Отчёта по лабораторной работе

Дисциплина: Архитектура ЭВМ

Перегудов Александр Вадимович

Содержание

# 1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инеструкций языка ассемблера mov и int

# 2 Задание

Здесь приводится описание задания в соответствии с рекомендациями методического пособия и выданным вариантом.

# 3 Теоретическое введение

# 4 Выполнение лабораторной работы

1. Открыл Midnight commander. (рис. [1](#fig:001))

Figure 1: Команда mc

Figure 1: Команда mc

1. Перешёл в каталог ~/work/arch-pc и создал. (рис. [2](#fig:002)).

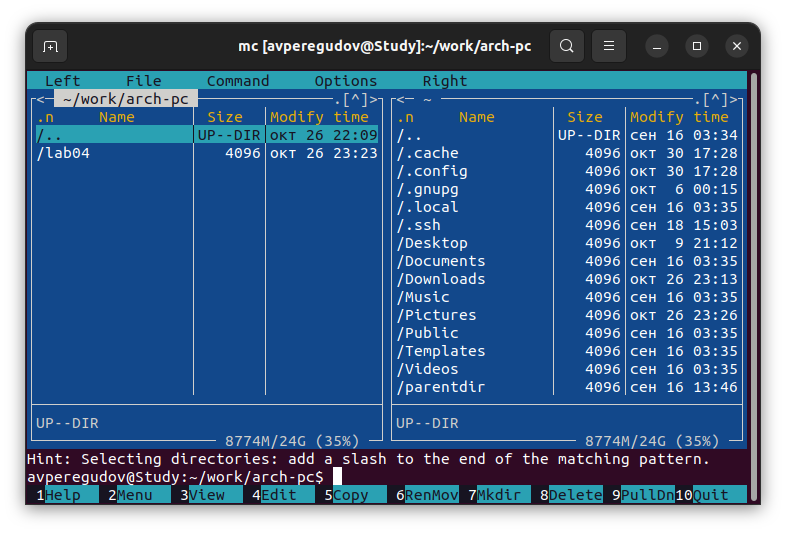


Figure 2: Переход в каталог созданный при выполнении лабораторной работы 4

1. Создал папку lab05. (рис. [3](#fig:003)).

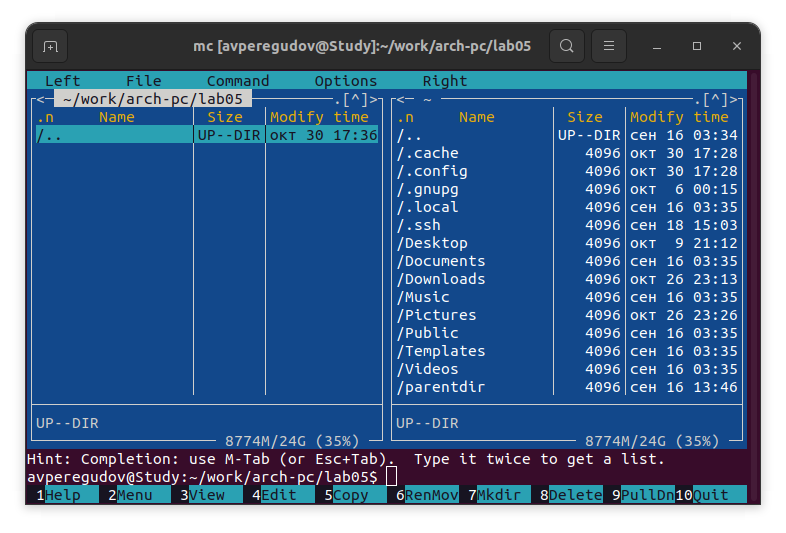


Figure 3: Папка lab5

1. В папке lab5 создал файл lab5-1.asm. (рис. [4](#fig:004)).

