

1. Introducción

Cuando jugamos al ajedrez, dependemos de nuestra capacidad de encontrar las jugadas correctas. No siempre encontramos la jugada correcta. Solo el aprendizaje, la experiencia, nos permitirán mejorar y evitar estas jugadas erroneas.

Pero alguna veces, cometemos errores tan importantes que nos cuestan la partida. Esos errores graves muchas veces son únicamente pifias. Jugadas no pensadas lo suficiente, muchas veces jugadas rápidamente, pero otras, solo ignoramos los conceptos básicos del ajedrez.

¡Qué jugadas pueden considerarse una pifia?

- Perder una pieza sin compensación.
- Olvidarse de defender una pieza atacada.
- Dejarse una secuencia de mate forzado (o que haya que sacrificar mucho material para evitarlo).
- No comer una pieza que se deja el rival.
- Ignorar una combinación básica (ataque doble, descubiertas).

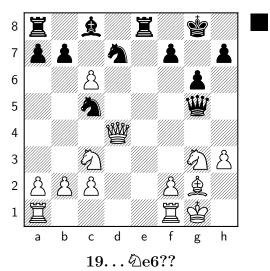
¿Que tenemos que hacer para evitar las pifias?

- Revisar todas las jugadas forzadas: jaques, capturas, amenazas. No solo las jugadas 'obvias', si no las no tan obvias.
- Revisar piezas indefensas, las piezas indefensas siempre generan momentos tácticos. Si hay dos o más piezas indefensas, entonces hay que tener mucho cuidado.
- En el caso de piezas, revisar que siempre tengan alguna casilla libre para escapar en caso de que la ataquen.
- No comer una pieza que se deja el rival.



1.1. Ejemplos de pifias

Gianni Rossi – Gabriele Ballarin

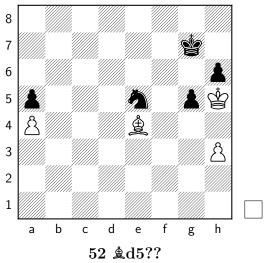


20 c×d7 &×d7 21 豐×d7 罩ad8 22 豐b5 豐f4 23 罩ad1 公d4 1-0





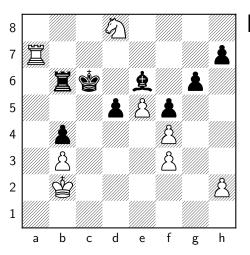
Zacharias – Hasenbank



52... ②d**7 53 \$c6** ②**f6**# 0-1



Horwitz – Warnk



45... **\$**c5??

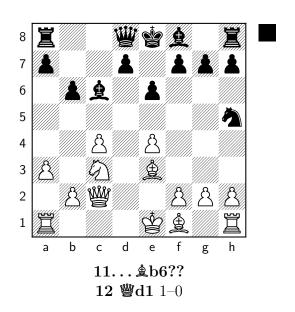
45... 曾b5 46 罩e7 **.**c8 46 ②×e6+?

46 **=**66 **\$**g8 47 **=**68

46... 罩 $\times e6$ 47 罩 $\times h7$ 曾d4 48 罩b7 曾e3 49 罩 $\times b4$ d4 50 曾c2 罩c6+ 51 罩c4 罩a6 52 罩a4 d3+ 53 曾d1 罩b6 54 b4 曾 $\times f3$ 55 曾d2 曾 $\times f4$ 56 曾 $\times d3$ 曾 $\times e5$ 57 曾e3 曾f6 58 曾f3 曾g5 59 曾g3 罩d6 60 罩a3 罩b6 61 罩b3 罩b5 62 罩b2 曾f6 63 曾f3 g5 64 曾g3 曾e5 65 曾f3 曾d4 66 国g2 g4+ 67 曾g3 曾c3 68 国f2 曾d4 1/2-1/2

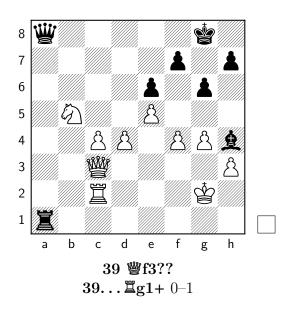


Christiansen-Karpov





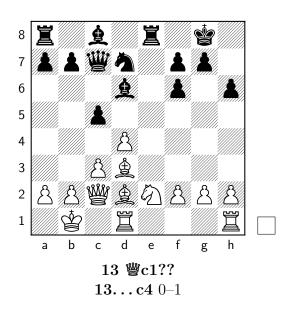
Daniel Franco – Marcos Martinez



2024-02-22

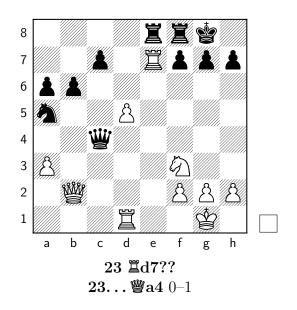


Marcos Martinez – Xesus Lopez





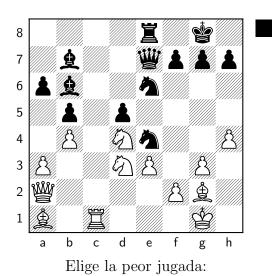
Judit Polgar – Huzman





1.2. Problemas

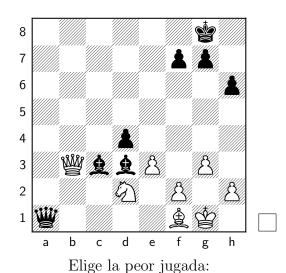
Karjakin – Nakamura



- 1. 29... **②**×g3
- 2. *29...* 響*f6*
- 3. 29... ∑×d4



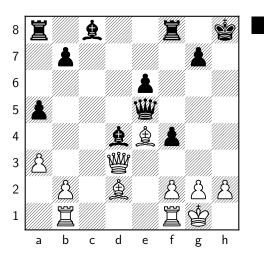
Grischuk – Aronian



- 1. 38 **\disp**g2
- 2. 38 **₩**b8+
- $3. 38 \text{ e} \times \text{d}4$

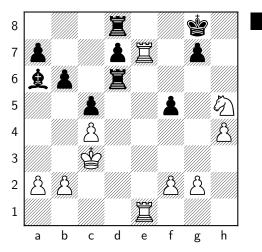


Strenzke – Richter



Como continuarias a 21... \(\begin{aligned} \

Ho – Dana



Como continuarias a 23... \(\bar{L}\)h6?