

594

一般旋转曲面的求法分以下两种:
(1) 曲线 $\Gamma: \begin{cases} F(x,y,z)=0 \\ G(x,y,z)=0 \end{cases}$ 绕直线 $L: \frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p}$ 旋转形成一旋转曲面,旋转曲面的求法如下:
如图 17-1 所示,设 $M_0(x_0,y_0,z_0), L=(m,n,p)$,在母线 Γ 上任取一点 $M(x_1,y_1,z_1)$,则过 M_0 的纬圆上任意一点 $P(x,y,z)$ 满足条件 $M_0P \perp L, |M_0P| = |M_0M|$,
即 $\begin{cases} m(x-x_0) + n(y-y_0) + p(z-z_0) = (x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2 \\ (x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2 = (x_1-x_0)^2 + (y_1-y_0)^2 + (z_1-z_0)^2 \end{cases}$,
与方程 $F(x_1,y_1,z_1)=0$ 和 $G(x_1,y_1,z_1)=0$ 联立消去 x_1,y_1,z_1 ,便可得到旋转曲面的方程.

(2) 曲线 $\Gamma: \begin{cases} F(x,y,z)=0 \\ G(x,y,z)=0 \end{cases}$ 绕 z 轴旋转而成的旋转曲面的求法如下:
如图 17-2 所示,在曲线 Γ 上任取一点 $M(x_1,y_1,z_1)$,则过点 M_0 的纬圆上任意一点 $P(x,y,z)$ 满足条件 $|OP| = |OM|$ 和 $z = z_1$,即 $x^2 + y^2 + z^2 = x_1^2 + y_1^2 + z_1^2$ 且 $z = z_1$,得 $x^2 + y^2 = x_1^2 + y_1^2$,
从方程组 $\begin{cases} F(x_1,y_1,z)=0 \\ G(x_1,y_1,z)=0 \\ x^2 + y^2 = x_1^2 + y_1^2 \end{cases}$ 中消去 x_1 和 y_1 ,便得到旋转曲面的方程.

如果能从方程组 $\begin{cases} F(x,y,z)=0 \\ G(x,y,z)=0 \end{cases}$ 中解出 $x_1 = \varphi(z)$ 和 $y_1 = \psi(z)$,则旋转曲面的方程为 $x^2 + y^2 = \varphi^2(z) + \psi^2(z)$.

空间曲线绕着坐标轴旋转得到的曲面方程

591

设 $a = (a_x, a_y, a_z), b = (b_x, b_y, b_z), c = (c_x, c_y, c_z)$.
(1) 数量积(内积、点积) 及其应用.
① $a \cdot b = (a_x, a_y, a_z) \cdot (b_x, b_y, b_z) = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$.
② $a \cdot b = |a| |b| \cos \theta$, 则 $\cos \theta = \frac{a \cdot b}{|a| |b|} = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}$, 其中 θ 为 a, b 的夹角.

(2) 向量的投影(标积、叉积) 及其应用.
① $a \cdot b = |a| |b| \cos \theta$, 其中 $|a \times b| = |a| |b| \sin \theta$ 用右手规则确定方向(转向角不超过 π), θ 为 a, b 的夹角.
② $a \parallel b \Leftrightarrow \frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}$.
(3) 混合积及其应用.
① $(abc) = (a \times b) \cdot c = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$.
② b_x, b_y, b_z 不全为 0 时, $(abc) = 0 \Leftrightarrow$ 三向量共线.

(4) 向量的方向角和方向余弦.
① 非零向量 a 与 x, y, z 轴和 z 轴正方向的夹角 α, β, γ 称为 a 的方向角.
② $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ 称为 a 的方向余弦, 且 $\cos \alpha = \frac{a_x}{|a|}, \cos \beta = \frac{a_y}{|a|}, \cos \gamma = \frac{a_z}{|a|}$.
③ $a^0 = \frac{a}{|a|} = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$ 称为向量 a 的单位向量(表示方向的向量).
④ 任意向量 $r = x i + y j + z k = (r \cos \alpha, r \cos \beta, r \cos \gamma) = r(\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$, 其中 $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ 为 r 的方向余弦, r 为 r 的模.

向量运算及其应用

以下假设平面的法向量 $n = (A, B, C)$.
① 一般式: $Ax + By + Cz + D = 0$.
② 点法式: $A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = 0$.
③ 三点式: $\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x-x_2 & y-y_2 & z-z_2 \\ x-x_3 & y-y_3 & z-z_3 \end{vmatrix} = 0$ (平面过不共线的三点 $P_i(x_i, y_i, z_i), i=1,2,3$).
④ 截距式: $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$ (平面过 $(a,0,0), (0,b,0), (0,0,c)$ 三点).