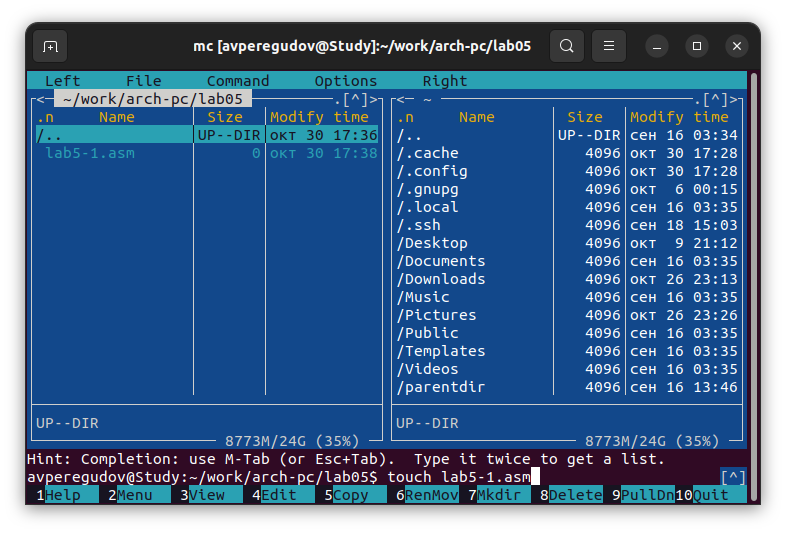


Figure 4: Созданный файл

1. Открыл файл lab5-1.asm с помощью редактора mcedit и ввёл текст программы. (рис. [5](#fig:005), [6](#fig:006)).

