这里选用这种方法

```
if not self.cn2en:
    return en, cn
else:
    return cn, en
```

```
CN2EN = True

# Step 1: Data Preprocessing
data = PrepareData(TRAIN_FILE, DEV_FILE, CN2EN)
```

效果如何暂且不论(数据集太小、模型比较简单且没有经过预训练),任务已经可以正常进行并正常输出内容

```
>>>>>> start evaluate
BOS汤姆人在心不在。EOS
BOS tom was there \ensuremath{\mathsf{UNK}} , but not \ensuremath{\mathsf{UNK}} . EOS
translation: tom is still at all .
BOS 任何情绪, 只要它是真诚的, 就说明它是发自内心的自然流露。 EOS
BOS any UNK , if it is sincere , is UNK . EOS
translation: no matter in things are worse , but it was sincere is it .
BOS 她把雜誌放在桌上。EOS
BOS she put the magazine on the table . EOS
translation: she put on the table .
BOS 你 住 在 那 裡 多 久 了 ? EOS
BOS how long did you live there ? EOS
translation: how long does you live there ?
BOS 京都和波士顿是姐妹城市。 EOS
BOS kyoto and boston are sister cities . EOS
translation: kyoto and boston new boston are sister 's sister .
BOS 我 試 著 不 去 想 了 。 EOS
BOS i try not to think about it . EOS
translation: i tried to go .
BOS 子承父业。 EOS
BOS he UNK for his father . EOS
translation: he was afraid of father .
BOS 你 住 在 那 裡 多 久 了 ? EOS
BOS how long did you live there ? EOS
translation: how long does you live there ?
BOS 给 你 解 释 这 为 什 么 行 不 通 要 花 很 多 时 间 。 EOS
BOS it would take me too much time to explain to you why it 's not going to work . EOS
translation: you 'd better not be much time .
BOS 嘿 , 你 在 這 做 什 麼 ? EOS
BOS hey , what are you doing here ? EOS
translation: what 's your best idea ?
<cccc finished evaluate, cost 9.9349 seconds
```

```
>>>>>> start train
Epoch 0 Batch: 0 Loss: 13.7339 Tokens per Sec: 1.26s
Epoch 0 Batch: 50 Loss: 10.7593 Tokens per Sec: 1.57s
Epoch 0 Batch: 100 Loss: 9.7297 Tokens per Sec: 1.46s
Epoch 0 Batch: 150 Loss: 6.9621 Tokens per Sec: 1.39s
Epoch 0 Batch: 200 Loss: 5.1357 Tokens per Sec: 1.37s
>>>>> Evaluate
<<<< Evaluate loss: 5.02</pre>
>>>> current best loss: 5.016604423522949
Epoch 1 Batch: 0 Loss: 5.6970 Tokens per Sec: 1.41s
Epoch 1 Batch: 50 Loss: 5.1273 Tokens per Sec: 1.39s
Epoch 1 Batch: 100 Loss: 4.6686 Tokens per Sec: 1.38s
Epoch 1 Batch: 150 Loss: 4.4988 Tokens per Sec: 1.36s
Epoch 1 Batch: 200 Loss: 3.3664 Tokens per Sec: 0.67s
>>>>> Evaluate
<<<< Evaluate loss: 3.79</pre>
>>>> current best loss: 3.790665864944458
Epoch 2 Batch: 0 Loss: 4.6259 Tokens per Sec: 0.65s
Epoch 2 Batch: 50 Loss: 4.0877 Tokens per Sec: 0.67s
Epoch 2 Batch: 100 Loss: 3.7750 Tokens per Sec: 1.09s
Epoch 2 Batch: 150 Loss: 3.7414 Tokens per Sec: 1.27s
Epoch 2 Batch: 200 Loss: 2.8296 Tokens per Sec: 1.25s
>>>>> Evaluate
<<<< Evaluate loss: 3.15</pre>
