```
function DDq = matrix model(u, q, Dq)
q1 = q(1); q2 = q(2); q3 = q(3);
dq1 = Dq(1); dq2 = Dq(2); dq3 = Dq(3);
% snippet from provided script
m1 = 5; m2 = 5;
                                                    m3 = 5;
                        12 = 0.5;
                                                   13 = 0.5;
11 = 0.5;
lc1 = 0.5/2; lc2 = -0.5/2; lc3 = 0.5/2;
In1yy = 1/12*(m1*(11)^2);
In2zz = 1/12*(m2*(12)^2);
In3zz = 1/12*(m3*(13)^2);
gy = 9.81;
G = [(m3 * cos(q1 + q3) * lc3 + sin(q1) * q2 * m2 + sin(q1) * q2 * m3 + sin(q1) * lc1 * \mathbf{L}]
m1 - \sin(q1) * m2 * lc2) * gy; -(m2 + m3) * cos(q1) * gy; m3 * cos(q1 + q3) * lc3 * gy;];
C = [(-0.2e1 * m3 * 1c3 * cos(q1) * sin(q1 + q3) + 0.2e1 * m3 * 1c3 * sin(q1) * cos(q1 + \checkmark
q3) + 0.2e1 * (m2 + m3) * q2 - 0.2e1 * m2 * 1c2) * dq2 / 0.2e1 + (-0.2e1 * m3 * 1c3 * \cos \checkmark
(q1) * q2 * cos(q1 + q3) - 0.2e1 * m3 * lc3 * sin(q1) * q2 * sin(q1 + q3)) * dq3 / 0.2e1 ✔
(-0.2e1 * m3 * lc3 * cos(q1) * sin(q1 + q3) + 0.2e1 * m3 * lc3 * sin(q1) * cos(q1 + q3) + \checkmark
0.2e1 * (m2 + m3) * q2 - 0.2e1 * m2 * lc2) * dq1 / 0.2e1 (-0.2e1 * m3 * lc3 * cos(q1) * \checkmark
q2 * cos(q1 + q3) - 0.2e1 * m3 * lc3 * sin(q1) * q2 * sin(q1 + q3)) * dq1 / 0.2e1 + (-m3 🗸
* lc3 * cos(q1) * q2 * cos(q1 + q3) - m3 * lc3 * sin(q1) * q2 * sin(q1 + q3)) * dq3; (-m3 \checkmark
* lc3 * sin(q1) * cos(q1 + q3) + m3 * lc3 * cos(q1) * sin(q1 + q3) - (m2 + m3) * q2 + m2\checkmark
* lc2) * dq1 + (-0.2e1 * m3 * lc3 * sin(q1) * cos(q1 + q3) + 0.2e1 * m3 * lc3 * cos(q1) * \checkmark
\sin(q1 + q3)) * dq3 / 0.2e1 0 (-0.2e1 * m3 * lc3 * <math>\sin(q1) * \cos(q1 + q3) + 0.2e1 * m3 * \checkmark
lc3 * cos(q1) * sin(q1 + q3)) * dq1 / 0.2e1 + (-m3 * lc3 * sin(q1) * cos(q1 + q3) + m3 * \checkmark
lc3 * cos(q1) * sin(q1 + q3)) * dq3; (m3 * lc3 * cos(q1) * q2 * cos(q1 + q3) + m3 * lc3 * \checkmark
\sin(q1) * q2 * \sin(q1 + q3)) * dq1 + (0.2e1 * m3 * lc3 * \sin(q1) * \cos(q1 + q3) - 0.2e1 * \checkmark
m3 * lc3 * cos(q1) * sin(q1 + q3)) * dq2 / 0.2e1 (0.2e1 * m3 * lc3 * sin(q1) * cos(q1 + \checkmark)
q3) - 0.2e1 * m3 * lc3 * cos(q1) * sin(q1 + q3)) * dq1 / 0.2e1 0;];
D = [0.2e1 * m3 * lc3 * cos(q1 + q3) * sin(q1) * q2 - 0.2e1 * m3 * lc3 * sin(q1 + q3) * \checkmark
cos(q1) * q2 + (m2 + m3) * q2 ^ 2 - 0.2e1 * m2 * 1c2 * q2 + m1 * 1c1 ^ 2 + 1c1 yy + m2 * 1c2
lc2 ^ 2 + In3zz + In2zz + m3 * lc3 ^ 2 -m3 * lc3 * sin(q1) * sin(q1 + q3) - m3 * lc3 * ✓
cos(q1) * cos(q1 + q3) * m3 * lc3 ^ 2 - m3 * lc3 * <math>sin(q1 + q3) * cos(q1) * q2 + m3 * lc3 * \checkmark
cos(q1 + q3) * sin(q1) * q2 + In3zz; -m3 * lc3 * sin(q1) * sin(q1 + q3) - m3 * lc3 * cos ✓
(q1) * \cos(q1 + q3) m2 + m3 -m3 * \log^2 x * \sin(q1) * \sin(q1 + q3) - m3 * \log^2 x * \cos(q1) * 
(q1 + q3); m3 * 1c3 ^ 2 - m3 * 1c3 * sin(q1 + q3) * cos(q1) * q2 + m3 * 1c3 * cos(q1 + <math>\checkmark
q3) * sin(q1) * q2 + In3zz -m3 * lc3 * sin(q1) * sin(q1 + q3) - m3 * lc3 * cos(q1) * cos \checkmark
(q1 + q3) m3 * lc3 ^ 2 + In3zz;];
% snippet end
DDq = D \setminus (u - C*Dq - G);
```