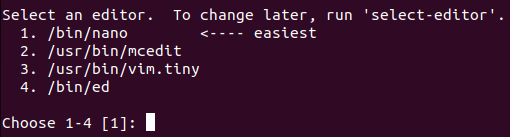


Figure 5: Выбор редактора

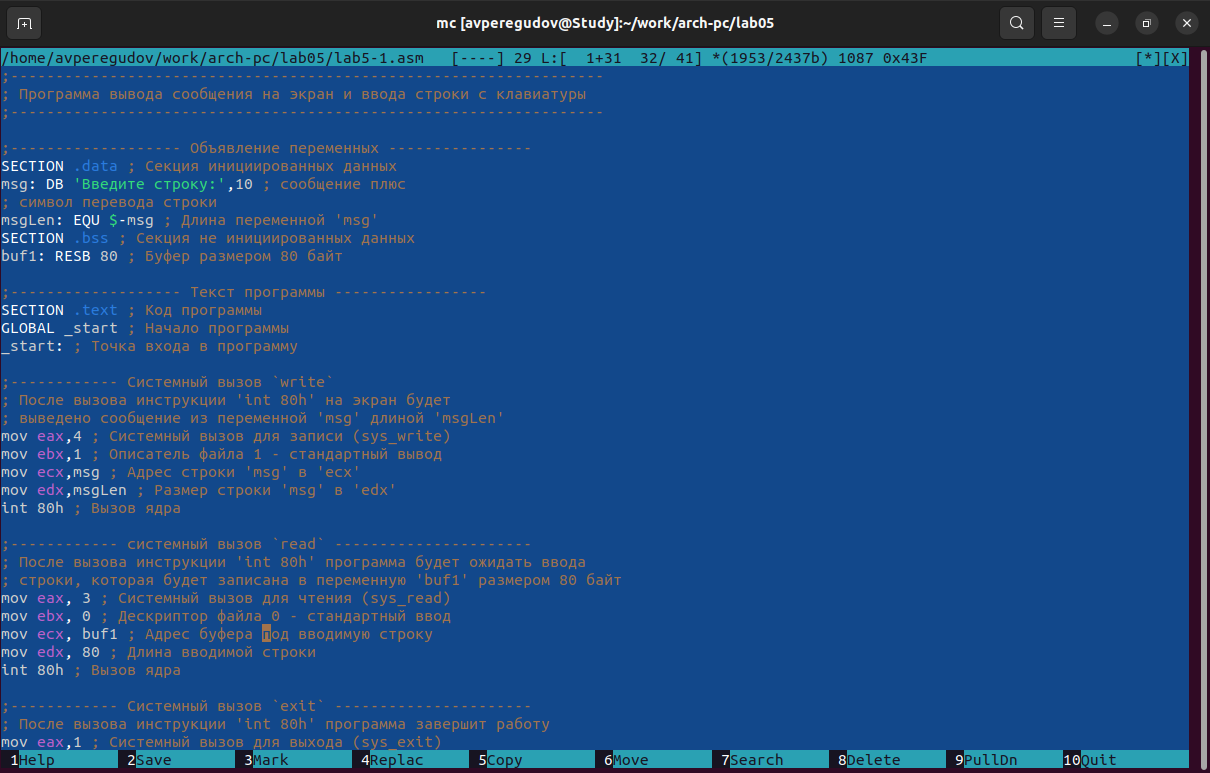


Figure 6: Текст в файле lab5-1.asm

1. Сохранил и проверил содержимое файла lab5-1.asm.{[7](#fig:007) width=70%}

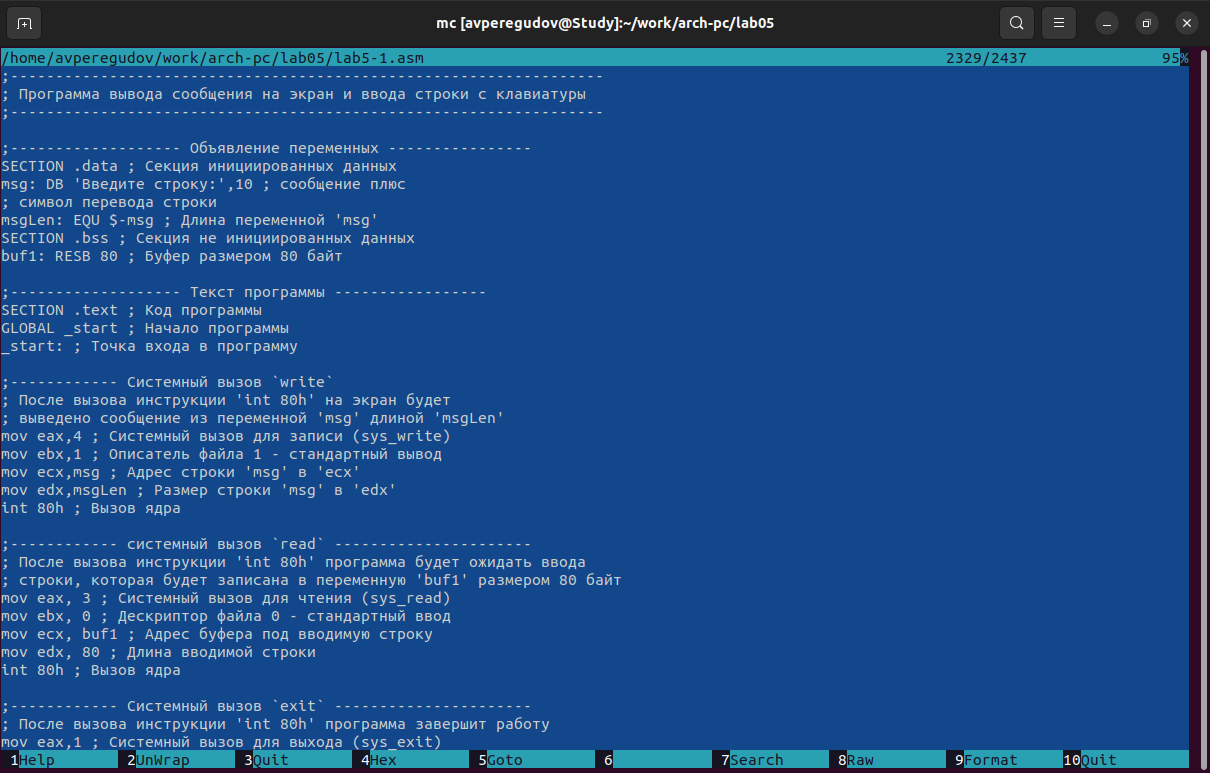


Figure 7: Сохранённый текст

1. Оттранслировал текст программы в объектный файл а после выполнил компановку объектного{[8](#fig:008) width=70%} файла.