以下假设平面的法向量 $n = (A, B, C)$.
① 一般式: $Ax + By + Cz + D = 0$.
② 点法式: $A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = 0$.
③ 三点式: $\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x-x_2 & y-y_2 & z-z_2 \\ x-x_3 & y-y_3 & z-z_3 \end{vmatrix} = 0$ (平面过不共线的三点 $P_i(x_i, y_i, z_i), i=1,2,3$).
④ 截距式: $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$ (平面过 $(a,0,0), (0,b,0), (0,0,c)$ 三点).

⑤ 平面束方程.
设 A_1, B_1, C_1 与 A_2, B_2, C_2 不成比例, 则给出 $\begin{cases} A_1 x + B_1 y + C_1 z + D_1 = 0, \\ A_2 x + B_2 y + C_2 z + D_2 = 0, \end{cases}$ (I)
表示两个不平行平面的交线 L , 事实上这也是下面要说的直线的一般式方程, 则方程 $\mu(A_1 x + B_1 y + C_1 z + D_1) + \lambda(A_2 x + B_2 y + C_2 z + D_2) = 0$ (II)
所表示的平面必过交线 L , 因为 (I), (II) 成立的话, (II) 必然成立, 这里 μ, λ 为任意实数, μ, λ 取不同的数, 方程 (II) 就有不同的表达式, 但它们都过直线 L . 我们把满足某种共同规律(这里是指都过直线 L) 的平面就叫作平面束.
特别地, 若令 $\mu = 1$, 则 (II) 式成为 $A_1 x + B_1 y + C_1 z + D_1 + \lambda(A_2 x + B_2 y + C_2 z + D_2) = 0$, (IV)
(IV) 是不含 (I) 的平面束方程, 因为由 (IV) 有 $(A_1 + \lambda A_2)x + (B_1 + \lambda B_2)y + (C_1 + \lambda C_2)z + D_1 + \lambda D_2 = 0$,
若此式可以是 (I) 式, 即要求 $\begin{cases} A_1 + \lambda A_2 = A_1, \\ B_1 + \lambda B_2 = B_1, \\ C_1 + \lambda C_2 = C_1 \end{cases}$ (I) 式, 即 $\begin{cases} A_2 = (1-\lambda)A_1, \\ B_2 = (1-\lambda)B_1, \\ C_2 = (1-\lambda)C_1 \end{cases}$,
若 $\lambda = 1$, 则 (I) 式成为 $\mu(A_1 x + B_1 y + C_1 z + D_1) + A_2 x + B_2 y + C_2 z + D_2 = 0$, (V)
(V) 是不含 (I) 的平面束方程.

平面、直线及其位置关系

① 一般式: $\begin{cases} A_1 x + B_1 y + C_1 z + D_1 = 0, \\ A_2 x + B_2 y + C_2 z + D_2 = 0, \end{cases}$ 其中 $n_1 = (A_1, B_1, C_1), n_2 = (A_2, B_2, C_2)$, 其中 $n_1 \nparallel n_2$.
【注】其几何背景很直观, 是两个平面的交线, 且该直线的方向向量 $\tau = n_1 \times n_2$.
② 点向式(标准式、对称式): $\frac{x-x_0}{l} = \frac{y-y_0}{m} = \frac{z-z_0}{n}$.
③ 参数式: $\begin{cases} x = x_0 + lt, \\ y = y_0 + mt, \\ z = z_0 + nt, \end{cases}$ 为直线上的已知点, t 为参数.
④ 两点式: $\frac{x-x_1}{x_2-x_1} = \frac{y-y_1}{y_2-y_1} = \frac{z-z_1}{z_2-z_1}$ (直线过不同的两点 $P_i(x_i, y_i, z_i), i=1,2$).

592

3. 位置关系
(1) 点到平面的距离.
点 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 到平面 $Ax + By + Cz + D = 0$ 的距离 $d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$.
(2) 直线与直线.
设 $\tau_1 = (l_1, m_1, n_1), \tau_2 = (l_2, m_2, n_2)$ 分别为 L_1, L_2 的方向向量.
① $L_1 \perp L_2 \Leftrightarrow \tau_1 \perp \tau_2 \Leftrightarrow l_1 l_2 + m_1 m_2 + n_1 n_2 = 0$.
② $L_1 \parallel L_2 \Leftrightarrow \tau_1 \parallel \tau_2 \Leftrightarrow \frac{l_1}{l_2} = \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2}$.
③ 直线 L_1, L_2 的夹角 $\theta = \arccos \left| \frac{\tau_1 \cdot \tau_2}{|\tau_1| |\tau_2|} \right|$, 其中 $\theta = \min(\langle \tau_1, \tau_2 \rangle, \pi - \langle \tau_1, \tau_2 \rangle) \in [0, \frac{\pi}{2}]$.
(3) 平面与平面.
设平面 π_1, π_2 的法向量分别为 $n_1 = (A_1, B_1, C_1), n_2 = (A_2, B_2, C_2)$.
① $\pi_1 \perp \pi_2 \Leftrightarrow n_1 \perp n_2 \Leftrightarrow A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2 = 0$.
② $\pi_1 \parallel \pi_2 \Leftrightarrow n_1 \parallel n_2 \Leftrightarrow \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$.
③ 平面 π_1, π_2 的夹角 $\theta = \arccos \left| \frac{n_1 \cdot n_2}{|n_1| |n_2|} \right|$, 其中 $\theta = \min(\langle n_1, n_2 \rangle, \pi - \langle n_1, n_2 \rangle) \in [0, \frac{\pi}{2}]$.

