

极客学院
jikexueyuan.com

一览Java面向对象思维

■ 一览Java面向对象思维

- 理解面向对象
- Java语言与面向对象
- 软件设计中的面向对象

理解面向对象

计算机编程的两个方法：

- 面向过程
- 面向对象

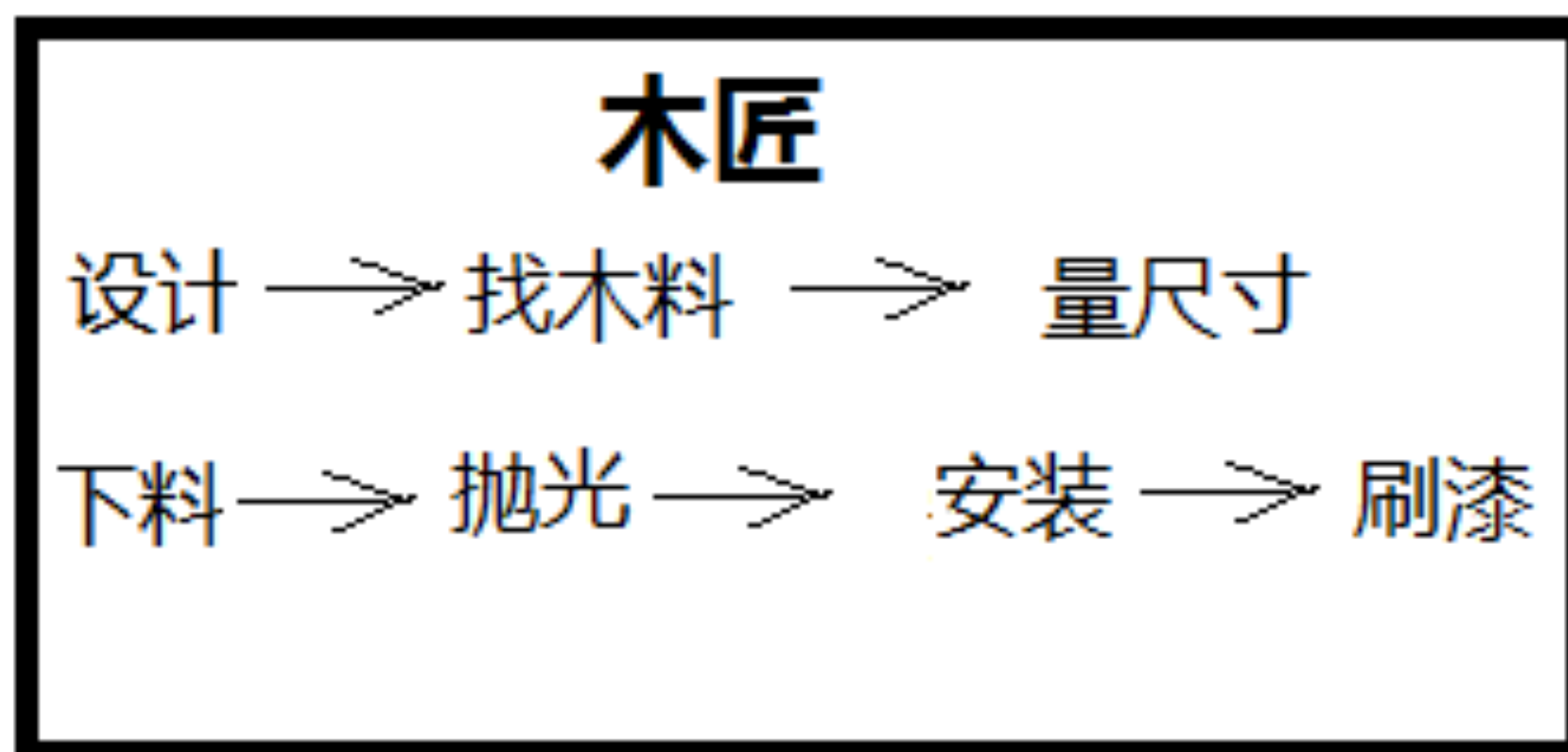


面向过程是一件事“该怎么做”，面向对象是一件事“该让谁来做”，然后那个“谁”就是对象，他要怎么做是他自己的事，反正最后一群对象合力能把事做好就行了。

事例：做一把椅子

面向过程：设计 → 找木料 → 量尺寸 → 下料
抛光 → 安装 → 刷漆 → 椅子

面向对象：→



椅子

理解面向对象 — 面向对象的三大特征

- 封装
- 继承