Figure 8: Трансляция и компановка

Figure 8: Трансляция и компановка

1. Запустил получившийся исполняемый файл и ввёл ФИО.{?? width=70%}

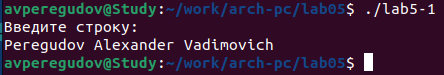


Figure 9: Работа программы

1. Скачал файл in\_out.asm с ТУИСа и скопировал его в каталог с программой.{рис. [10](#fig:010), [11](#fig:011), [12](#fig:012)}

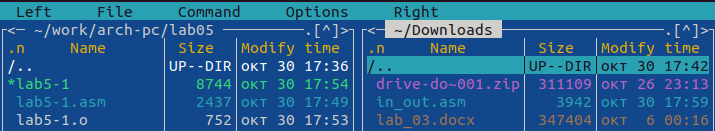


Figure 10: Файл in\_out.asm в папке Downloads

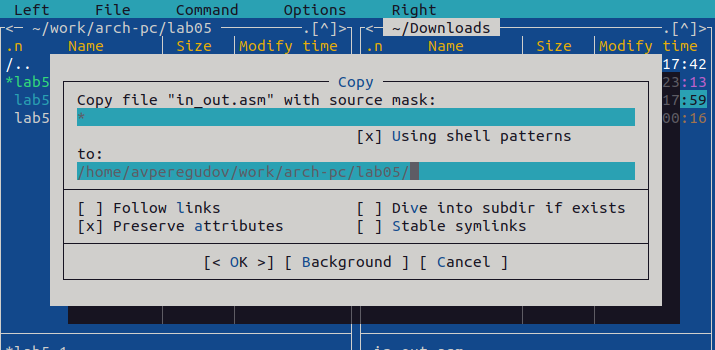


Figure 11: Копирование файла in\_out.asm

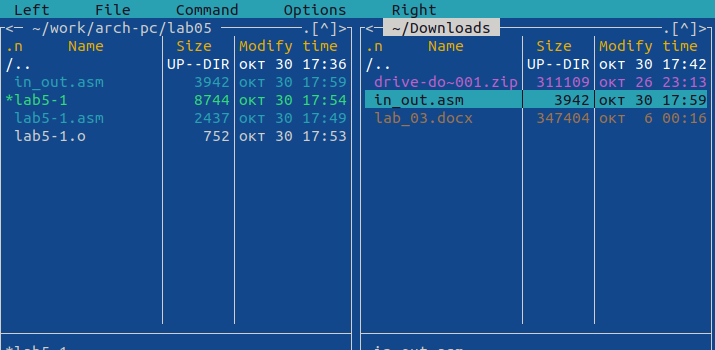


Figure 12: Скопированный файл

1. Создал копию файла lab5-1.asm и назвал копию lab5-2.asm.(рис. [13](#fig:013), [14](#fig:014)).

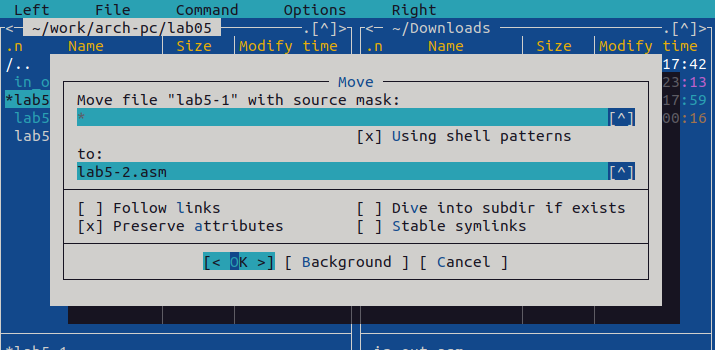


Figure 13: Окно команды Move

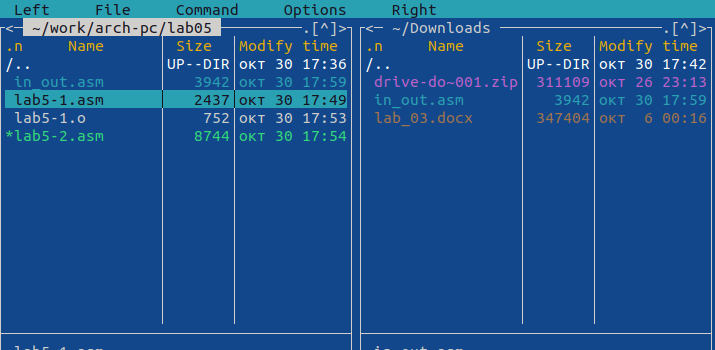


Figure 14: Скопированный файл

1. Заменил текст программы в lab5-2.asm с использованием подпрограмм из файла in\_out.asm.{[15](#fig:015) width=70%}

