

Проект Event organizer

Задача

Да се проектира и изгради уеб базирана среда, която да позволява организация на събития от различен вид.

Системата трябва да има следните възможности:

- Административна и потребителска част, който да се контролират, чрез потребителски интерфейс;
- Нива на потребители до системата - обикновен потребител (само разглежда), клиент (задава поръчка за организиране на събитие), организатор (грижи се за провеждането на събитието), администратор (пълен достъп до системата);
- Регистрация на клиент;
- Регистрация на организатор;
- Вход/изход на потребител;
- Потребителско меню за клиент - промяна на лични данни, промяна на парола, преглед на заявки за събития, редактиране на собствени заявки за не проведени събития, изпращане на съобщение към съответен организатор;
- Потребителско меню за организатор - промяна на лични данни, промяна на парола, преглед на заявки за събития към съответния организатор, редактиране на собствени заявки за не проведени събития, маркиране на статуси на събитието;
- Календар със събития - общ за цялата система, както и личен за всеки по отделно;
- Възможност за добавяне на коментар към всяко събитие;
- Галерия на събитието - видима за клиента и организатора. По желание на клиента, галерията може да става публична и да се вижда от всички ползватели на системата;
- Заявка за събитие от клиент преминаваща през няколко стъпки:
 - първа стъпка. попълва се форма, която най-общо съдържа следните полета: избор от падащо меню на организатор, дата избира се от календар с активни дати свободни за този организатор, ако се смени организатора по-горе, да се актуализира и календара, заявява се вид на събитието (падащо меню - частно парти, фирмено парти, семинар, тим билдинг, сватба, кръщение, рожден ден и др.) след което според вида на събитието се задават допълнително параметри - брой лица участващи в събитието, вид изхранване (меню или кетъринг - отново се зареждат падащи менюта с предварително дефинирани в системата опции), събитието ще е изнесено и ще се нуждае и от хотелско настаняване или не и др.

- Втора стъпка преглед на заявката от организатор и приемането ѝ или отхвърлянето ѝ. Ако е приета от организатора, то при клиента статуса на заявката става от изчакваща на приета и се маркира със специален различен стил, за да е лесно и бързо видимо от клиента. Приета заявка дава на клиента втора форма с попълнени данни от организатора - за място на провеждане, точна дата, цена за един участник в събитието, цена за изхранване, цена за хотелско настаняване, подробности за меню и хотел, връзки към съответното място и карта google map с местоположението.
- Трета стъпка е да приеме или не предложената оферта - три бутона приемам, не приемам, нуждая се от корекция. Първи избран бутон, означава, че при организатора заявката ще се маркира като приета, втори бутон натиснат ще означава че заявката при организатора ще се маркира като неприета и ще се приключи със съответната заявка, трети бутон ще отвори нова форма за попълване на желаните корекции.
- Обработка на заявка от страна на организатора - попълване на формата, която ще се покаже на клиента на стъпка 2.
- След преминаване на събитието клиента е длъжен да остави обратна връзка спрямо организатора и да попълни форма за обратна връзка, както и да даде рейтинг на организатора;
- Организатора от своя страна също коментира клиента и му поставя оценка;
- Организатора качва галерия за събитието, съдържаща снимков материал показващ хронологията на събитието;
- Клиента решава дали да направи галерията публична или не;
- Администратора се грижа за изправността на системата и активира или деактивира потребителските акаунти;
- Клиентите и организаторите могат да съставят черни списъци на организатори или клиенти съответно;
- Ако някой е включен в повече от 4 черни списъка, то автоматично се блокира като потребител и няма достъп до функционалността на системата.

Целта на системата е да осигури актуална и точна информация на клиентите и организаторите, за различни възможности за организиране на техните събития.

Изисквания към реализацията

- Приложението трябва да бъде разработено, като се използват езици PHP, JavaScript, MySQL, CSS3, HTML5 и JQuery (библиотека).
- Да се изгради архитектура на приложението, като схематично се разграничат различните му слоеве.
- Да се проектират и реализират необходимите за всяка категория специфични елементи.

Изисквания към решението

Решението, което е предадено от екипа, трябва да се състои от:

- Програмен код + база от данни;
- Системна документация – трябва да включва архитектура на приложението, поставени и решени задачи и др.;
- Потребителска документация – подробно описание на функционалността на системата, като се включват екрани и примерни сценарии за използване и приложение;
- При предаване на проекта всичко трябва да е качено на електронен носител, който остава при преподавателя.

Изисквания към продукта

Продукта трябва да бъде HTML валиден, да работи нормално под всички по-широко използвани браузери като: IE, FF, Safari, Chrom. Генерираният от CSS3 generator код, също трябва да е според стандартите за валиден CSS3, както и да работи еднакво под различните браузери (cross browser). Приложението трябва да е с респонсив дизайн.

Изисквания към документацията

Документацията към проекта, трябва да се състои от две части и да включва ръководство за потребителя и ръководство за програмиста.

Срокове

- Междинен срок за среща по проекта е около 01.12.2017 г., когато екипа трябва да се събере и да се прегледа изработения от него план за действие. Плана трябва да включва: разпределение на дейностите между членовете на екипа, подробно разписани задачи по всяка дейност, поставяне на срокове към всяка дейност. Ръководителите на екипа имат задължение да изпратят разпределението.
- Срокът за завършване на проекта е 10.01.2018г.

Консултации

Консултации по проекта ще се провеждат всеки четвъртък от 14:00 до 16:00, офис 309, 1 корпус.

Защита

Защитата на заданието ще се проведе преди сесията на Есенен семестър 2017-2018 г., като предварително ще бъдете уведомени за дата, час и зала. Защитата е под форма на публична презентация, на която трябва да присъства целия екип. Ако член от екипа не присъства по някаква причина, той не може да получи оценка. Оценка получават само присъстващите членове на екипа. За презентацията има 10 минути и 5 минути за въпроси от оценяващите. Важно при представяне на проектите е да се покаже деом на живо на проекта, както и да се обясни как е разработван. Преподавателя трябва да може да види кода на проекта, а студентите да познават кода на разработените от тях задачи.

Оценка

Оценката се формира на база на степен на изпълнение на задачата като цяло и индивидуално. Цялостната и индивидуална оценка се поставят от ръководителните на екипа. Индивидуалната оценка представлява 2/3 от крайната оценка и се формира на база на качеството на компонента, за който отговаря конкретният студент. Общата оценка по проекта формира 1/3 от крайната оценка.

Оценяване: 61-70% - Среден 3, 71-80% - Добър 4, 81-90% - Мн. Добър 5, 91-100% Отличен 6.

Консултант

гл.ас.д-р Марияна Райкова, mariana_sokolova@yahoo.com