以 $t = \sqrt{(\Delta x)^2 + (\Delta y)^2 + (\Delta z)^2}$ 表示 P 与 P_0 之间的距离,
如图 17-3 所示, 若极限 $\lim_{t \rightarrow 0} \frac{u(P) - u(P_0)}{t}$
 $= \lim_{t \rightarrow 0} \frac{u(x_0 + t \cos \alpha, y_0 + t \cos \beta, z_0 + t \cos \gamma) - u(x_0, y_0, z_0)}{t}$
存在, 则称此极限为函数 $u = u(x, y, z)$ 在点 P_0 沿方向 l 的方向导数, 记作 $\frac{\partial u}{\partial l} \Big|_{P_0}$.
定理(方向导数的计算公式) 设三元函数 $u = u(x, y, z)$ 在点 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 处可微分, 则 $u = u(x, y, z)$ 在点 P_0 处沿任一方向 l 的方向导数都存在, 且 $\frac{\partial u}{\partial l} \Big|_{P_0} = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{u(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y, z_0 + \Delta z) - u(x_0, y_0, z_0)}{\sqrt{(\Delta x)^2 + (\Delta y)^2 + (\Delta z)^2}} = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{u'_x(P_0) \Delta x + u'_y(P_0) \Delta y + u'_z(P_0) \Delta z + o(t)}{\sqrt{(\Delta x)^2 + (\Delta y)^2 + (\Delta z)^2}} = u'_x(P_0) \cos \alpha + u'_y(P_0) \cos \beta + u'_z(P_0) \cos \gamma$, 其中 $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ 为方向 l 的方向余弦.

方向导数

思维导图对应660讲解在b站: 考研数学峰哥



有数学问题咨询峰哥微信: qinghuafengge



空间曲线的切线和法平面

(1) 用参数方程给出曲线: $\begin{cases} x = x(t), \\ y = y(t), t \in I, \\ z = z(t), \end{cases}$
其在 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 处的切向量 $\tau = (x'(t_0), y'(t_0), z'(t_0))$.
切线方程: $\frac{x-x_0}{x'(t_0)} = \frac{y-y_0}{y'(t_0)} = \frac{z-z_0}{z'(t_0)}$.
法平面方程: $x'(t_0)(x-x_0) + y'(t_0)(y-y_0) + z'(t_0)(z-z_0) = 0$.

(2) 用方程组给出曲线: $\begin{cases} F(x,y,z)=0 \\ G(x,y,z)=0 \end{cases}$.
当 $\frac{\partial(F,G)}{\partial(y,z)} \neq 0$ 时 $\Rightarrow \begin{cases} x = x, \\ y = y(x), \\ z = z(x), \end{cases}$
其在 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 处的切向量 $\tau = (1, y'(x_0), z'(x_0))$, 其中 $\frac{dy}{dx} = -\frac{\frac{\partial(F,G)}{\partial(x,z)}}{\frac{\partial(F,G)}{\partial(y,z)}}$, $\frac{dz}{dx} = -\frac{\frac{\partial(F,G)}{\partial(x,y)}}{\frac{\partial(F,G)}{\partial(y,z)}}$.
切线方程: $\frac{x-x_0}{1} = \frac{y-y_0}{y'(x_0)} = \frac{z-z_0}{z'(x_0)}$.
法平面方程: $1 \cdot (x-x_0) + y'(x_0)(y-y_0) + z'(x_0)(z-z_0) = 0$.

空间曲面的切平面和法线

(1) 用参数方程给出曲线: $\begin{cases} x = x(t), \\ y = y(t), t \in I, \\ z = z(t), \end{cases}$
其在 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 处的切向量 $\tau = (x'(t_0), y'(t_0), z'(t_0))$.