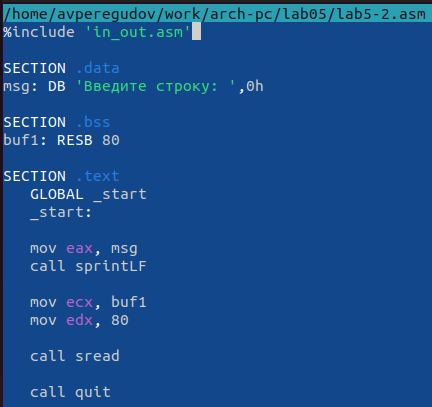


Figure 15: Текст новой программы

1. Создал исполняемый файл на основе нового исходного кода и проверил его работу.{[16](#fig:016) width=70%}

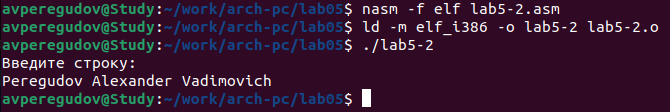


Figure 16: Новый исполнемый файл и проверка работоспособности

1. Заменил текст программы в lab5-2.asm с использованием подпрограмм sprint вместо sprintLF.{[17](#fig:017) width=70%}

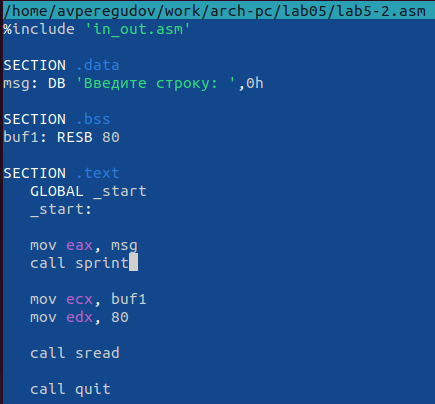


Figure 17: Текст новой программы

1. Создал исполняемый файл на основе нового исходного кода и проверил его работу.{[18](#fig:018) width=70%}

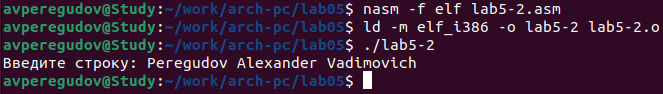


Figure 18: Новый исполнемый файл и проверка работоспособности

1. Создал копию файла lab5-1.asm.{[19](#fig:019) width=70%}

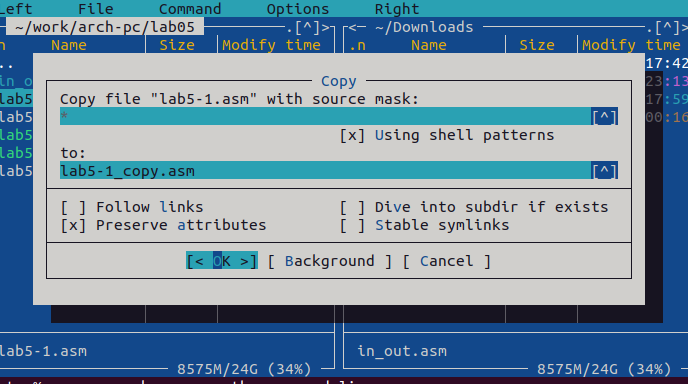


Figure 19: Копия lab5-1\_copy.asm

1. Изменил текст исходного кода в соответствии с новым алгоритмом.{[20](#fig:020) width=70%}

