Ejercicio 1 (4 puntos): Clase CuentaBancaria

- 1. ¿Qué es una clase? ¿Y un constructor?
- 2. ¿Que diferencia hay entre un método y una función?
- 3. Crea una clase llamada CuentaBancaria con los siguientes atributos:
 - titular
 - saldo
 - tipo_cuenta
 - moneda
- 4. Define un constructor que inicialice esos atributos.
- 5. Instancia un objeto de la clase y muestra sus datos por pantalla.
- 6. Añade los métodos siguientes a la clase:
 - ingresar: incrementa el saldo en la cantidad indicada.
 - retirar: decrementa el saldo en la cantidad indicada, si existe saldo suficiente; en caso contrario, muestra un mensaje de error.
 - consultar_saldo: devuelve el saldo actual.
- 7. Crea dos objetos adicionales de la clase.
- 8. En cada uno de ellos, realiza una operación de ingreso y otra de retirada; muestra el saldo final de la cuenta tras dichas operaciones.

Ejercicio 2 (2 puntos): Otra Clase y Funciones Globales

- 1. Define una clase llamada Pelicula con los atributos:
 - titulo
 - director
 - anio_estreno
 - genero
- 2. Crea cinco objetos de la clase y guárdalos en una lista lista_peliculas.
- 3. Implementa dos funciones globales (no métodos de la clase):
 - contar_por_genero: cuenta cuántas películas de la lista pertenecen a un género dado.
 - pelicula_mas_reciente:: devuelve la película con mayor año de estreno.
- 4. Muestra los resultados al ejecutar ambas funciones con la lista.

Ejercicio 3 (2 puntos): Temporizador Digital en Tkinter

- 1. Desarrolla una aplicación de Tkinter que permita introducir un número de segundos en un Entry.
- 2. Añade un Button para iniciar una cuenta atrás y un Label que muestre el tiempo restante.
- 3. La cuenta atrás debe disminuir segundo a segundo hasta llegar a cero, actualizando el Label en pantalla sin bloquear la ventana.
- 4. Cuando el tiempo llegue a cero, muestra un mensaje indicando que el tiempo ha finalizado.

Ejercicio 4 (2 puntos): Calculadora de Interés Mensual en Tkinter

- 1. Crea una aplicación de Tkinter para calcular el interés mensual a partir de un saldo y un tipo de interés anual.
- 2. Añade dos Entry: uno para el saldo inicial y otro para el tipo de interés anual (porcentaje).
- 3. Incluye un Button que, al pulsarlo, realice el cálculo aproximado mediante la fórmula:

$$Interes_mensual = (\frac{saldo*interes_anual/100)}{12})$$

4. Muestra el resultado en un Label y asegúrate de que la interfaz permanezca operativa sin bloquearse.

Consideraciones Generales

- Si el ejercicio contiene alguna pregunta teórica se responderá en formato comentario dentro del código correspondiente al ejercicio, indicando de manera clara a que se esta respondiendo
- Se valorara y se puntuará de manera negativa la falta de claridad, comentarios explicativos del código y la limpieza del mismo
- Se puede entregar un .zip con cada uno de los ejercicios o un ejercicio .py con cada ejercicio por separado, para esta ultima opción al principio de cada scrip se deberá indicar el ejercicio que es.
- El tiempo para la realización del examen es de 2 horas y media