(2) 用方程组给出曲线: $\begin{cases} F(x,y,z)=0 \\ G(x,y,z)=0 \end{cases}$.
当 $\frac{\partial(F,G)}{\partial(y,z)} \neq 0$ 时 $\Rightarrow \begin{cases} x = x, \\ y = y(x), \\ z = z(x), \end{cases}$
其在 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 处的切向量 $\tau = (1, y'(x_0), z'(x_0))$, 其中 $\frac{dy}{dx} = -\frac{\frac{\partial(F,G)}{\partial(x,z)}}{\frac{\partial(F,G)}{\partial(y,z)}}$, $\frac{dz}{dx} = -\frac{\frac{\partial(F,G)}{\partial(x,y)}}{\frac{\partial(F,G)}{\partial(y,z)}}$.
切线方程: $\frac{x-x_0}{1} = \frac{y-y_0}{y'(x_0)} = \frac{z-z_0}{z'(x_0)}$.
法平面方程: $1 \cdot (x-x_0) + y'(x_0)(y-y_0) + z'(x_0)(z-z_0) = 0$.

(1) 用隐式方程给出曲面: $F(x, y, z) = 0$.
其在 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 处的法向量 $n = (F'_x|_{P_0}, F'_y|_{P_0}, F'_z|_{P_0})$.
切平面方程: $F'_x|_{P_0} \cdot (x-x_0) + F'_y|_{P_0} \cdot (y-y_0) + F'_z|_{P_0} \cdot (z-z_0) = 0$.
法线方程: $\frac{x-x_0}{F'_x|_{P_0}} = \frac{y-y_0}{F'_y|_{P_0}} = \frac{z-z_0}{F'_z|_{P_0}}$.
(2) 用显式函数给出曲面: $z = f(x, y) \Rightarrow f(x, y) - z = 0$.
其在 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 处的法向量 $n = (f'_x(x_0, y_0), f'_y(x_0, y_0), -1)$.
此法向量方向向下.
切平面方程: $f'_x(x_0, y_0)(x-x_0) + f'_y(x_0, y_0)(y-y_0) - (z-z_0) = 0$.

以求空间曲线 Γ 在 xOy 面上的投影曲线为例. 将 $\Gamma: \begin{cases} F(x, y, z) = 0, \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$ 中的 z 消去, 得到 $\varphi(x, y) = 0$, 则曲线 Γ 在 xOy 面上的投影曲线包含于曲线 $\begin{cases} \varphi(x, y) = 0, \\ z = 0. \end{cases}$

空间曲线在坐标面的投影

梯度

在一个数量场中, 函数在给定定点沿不同的方向, 其方向导数一般是不相同的, 现在我们所关心的是沿哪一个方向其方向导数最大? 最大值是多少? 函数在点 P 沿哪一方向增加的速度最快? 为此引进一个很重要的概念——梯度.
定义 2 设三元函数 $u = u(x, y, z)$ 在点 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 处具有一阶偏导数, 则定义 $\text{grad } u|_{P_0} = (u'_x(P_0), u'_y(P_0), u'_z(P_0))$ 为函数 $u = u(x, y, z)$ 在点 P_0 处的梯度.
设 $\tau = (l, m, n)$ 为方向, 则 $\frac{\partial u}{\partial \tau} \Big|_{P_0} = (u'_x(P_0), u'_y(P_0), u'_z(P_0)) \cdot (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma) = \text{grad } u|_{P_0} \cdot \tau$
 $= |\text{grad } u|_{P_0}| |\tau| \cos \theta = |\text{grad } u|_{P_0}| \cos \theta$,
其中 θ 为 $\text{grad } u|_{P_0}$ 与 τ 的夹角, 当 $\cos \theta = 1$ 时, $\frac{\partial u}{\partial \tau} \Big|_{P_0}$ 有最大值.
【注】函数在某点的梯度是一个向量, 它的方向与取得最大方向导数的方向一致, 而它的模为方向导数的最大值.

4. 散度

定义 3 设向量场 $A(x, y, z) = P(x, y, z)i + Q(x, y, z)j + R(x, y, z)k$, 则 $\text{div } A = \frac{\partial P}{\partial x} + \frac{\partial Q}{\partial y} + \frac{\partial R}{\partial z}$ 叫散度.

【注】(1) 考小题时, 直接套公式即可.
(2) 稍作解释: $\text{div } A$ 表示场在 (x, y, z) 处源头的强弱程度, 若 $\text{div } A = 0$ 在场内处处成立, 称 A 为无源场.

散度

5. 旋度

定义 4 设向量场 $A(x, y, z) = P(x, y, z)i + Q(x, y, z)j + R(x, y, z)k$, 则 $\text{rot } A = \begin{vmatrix} i & j & k \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ P & Q & R \end{vmatrix}$ 叫旋度.

【注】(1) 考小题时, 直接套公式即可.
(2) 稍作解释: $\text{rot } A$ 表示场在 (x, y, z) 处最大旋转趋势的度量, 若 $\text{rot } A = 0$ 在场内处处成立, 称 A 为无旋场.

旋度