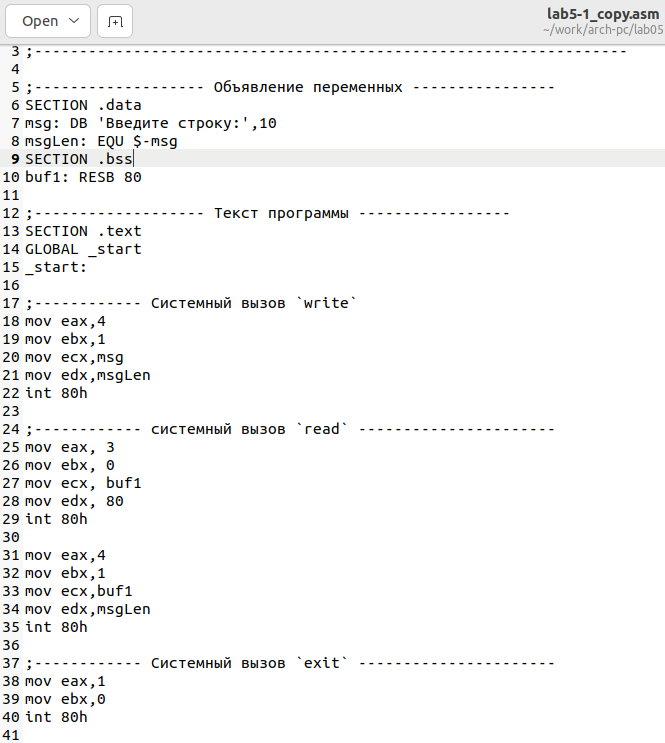


Figure 20: Новый текст исходного кода

1. Получение исходного файла на основе нового исходного кода.{[21](#fig:021) width=70%}

Figure 21: Трансляция и компановка

Figure 21: Трансляция и компановка

1. Проверил новый исполняемый файл на работоспособность.{[22](#fig:022) width=70%}

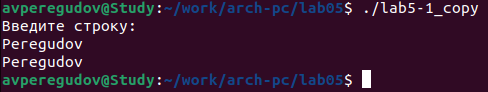


Figure 22: Проверка работоспособности

1. Создал копию файла lab5-2.asm.{[23](#fig:023) width=70%}

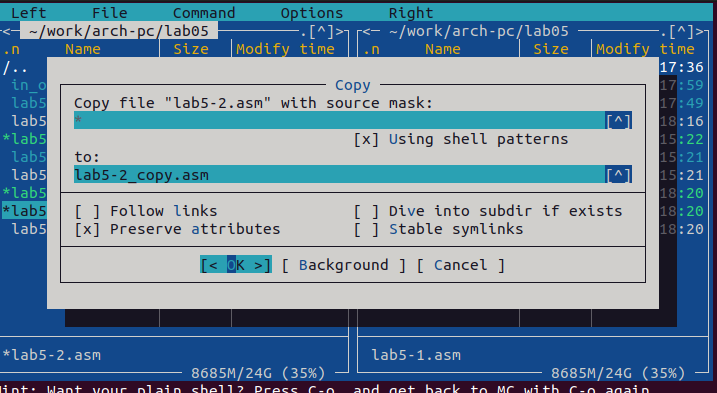


Figure 23: Копия lab5-1\_copy.asm

1. Изменил текст исходного кода в соответствии с использованием процедур из файла in\_out.asm.{[24](#fig:024) width=70%}

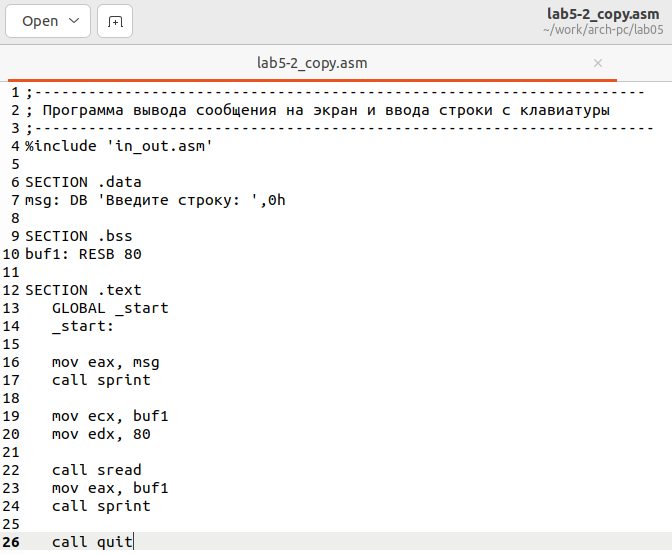


Figure 24: Новый текст исходного кода

1. Получение исходного файла на основе нового исходного кода.{[25](#fig:025) width=70%}

Figure 25: Трансляция и компановка

Figure 25: Трансляция и компановка

1. Проверил новый исполняемый файл на работоспособность.{[26](#fig:026) width=70%}

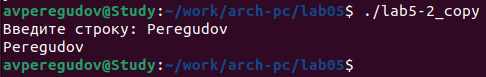


Figure 26: Проверка работоспособности

# 5 Выводы

В этой работе были приобретенный практические навыки работы в Midnight Commander, а также усвоенны инструкции языка ассемблера mov и int.

# Список литературы