>>>> current best loss: 3.1475038528442383
Epoch 3 Batch: 0 Loss: 4.0991 Tokens per Sec: 1.25s
Epoch 3 Batch: 50 Loss: 3.5601 Tokens per Sec: 1.36s
Epoch 3 Batch: 100 Loss: 3.3057 Tokens per Sec: 1.41s
Epoch 3 Batch: 150 Loss: 3.3516 Tokens per Sec: 1.43s
Epoch 3 Batch: 200 Loss: 2.3561 Tokens per Sec: 1.37s
>>>>> Evaluate
<ccc Evaluate loss: 2.66
>>>> current best loss: 2.658276081085205
Epoch 4 Batch: 0 Loss: 3.6511 Tokens per Sec: 1.43s
Epoch 4 Batch: 50 Loss: 3.2215 Tokens per Sec: 1.39s
Epoch 4 Batch: 100 Loss: 2.8592 Tokens per Sec: 1.39s
Epoch 4 Batch: 150 Loss: 2.8913 Tokens per Sec: 1.36s
Epoch 4 Batch: 200 Loss: 2.0212 Tokens per Sec: 1.38s
>>>>> Evaluate
<ccc Evaluate loss: 2.18
>>>> current best loss: 2.1802916526794434
Epoch 5 Batch: 0 Loss: 3.3002 Tokens per Sec: 1.40s
Epoch 5 Batch: 50 Loss: 2.7570 Tokens per Sec: 1.39s
Epoch 5 Batch: 100 Loss: 2.4930 Tokens per Sec: 1.38s
Epoch 5 Batch: 150 Loss: 2.5102 Tokens per Sec: 1.37s
Epoch 5 Batch: 200 Loss: 1.9634 Tokens per Sec: 1.34s
>>>>> Evaluate
<ccc Evaluate loss: 1.69
>>>> current best loss: 1.6917139291763306
Epoch 6 Batch: 0 Loss: 2.9535 Tokens per Sec: 1.36s
Epoch 6 Batch: 50 Loss: 2.4772 Tokens per Sec: 1.37s
Epoch 6 Batch: 100 Loss: 2.1682 Tokens per Sec: 1.38s
Epoch 6 Batch: 150 Loss: 2.2598 Tokens per Sec: 1.41s
Epoch 6 Batch: 200 Loss: 1.6043 Tokens per Sec: 1.39s
>>>>> Evaluate
<<<< Evaluate loss: 1.43</pre>
>>>> current best loss: 1.4309656620025635
Epoch 7 Batch: 0 Loss: 2.6941 Tokens per Sec: 1.44s
Epoch 7 Batch: 50 Loss: 2.2800 Tokens per Sec: 1.39s
Epoch 7 Batch: 100 Loss: 1.8968 Tokens per Sec: 1.38s
Epoch 7 Batch: 150 Loss: 2.0463 Tokens per Sec: 1.38s
Epoch 7 Batch: 200 Loss: 1.3255 Tokens per Sec: 1.36s
>>>>> Evaluate
<ccc Evaluate loss: 1.38
>>>> current best loss: 1.3774667978286743
Epoch 8 Batch: 0 Loss: 2.5342 Tokens per Sec: 1.42s
Epoch 8 Batch: 50 Loss: 2.1450 Tokens per Sec: 1.40s
```

```
Epoch 8 Batch: 100 Loss: 1.5988 Tokens per Sec: 1.38s

Epoch 8 Batch: 150 Loss: 1.9642 Tokens per Sec: 1.40s

Epoch 8 Batch: 200 Loss: 1.1750 Tokens per Sec: 1.34s

>>>>> Evaluate

<<<<< Evaluate loss: 1.11

>>>>> current best loss: 1.1052043437957764

Epoch 9 Batch: 0 Loss: 2.4406 Tokens per Sec: 1.41s

Epoch 9 Batch: 50 Loss: 1.9476 Tokens per Sec: 1.37s

Epoch 9 Batch: 100 Loss: 1.5137 Tokens per Sec: 1.38s

Epoch 9 Batch: 150 Loss: 1.7719 Tokens per Sec: 1.37s

Epoch 9 Batch: 200 Loss: 1.0388 Tokens per Sec: 1.37s

>>>>> Evaluate

<<<<< Evaluate loss: 0.92

>>>>> current best loss: 0.9183586835861206

<<<<<<<<> finished train, cost 970.5567 seconds
```