- 多态

面向过程是一件事“该怎么做“，面向对象是一件事“该让谁来做”，然后那个“谁”就是对象，他要怎么做是他自己的事，反正最后一群对象合力能把事做好就行了。

理解面向对象 — 抽象、对象与类

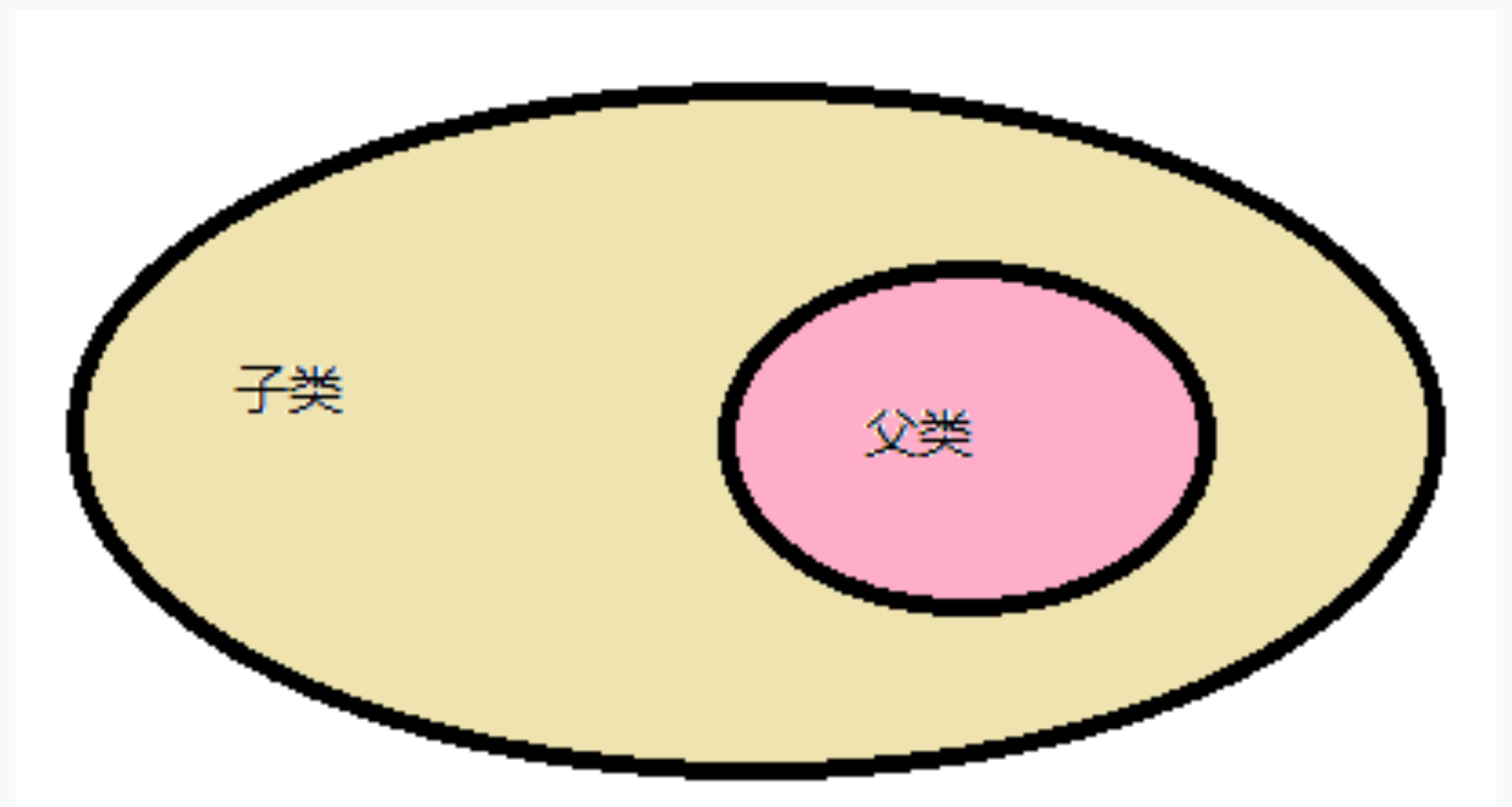
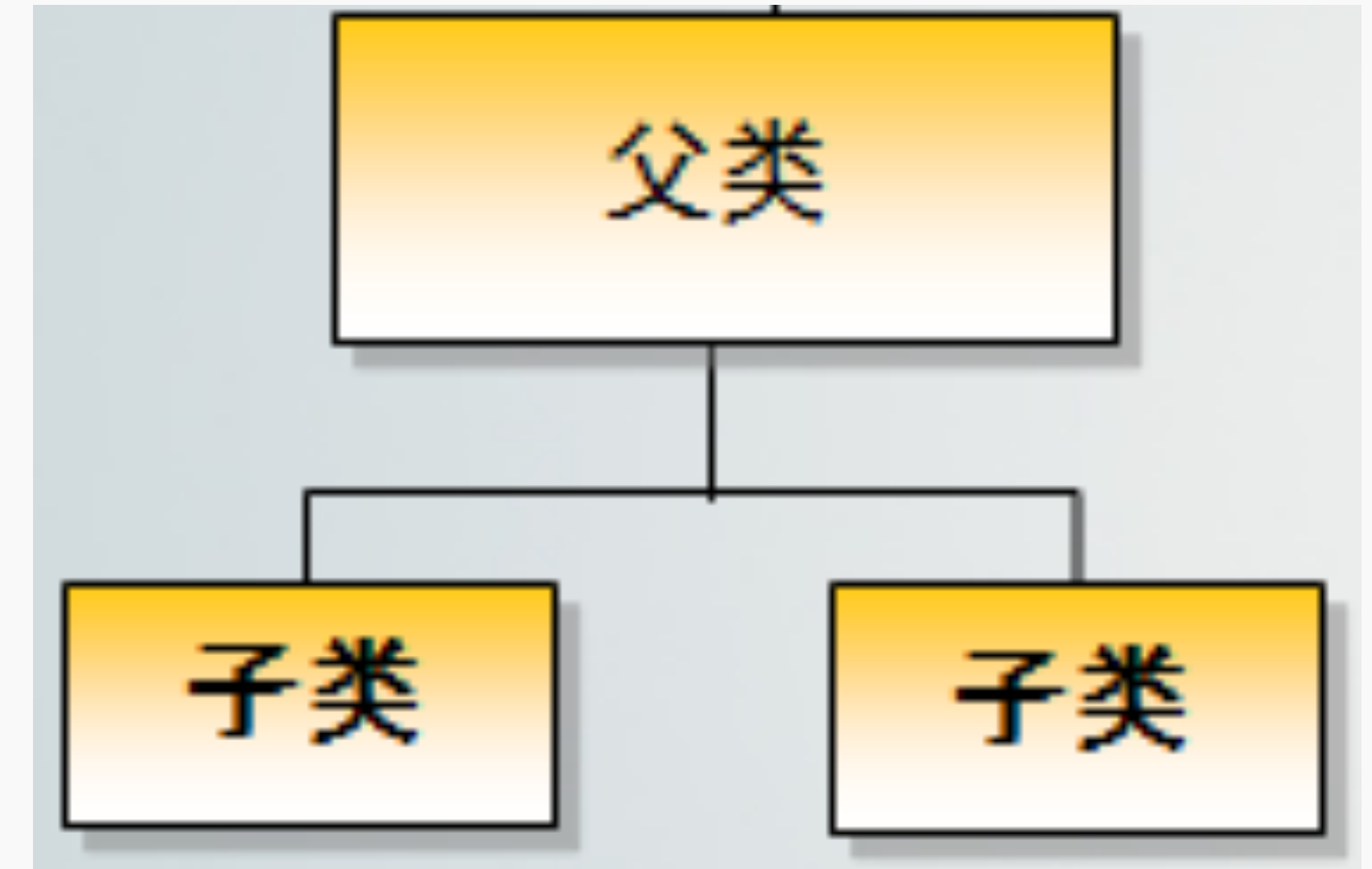
- 抽象：从众多的事物中抽取出共同的、本质性的特征，而舍弃其非本质的特征。
- 对象：现实世界中，随处可见的一种事物就是对象，对象是事物存在的实体
- 类：是封装对象的属性和行为的载体，反过来说具有相同属性和行为的一类实体被称为类。

理解面向对象 一 封装

封装是面向对象编程的核心思想，将对象的属性和行为封装起来，而将对象的属性和行为封装起来的载体就是类，类通常对客户隐藏其实现细节，这就是封装的思想。

理解面向对象 — 继承

在面向对象的抽象思维中复用是一个非常重要的理念。我们可以通过封装方法来复用，不过在面向对象中还可以通过继承实现复用。



理解面向对象 — 多态

多态性允许以统一的风格编写程序，以处理种类繁多的已存在的类以及相关类。该统一风格可以由父类来实现，根据父类统一风格的处理，就可以实例化子类的对象。由于整个事件的处理都只依赖于父类的方法，所以日后只要维护和调整父类的方法即可，这样降低了维护的难度，节省了时间。

软件设计中的面向对象

- 一个设计工具UML
- 23种设计模式
- 模块化设计思想

极客学院

jikexueyuan.com

中国最大的IT职业在线教育平台

